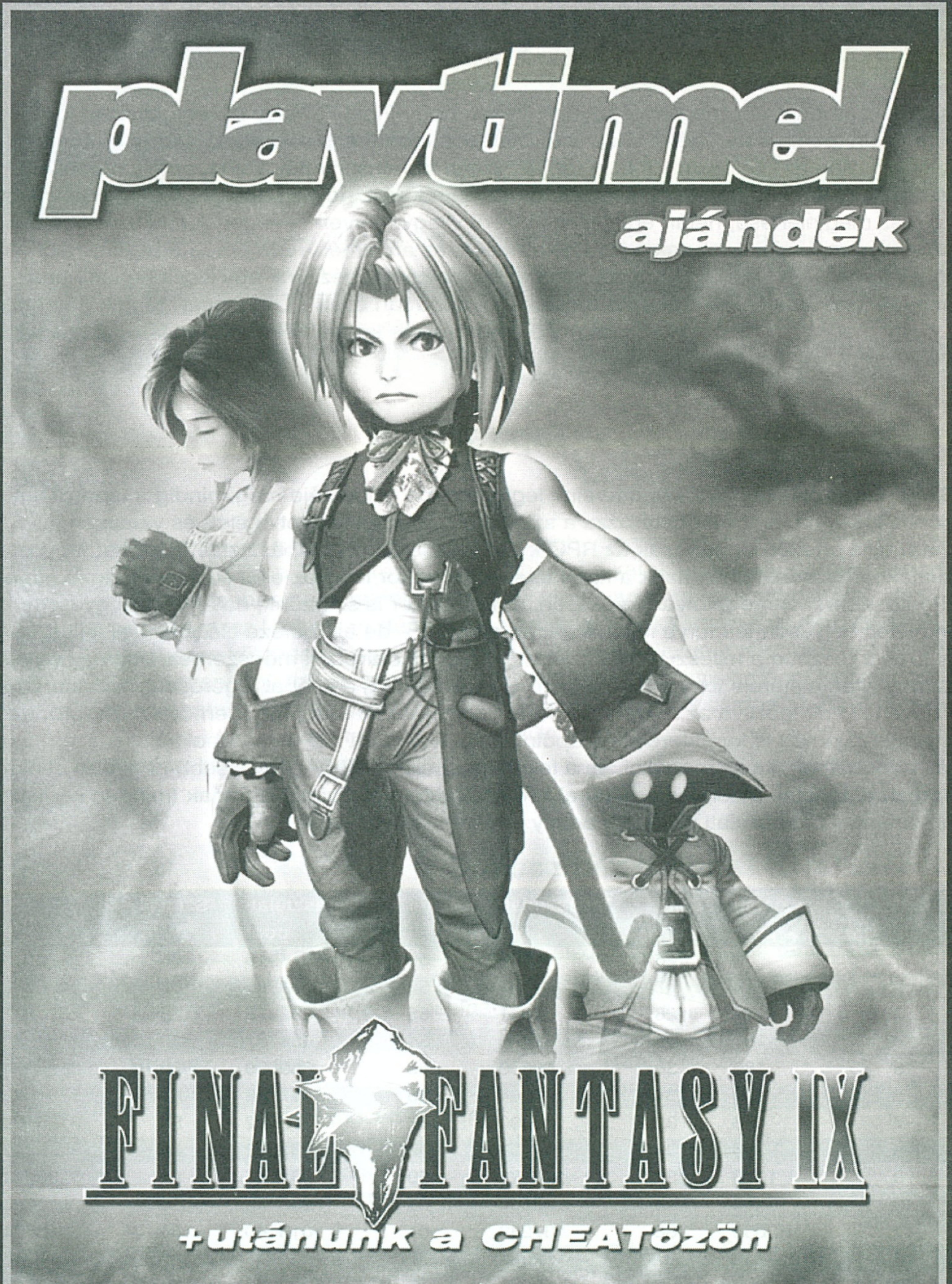
playtime!

ajándék



FINAL FANTASY IX

+utánunk a CHEATözön


playtime!
ajándék
FINAL FANTASY IX
+utánunk a CHEATözön

Final Fantasy IX

A múlt számban már megfenyegettünk titeket, hogy Final Fantasy IX-végigjátszást forgatunk fejünkben, és az „ígéret szép szó..."-alapon most be is váltjuk ezt. Várható méreteit tekintve talán az „Unokáink is látni fogják" címet is választhattuk volna, amely megállapításban ugyan akad némi költői túlzás, de az nem kizárt, hogy a dolognak csak a következő rész megjelenése, netán egy véletlenszerű világvége vethet véget. A terv az, hogy először szépen végigkocogunk a játék fő vonalán, aztán elmélkedünk még egy kicsit a titkokról és a mellékszálakról. Mindezek előtt azonban csemegézzünk egy kicsit néhány hasznos táblázat mélyén! (A dolog természetéből adódóan csak a „néhányat" tudjuk garantálni – hogy mennyire „hasznosak", azt majd csemegézés közben eldöntöd te.)

Tapasztalat

Szerepjátékról lévén szó, karaktereink legfontosabb jellemzője még mindig a tapasztalati pontjaik száma, ami meghatározza a szintjüket, és ezzel közvetve élet- és varázserejük maximális értékét. Ugyancsak az RPG-k jó szokása szerint, tapasztalati pontokat a győztes csatákban szerezhetnek azok a karakterek, akik akkor még az élők sorában tartózkodnak. (Pontosabban van egy olyan képesség, amivel akkor is szerzünk, ha a várható gyászos kimenetelt helyesen felmérve inkább bátran elfutunk – de azt persze előbb ki kell fejleszteni.) Az új részben a fejlesztők visszatértek ahhoz az orthodox módszerhez, hogy az egyes szörnyfajták életereje fix (az FF VIII-ban ugyebár mindig a csapat legerősebb karakterének szintjéhez volt igazítva az adott szörny(ek) szintje), tehát most már nemcsak célszerű, de melegen ajánlott is karaktereinket tápolni, azaz azokon a helyeken, ahol véletlenszerű csaták adódhatnak, kicsit megállni, és a felbukkanó ellenfelekből egy kisebb-nagyobb csokrot sorban elpáholni. Bizonyos értéket elérve a karaktereink szintet ugranak (minden karakter ugyanannyi tapasztalati pontnál), amely értékek a következők:

Szint	Tapasztalati pont	Szint	Tapasztalati pont	Szint	Tapasztalati pont	Szint	Tapasztalati pont
1	0	26	41194	51	511919	76	2373113
2	16	27	47291	52	551285	77	2496372
3	47	28	54041	53	592878	78	2624372
4	101	29	61488	54	636782	79	2757232
5	186	30	69680	55	683080	80	2895074
6	314	31	78664	56	731858	81	3038020
7	496	32	88490	57	783202	82	3186196
8	746	33	99208	58	837202	83	3339727
9	1078	34	110872	59	893947	84	3498741
10	1510	35	123535	60	953529	85	3663366
11	2059	36	137233	61	1016040	86	3833734
12	2745	37	152082	62	1081576	87	4009976
13	3588	38	168082	63	1150232	88	4192226

Szint	Tapasztalati pont	Szint	Tapasztalati pont	Szint	Tapasztalati pont	Szint	Tapasztalati pont
14	4612	39	185312	64	1222106	89	4380618
15	5840	40	203834	65	1297296	90	4575290
16	7298	41	223710	66	1375904	91	4776379
17	9012	42	244006	67	1458031	92	4984025
18	11012	43	267787	68	1543781	93	5198368
19	13327	44	292121	69	1633258	94	5419552
20	15989	45	318076	70	1726570	95	5647720
21	19030	46	344724	71	1823824	96	5883018
22	22486	47	375136	72	1925130	97	6125592
23	26392	48	406386	73	2030598	98	6375592
24	30786	49	439548	74	2140342	99	6633167
25	35706	50	474700	75	2254475	—	9999999

Harc

Még mindig ez a Final Fantasy legfontosabb vonása... Harcban az FFIX is a már jól ismert ATB (Active Time Battle) rendszert használja: a karakterek státuszlapján a növekvő zöld sáv mutatja, hogy a karakternek mennyi időre van még szüksége, hogy „kész" állapotba kerüljön, azaz léphessen (támadjon, használjon egy képességet, tárgyat stb.). A legjobb védekezés köztudomásúan a támadás... Típusát tekintve a támadásokat három kategóriába lehet sorolni: fizikai, státusz és elementál. Az elsőt nyilván nem kell különösebben magyarázgatni: a karakterünk jól nyakon veri a kiválasztott célpontot. Az ilyen jellegű támadás kizárólag HP-veszteséget okoz, ami különféle Potionökkel, gyógyító varázslatokkal, pihenéssel könnyen orvosolható.

Státusz támadások

A státusz támadások a karaktereink állapotában idéznek elő változásokat. Hatásfok tekintetében ezek két csoportra oszthatók: az első csoportba azok tartoznak, amelyek kizárólag az adott csata idejére változtatják meg a karakter állapotát és csata közben varázslatokkal/tárgyak használatával orvosolhatók:

Státusz	Hatás	Tünet	Orvoslás
Berserk	A karakter irányíthatatlan, de megnövelt hatásfokkal támad egy véletlen ellenfelet, amint léphet	Vörös szín	Gysahl Greens
Confuse	A karakter irányíthatatlan	A karakter forog	Esuna, fizikai támadás
Freeze	A karakter megfagy (KO)	Kék szín	Esuna
Heat	A karakter ég (KO)	A karakter ég	Esuna

Poison	A megmérgezett karakter folyamatosan veszti a HP-t	Lila felhő a fej felett	Antidote, Remedy, Panacea
Sleep	Az alvó karakter nem támad	"Zzzz" a fej felett	Fizikai támadás
Slow	A karakter lassabban éri el a készenléti állapotot	A készenléti kijelző szürke	Dispel, Haste
Stop	A karakter megáll (KO)	A készenléti kijelző áll	Remedy, Dispel

Kissé kellemetlenebbek azok a státusz támadások, amelyek hatása a csaták után is mindaddig megmarad, amíg valamilyen módszerrel nem orvosoljuk (a karakterek menüjében egyébként kis ikonok mutatják, ha egy karakter valami hasonló hatás alatt áll):

Státusz	**Hatás**	**Tünet**	**Orvoslás**
Darkness	A megvakult karakter Gyengébbeket üt, és sokkal többször véti el az ellenfelet	Fekete felhő a fej előtt	Eye Drops, Esuna, Remedy
Petrify	A karakter megáll (KO)	A karakter kővé változik	Soft, Remedy, Stona
Silence	A megnémult karakter nem használhat varázslatot	Körök a fej felett	Echo Screen, Esuna, Remedy
Venom	A HP és MP folyamatosan csökken	Fekete-lila felhő a fej felett	Remedy, Antidote, Esuna
Virus	A karakter nem szerezhet EXP-t és AP-t	Nincs	Vaccine
Zombie	A gyógyítások HP-veszteséget okoznak	A karakter elsötétedik	Magic Tag

A negatív jellegű státuszokat különböző tárgyak használatával (csata közben vagy kaland módban) orvosolhatjuk, amelyeket shopokban vásárolhatunk, illetve titkos helyeken lelhetünk:

Tárgy:	**Hatás:**
Annointment	Trouble státusz gyógyítása
Antidote	Poison státusz gyógyítása
Echo Screen	Silence státusz gyógyítása
Elixer	A HP és MP a maximumra áll
Ether	+50 MP a térképen, +100 csatában
Eye Drop	Darkness státusz gyógyítása
Hi-Potion	+300 HP a térképen, +450 csatában
Magic Tag	Zombie státusz gyógyítása
Phoenix Down	Minimális HP-vel újraéleszti a kiütött karaktert
Potion	+ 100 HP a térképen, +150 csatában
Remedy	A legtöbb negatív státuszt eltünteti
Soft	Petrify státusz gyógyítása

Tent	Az egész csapat HP és MP értékei a maximumra állnak
Vaccine	Virus státusz gyógyítása

Egy adott csata idejére pozitív jellegű státuszváltozást is elérhetünk egy-egy karakteren:

Státusz:	**Hatás:**
Auto-Life	A karakter automatikusan újraéled, ha kiütik
Float	A karakter a föld felett lebeg
Haste	A karakter gyorsabban éri el a készenléti állapotot
Protect	Csökkenti a fizikai támadások okozta sebződést
Reflect	Visszaveri a karaktert ért varázslatot az alkalmazójára
Regen	A HP folyamatosan töltődik
Shell	Csökkenti a mágikus támadások okozta sebződést
Vanish	A karakter láthatatlanná válik

Elementál támadások

A Final Fantasyk jó szokása szerint egy csomó szörny bizonyos elementálokat (tűz, jég, föld stb.) használ fel támadásaiban. Egyes elementálok kimondottan hatékonyak bizonyos típusú szörnyek ellen, mások viszont nemhogy sebeznek rajtuk, hanem kimondottan gyógyítják őket. Egy szörny elementáljának megállapításához talán nyújt némi segítséget az előző számunk mellékletében közölt bestiárium. Nyilván nem kell hozzá különösebb képzelőerő, hogy ne tűzvarázslattal támadjunk meg egy olyan szörnyet, ami már eleve háromméteres lángcsóvát húzva érkezik meg a csata helyszínére (vagy ha igen, akkor ezzel az erővel akár szedhetünk neki virágot is), mindenesetre erre is van egy kis táblázatunk:

Elementál	**Hatékony az alábbi típusú szörnyek ellen**
Earth	Minden, kivéve a repülő szörnyeket
Fire	Ice és élőhalott szörnyek
Holy	Shadow elementálú szörnyek
Ice	Tűz elementálhoz tartozók, valamint rovarok, sárkányok és nagyobb szörnyek
Shadow	Holy elementálú szörnyek
Thunder	Leginkább gépek
Water	Fire elementálú szörnyek
Wind	Repülő szörnyek

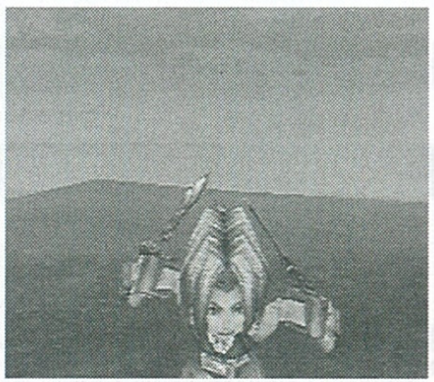
Fegyverek, felszerelések és képességek

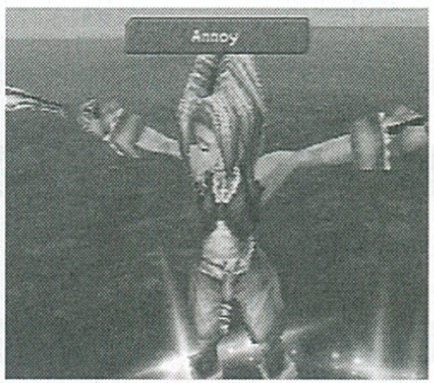
Ez egy méretesebb témakör lesz, de egyes részei szorosan összetartoznak, lévén egy-egy tárgy viselése nem csak karakterünk statisztikáira van hatással, de magával a tárgyak viselésével tudunk új képességeket megtanítani nekik. Az ebbe a kategóriába tartozó tárgyakat különféle shopokban vásárolhatjuk (esetleg egy átalakító műhelyben összebarkácsolhatjuk), titkos helyeken találhatjuk és – természetesen – lophatjuk. Egy karakterhez ösz-

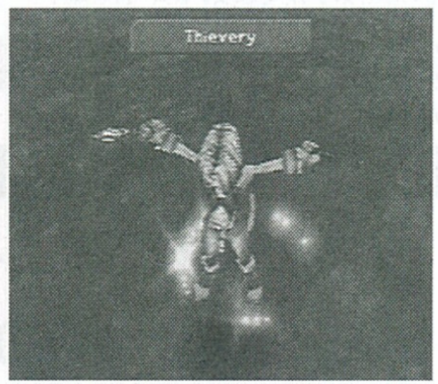
szesen öt különböző típusú tárgyat rendelhetünk hozzá (egy fegyvert, egy sisakot, egy páncélt, egy „karravalót" és egy kiegészítőt), amelyek viselésével a karakter automatikusan elkezdi megtanulni a tárgyakhoz rendelt tulajdonságokat. A tanulás sebessége a csatákban szerzett AP függvénye. A képességeket a gyémántjaink felhasználásával tudjuk – FF VIII-szakkifejezéssel élve – „bejunctionolni" egy karakterhez. A képesség már a tanulás szakaszában is használható, viszont miután a karakter már megtanulta a képességet, akkor ehhez már nem muszáj viselni is a tárgyat – ergo egy új cuccot ráaggatva új tanítható neki. Természetesen itt is érvényesülnek az RPG-k alapvető szabályai, miszerint varázsló kezébe nem való kard (nehéz is lenne elképzelni Vivit mondjuk Steiner pallosával), és bár egyes cuccokat több karakternek is odaadhatunk, azokkal rendszerint eltérő képességek taníthatók nekik. A következő párezer oldalában megpróbáltuk áttekinthető táblázatokban összefoglalni a karakterekre vonatkozó legfontosabb adatokat (bár lehet, hogy nem sikerült, de legalább igyekeztünk). A többi cuccnál alfabetikus sorrendet alkalmaztunk (a karakterek nevének rövidítése , a fegyvereknél – célszerűség okán – jobbnak láttuk inkább hatásfok alapján, karakterekre bontva rendezni a dolgot.

Zidane fegyverei

Név	Vételi ár	Eladási ár	Attack Power	Stat	Tanulható képesség(ek)
Dagger	320	140	12	None	Flee (40AP)
Mage Masher	500	250	14	Silence	Flee (40AP), Detect (40AP)
Mythril Dagger	950	475	18	None	Bandit (40AP)
Butterfly Sword	300	850	21	Silence	What's That (30AP), Protect Girls (35AP)
The Ogre	700	650	24	Darkness	Soul Blade (35AP)
Gladius	2300	1150	30	Slow	Annoy (50AP), Lucky 7 (85AP)
Exploda	1000	1400	31	Trouble	Sacrifice (55AP), Lucky 7 (85AP)
Rune Tooth	2000	1900	37	Poison	Lucky 7 (85AP)
Zorlin Shape	6000	3000	42	None	Flee (40AP)
Angel Bless	9000	3500	44	Confuse	Thievery (100AP)
Sargatanas	12000	4750	53	Petrify	Annoy (50AP)
Masamune	16000	6500	62	Doom	Sacrifice (55AP)
Orichalcom	17000	8500	71	None	Detect (40AP)
The Tower	—		15000	86	Mini Lucky 7 (85AP), Thievery (100AP)
Ultima Weapon	—		20000	100	Sleep Flee (40AP)

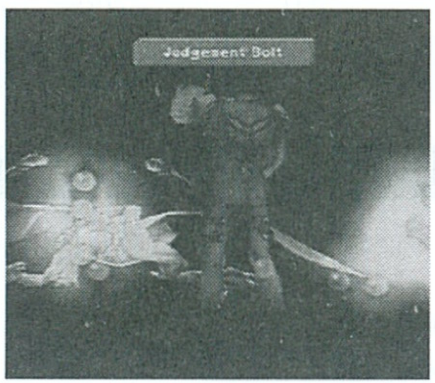




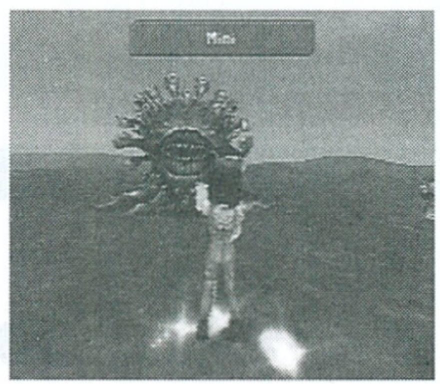


Garnet fegyverei

Név	Vételi ár	Eladási ár	Attack Power	Stat	Tanulható képesség(ek)
Rod	240	130	11	None	Cure (40AP), Panacea (15AP), Protect (30AP)
Mythril Rod	760	280	14	None	Life (30AP), Silence (30AP), Shell (35AP)
Stardust Rod	760	380	16	Shadow	Ability Up (60AP), Reflect (20AP), Float (20AP)
Healing Rod	1770	885	23	None	Healer (30AP), Cura (50AP), Life (30AP)
Asura's Rod	3180	1590	27	None	Curaga (155AP), Protect (30AP), Shell (30AP)
Whale Whisker	—	5140	46	None	Curaga (155AP), Life (30AP), Break (35AP)
Air Racket	400	200	13	Wind	Scan (25AP), Panacea (15AP)
Multina Racket	750	375	17	Wind	Blind (40AP), Stona (25AP), Shell (35AP)
Magic Racket	1350	675	23	Wind	Berserk (30AP), Mini (40AP), Cure (30AP)
Mythril Racket	2250	1125	27	Wind	Reflect (20AP), Shell (35AP), Protect (30AP)
Priest's Racket	11000	4000	35	Wind	Silence (30AP), Might (25AP)
Tiger Racket	—	2900	45	Wind	Dispel (25AP)

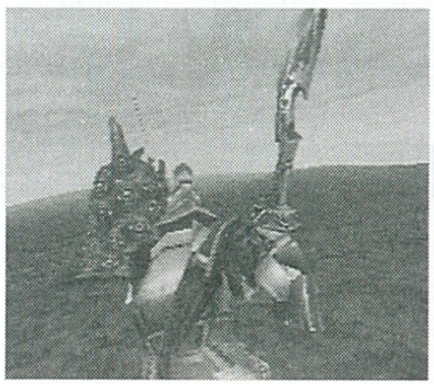


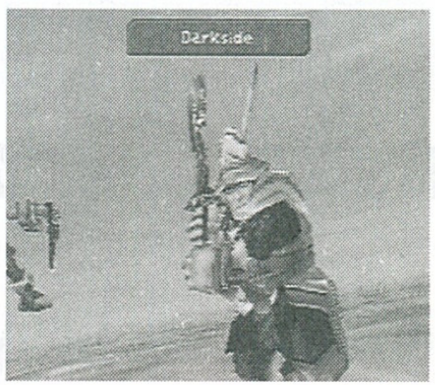


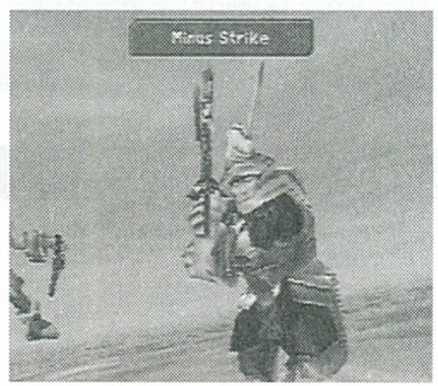


Steiner fegyverei

Név	Vételi ár	Eladási ár	Attack Power	Státusz	Tanulható képesség(ek)
Broadsword	330	165	12	None	Beast Killer (55AP)
Iron Sword	660	330	16	None	Minus Strike (35AP)
Mythril Sword	1300	650	20	None	Armour Break (30AP)
Blood Sword	—	950	24	None	Darkside (30AP)
Ice Brand	3780	1890	35	Freeze	Mental Break (45AP)
Coral Sword	4000	2000	38	Thunder	Charge! (30AP)
Diamond Sword	4700	2350	42	None	Power Break (40AP)
Flame Saber	5190	2595	46	Heat	Magic Break (25AP)
Rune Blade	—	4450	57	Darkness	Lai Strike (40AP)
Defender	9340	4670	65	Ice/Thunder	Thunder Slash (30AP)
Ultima Sword	14000	14000	74	Sleep	Stock Break (35AP)
Excalibur	—	9500	77	Holy	Climhazzard (70AP)
Ragnarok	—	14500	87	Sloq	Shock (60AP), Thunder Slash (30AP)
Excalibur 2	—	19500	108	None	Minus Strike (35AP), Climhazzard (70AP), Stock Break (35AP)

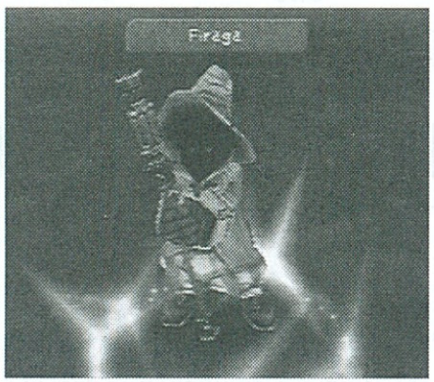


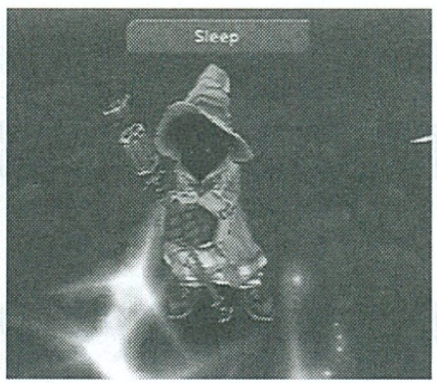


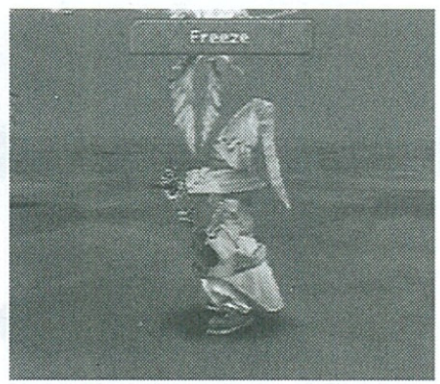


Vivi fegyverei

Név	Vételi ár	Eladási ár	Attack Power	Státusz	Tanulható képesség(ek)
Mage Staff	320	160	12	None	Fire (25AP)
Flame Staff	1100	550	16	Fire	Fire (50AP), Sleep (20AP)
Ice Staff	980	490	16	Ice	Blizzard (50AP), Slow (20AP)
Lightning Staff	1200	600	16	Thunder	Thunder (50AP), Poison (35AP)
Oak Staff	2400	1200	23	Slow	Stop (25AP), Bio (40AP), Drain (60AP)
Cypress Pile	3200	1600	27	Confuse	Demi (30AP), Break (30AP), Comet (55AP)
Octagon Rod	4500	2250	29	Absorb Water	Firaga (75AP), Blizzaga (85AP), Thundaga (80AP)
High Mage Staff	6000	3000	32	Silence	Meteor (95AP), Osmose (70AP)
Mace of Zeus	—	5000	35	Mini	Doomsday (150AP)





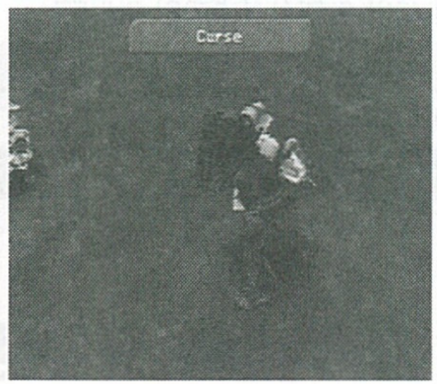


Amarant fegyverei

Név	Vételi ár	Eladási ár	Attack Power	Státuszt	Tanulható képesség(ek)
Cat's Claws	4000	2000	23	None	Chakra (30AP), Counter (240AP)
Poison Knuckles	5000	2500	33	Poison	Spare Change (90AP), Counter (240AP), Silence (25AP)
Mythril Claws	6500	3250	39	None	Curse (20AP), Counter (240AP)
Scissor Fangs	8000	4000	45	Venom	Aura (25AP), Counter (240AP)
Dragon's Claws	—	5180	53	Water	No Mercy (25AP), Counter (240AP)
Tiger Fangs	13500	6750	62	None	Revive (35AP), Counter (240AP)
Avenger	16000	8000	70	Death Blow	Demi Shock (50AP), Counter (240AP)
Kaiser Knuckles	18000	9000	75	Trouble	Countdown (40AP), Curse (20AP), Counter (240AP)
Duel Claws	16000	10750	75	Berserk	Aura (25AP), No Mercy (25AP), Counter (240AP)
Rune Claws	—	14400	83	Darkness	Space Change (90AP), Demi Shock (50AP), Revive (35AP)







Eiko fegyverei

Név	Vételi ár	Eladási ár	Attack Power	Státusz	Tanulható képesség(ek)
Golem's Flute	2700	1350	17	None	Auto-Regen (35AP), Cura (40AP), Life (35AP)
Lamia's Flute	3800	1900	21	None	Float (25AP), Stona (25AP), Silence (25AP)
Fairy Flute	4500	2250	24	None	Esuna (80AP), Haste (30AP), Regen (25AP)
Hamelin	5700	2850	27	None	Curaga(80AP), Might(25AP), Esuna(50AP)
Siren's Flute	7000	3500	30	None	Full-Life (90AP), Dispel (25AP), Esuna (80AP)
Angel Flute	—	4150	33	None	Holy (110AP), Esuna (80AP), Curaga (80AP)



Quina fegyverei



Név	Vételi ár	Eladási ár	Attack Power	Státusz	Tanulható képesség(ek)
Needle Fork	3100	1550	34	Petrify	High Tide (250AP)
Mythril Fork	4700	2350	42	None	High Tide (250AP)
Silver Fork	7400	3700	53	Slow	High Tide (250AP)
Bistro Fork	10300	5150	68	Sleep	High Tide (250AP)
Gastro Fork	—	6650	77	Stop	High Tide (250AP)

Sisakok

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
ADAMAN HAT	Z, D, V, Q, E, A	6100	3050	33	Villámsebzés (+3 védelem) csökkentése 50%-kal	Defense (20AP) HP+20% (40AP) (40AP), Gamble
BANDANA	Z, D, V, Q, E, A	500	250	12 (+1 Speed, +1 Spirit, +2 Evade)	—	Man Eater (20AP), Insomniac (30AP)
BARBUT	S, F	330	165	9 (+2 Spirit)	—	Alert (60AP), Dragon Killer (70AP)
BLACK HOOD	Z, D, V, Q, E	2250	1125	27	Tűz-, villám-, vízsebzés csökkentése 50%-kal	Accuracy+ (30AP), Locomotion (30AP), Death (45AP)
BRONZE HELM	S, F	330	165	6	Vízsebzést csökkenti 50%-kal	Bug Killer (50AP)
CIRCLET	Z, D, V, Q, E, A	20000	10000	51	Földsebzést csökkenti 100%-kal	Jelly (35AP), Clear Headed (25AP)

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
CORONET	Z, D, V, Q, E, A	4400	2200	35 (+1 Defense)	Szélsebzést csökkenti 100%-kal	Man Eater (20AP), (170AP) Return Magic
CROSS HELM	S, F	2200	1100	16 (+1 Strength)	—	MP Attack (50AP), Devil Killer (25AP)
DARK HAT	Z, D, V, Q, E, A	1800	900	21	Jégsebzést csökkenti 100%-kal	High Tide (25AP), Jelly (35AP)
FEATHER HAT	Z, D, V, Q, E,	200	100	7 (+1 Spirit)	Emeli a Wind Elem-Atk-t	Bright Eyes (25AP) (25AP), Add Status (20AP)
FLASH HAT	Z, D, V, E, A	5200	2600	37 (+1 Speed, +2 Evade)	Emeli a Thunder/ Holy Elem-Atk-t	Eye 4 Eye (60AP), Beast Killer (55AP)
GENJI HELMET	S, F	—	-	29 (+2 Magic, +2 Defense)	—	HP+20% (40AP)
GOLD HELM	S, F	1800	900	13 (+1 Magic)	—	Mental Break (45AP), Rei's Wind (40AP), Clear Headed (25AP)
GOLDEN HAIRPIN	Z, D, V, Q, E, A	3700	1850	32 (+1 Magic, +2 Magic Evd)	Emeli a Water Elem-Atk-t	Auto-Regen (35AP), Loudmouth (40AP)
GOLDEN SKULLCAP	Z, D, V, Q, E, A	15000	7500	47 (+2 Defense)	Földsebzést csökkenti 50%-kal,	Power Up (30AP), Locomotion

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
				Emeli a Water Elem-Atk-t	(30AP)	
GRAND HELM	S, F	20000	10000	33 (+1 Speed)	—	High Tide (25AP)
GREEN BERET	Z, D, V, Q, E, A	—	—	23 (+1 Strength, +1 Speed)	— —	Ability Up (60AP), Clear Headed (25AP)
HEADGEAR	Z, D, V, Q, E, A	330	165	6 (+2 Defense)	Vízsebzést csökkenti 50%-kal	Undead Killer (20AP)
HOLY MITER	D, V, Q, E	8300	4150	39 (+1 Magic, +2 Spirit)	—	Insomniac (30AP), Body Temp (20AP)
IRON HELM	S, F	450	225	6 (+1 Spirit)	—	Bright Eyes (25AP) (25AP), Level Up (50AP)
KAISER HELM	S, F	7120	3560	26 (+1 Strength, +1 Magic)	—	Eye 4 Eye (60AP)
LAMIA'S TIARA	D, V, Q, E	800	400	17 (+1 Magic, +1 Spirit)	Szélsebzést csökkenti 50%-kal Confuse	Clear Headed (25AP), (35AP), Fire (20AP)
LEATHER HAT	Z, D, V, Q, E, A	150	75	6	—	Fire (25AP)
MAGE'S HAT	D, V, Q, E	600	300	14 (+1 Magic) Holy/Shadow	Emeli a Elem-Atk-t	Loudmouth (40AP), Fira (50AP)
MAGUS HAT	Z, D, V, Q, E	400	200	10	Emeli az Ice Elem-Atk-t	Slow (20AP)

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
MANTRA BAND	Z, D, V, Q, E, A	1500	750	19 (+1 Magic, Spirit, Def.)	—	HP+20% (40AP) (40AP), Antibody (20AP)
MYTHRIL HELM	S, F	1000	500	11 (+1 Spirit) Emeli a Holy Elem-Atk-t		Insomniac (30AP), Antibody (20AP)
PLATINUM HELM	S, F	4600	2300	23	Jégsebzést csökkenti 50%-kal	Restore HP (100AP), Stone Killer (30AP)
RED HAT	Z, D, V, Q, E, A	3000	1500	26 (+1 Defense)	Emeli a Fire Elem-Atk-t	MP Attack (50AP), Cover (20AP)
RITUAL HAT	Z, D, V, Q, E, A	1000	500	16 (+1 Strength, +1 Defense)	—	Counter (70AP), Bright Eyes (25AP), Undead Killer (20AP)
RUBBER HELM	S, F	250	75	5	Villámsebzést csökkenti 50%-kal	Minus Strike (35AP)
STEEPLED HAT	Z, D, V, Q, E	260	130	9 (+1 Spirit)	—	Protect (20AP)
STRAW HAT	Mindenki	—	—	0	—	—
THIEF HAT	Z	7100	3550	38 (+2 Speed, +3 Evade)(65AP)	—	Long Reach (170AP), Lucky Seven (85AP), Mug
TWIST HEADBAND	Z, D, V, Q, E, A	1200	600	17 (+1 Strength)	Növeli a Fire Elem-Atk-t	Gamble Defense (20AP), Add Status (20AP)

Páncélok

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
ADAMAN VEST	Z, D, V, Q, E, A	1600	800	14 (Magic Defense +2)	Villámsebzést csökkenti 50%-kal	Killer (30AP), Bird Killer (25AP) Stone
ALOHA T-SHIRT	Mindenki	0	0	0	—	—
BLACK ROBE	V, Q	8000	4000	43 (Magic +2, Magic Def. +4)	Növeli a Shadow Elem-Atk-t	MP+20% (30AP), Flare (95AP), Reflect x2 (110AP)
BRAVE SUIT	Z, A	26000	13000	42 (Spirit +1)	Növeli a Fire Elem-Atk-t	Restore HP (100AP), Auto-Regen (35AP)
BRIGANDINE	Z, A	4380	2190	20 (Srenght +1)	—	Ability Up (60AP), Return Magic (170AP)
BRONZE ARMOR	S, F	650	325	9	Szélsebzést csökkenti 50%-kal	Bird Killer (25AP)
BRONZE VEST	Z, D, V, Q, E, A	670	335	9 (Magic Def. +1, Spirit +1)	—	Jelly (35AP)
CARABINI MAIL	S, F	12300	6150	39 (Speed, Spirit, Magic Def. +1)	—	Auto-Regen (35AP)
CHAIN MAIL	S, F	1200	600	12	Földsebzést csökkenti 50%-kal	Bird Killer (25AP), HP+10% (20AP)

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
CHAIN PLATE	Z, A	810	405	10 (Srenght +1)	—	Devil Killer (25AP)
COTTON ROBE	D, V, E, Q	1000	500	10 (Strength, Magic +1, Magic Def. +2)	—	Chemist (15AP), Shell (30AP)
DARK GEAR	Z, D, V, Q, E, A	16300	8150	37 (Spirit +1)	—	Clear Headed (25AP), Jelly (35AP)
DEMON'S MAIL	S, F	5900	2950	27	Növeli a Shadow E.-Atk-t	High Tide (25AP)
DEMON'S VEST	Z, D, V, Q, E, A	10250	5125	31 (Magic +1)	A Shadow-sebzést csökkenti 50%-kal	Devil Killer (25AP), Auto-Potion (30AP)
DRAGON MAIL	F	14000	7000	42 (Strenght +1, Magic +1)	—	High Jump (75AP)
GAIA GEAR	Z, D, V, Q, E, A	8700	4350	25	Elnyeli a földtámadásokat, növeli az Earth Elem-Atk-t	Insomniac (30AP), High Tide (25AP) Osmose (70AP)
GENJI ARMOR	S, F	—	-	45 (Magic +2, Magic Defense +1)	—	Body Temp (20AP), Accuracy+ (30AP)
GLUTTON'S ROBE	Q	6000	3000	41 (Strength, Magic +1, Magic Def. +4)	—	Antibody (20AP), Body (Temp (20AP), Auto-Regen (35AP)

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
GOLD ARMOR	S, F	2950	1475	19	—	Stone Killer (30AP)
GRAND ARMOR	S, F	45000	22500	59 (Strength +1)	A Shadow-sebzést csökkenti 50%-kal	Chemist (15AP), Restore HP (100AP)
JUDO UNIFORM	Z, D, V, Q, E, A	5000	2500	23	—	Distract (30AP), HP+10% (20AP)
LEATHER PLATE	Z, A	530	265	10	A jégsebzést csökkenti 50%-kal	Chakra (30AP) 'Protect Girls
LEATHER SHIRT	Z, D, V, Q, E, A	270	135	6	—	(35AP)
LIGHT ROBE	D, V, E, Q	20000	10000	41 (Strength Magic, Spirit +1, Magic Defense +6)	Növeli a Holy/ Shadow Elem-Atk-t	Half MP (140AP), Auto-Regen (35AP), Full-Life(90AP)
LINEN CUIRASS	S, F	800	400	10 (Magic +1)	—	Cover (20AP)
MAGICIAN CLOAK	D, V, E, Q	1850	925	15 (Magic +1, Magic Defense +2)	Növeli az Ice Elem-Atk-t	Restore HP (100AP), High Tide (25AP)
MAGICIAN ROBE	D, V, E, Q	3000	1500	21 (Magic +2, Magic Defense +3)	—	Auto Potion (30AP), MP+10% (50AP)
MAXIMILLIAN	S	650	325	54 (Spirit +3)	—	HP+20% (40AP)

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
MINERVA'S PLATE	D, E, F	12200	6100	34 (Strength +1, Magic +2, Magic Defense +1)	—	Restore HP (100AP), High Tide (25AP)
MYTHRIL ARMOR	S, F	1830	915	15	A vízsebzést csökkenti 50%-kal	Jelly (35AP), Cover (20AP)
MYTHRIL VEST	Z, D, V, Q, E, A	1180	590	12	A vízsebzést csökkenti 50%-kal	Auto-Potion (30AP)
NINJA GEAR	Z, A	14000	7000	35 (Speed +1)	Elnyeli a shadow-támadásokat	Alert (60AP), Locomotion (30AP)
PLATE MAIL	S, F	2320	1160	17 (Spirit +1, Magic Evade +1)	—	Locomotion (30AP), Undead Killer (20AP)
PLATINA ARMOR	S, F	10500	5250	36	A jégsebzést csökkenti 50%-kal	Beast Killer (55AP)
POWER VEST	Z, D, V, Q, E, A	7200	3600	27 (Strength +2)	—	Stone Killer (30AP), Gamble Defense (20AP)
ROBE OF LORDS	D, V, E, Q	30000	15000	46 (Speed, Strength , Magic, Spirit +1, Magic Defense +5)	A szélsebzést csökkenti 100%-kal	Reflect-Null (45AP), Concentrate (80AP)
RUBBER SUIT	D, E, F	20000	10000	39 (Evade +2, Magic Defense +1, Magic Evade +3)	A villámsebzést csökkenti 100%-kal	Eye 4 Eye (60AP), Esuna (80AP)

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
SHIELD ARMOR	S, F	4300	2150	23 (Magic Defense +5)	A tűz/jég/ villámsebzést csökkenti 50%-kal	Distract (30AP)
SILK ROBE	D, E, Q	2000	1000	16 (Strength +1, Magic +1, Magic Defense +2)	—	Ability Up (60AP), Loudmouth (40AP)
SILK SHIRT	Z, D, V, E, A	400	200	9	A villámsebzést csökkenti 50%-kal	Cure (20AP), Thunder (50AP)
SURVIVAL VEST	Z, D, V, Q, E, A	2900	1450	17 (Strength +2)	—	Locomotion (30AP), Antibody (20AP)
TIN ARMOR	S, F	50000	25000	63 (Magic Defense +27, Evade +32, Magic Evade +17)	—	—
WHITE ROBE	D, E	8000	4000	42 (Magic +2, Magic Defense +3)	Növeli a Holy Elem-Atk-t	Loudmouth (40AP), Auto-Potion (30AP), Holy (110 AP)

Karravalók

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
AEGIS GLOVES	S, F	7000	3500	32 / 12 (Defense +1)	A tűzsebzést csökkenti 100%-kal	Charge! (30AP)
BONE WRIST	Z, D, V, Q, E, A	330	165	17 / 15 (Strength +1)	Növeli az Earth Elem-Atk-t	Add Status (20AP)
BRACER	Z, D, V, Q, E, A	24000	12000	39 / 24 (Strength +1)	Növeli a Wind Elem-Atk-t	Add Status (20AP), Power Throw (125AP)
BRONZE GLOVES	S, F	480	240	10 / 4 (Spirit +1)	—	Antibody (20AP)
CHIMERA ARMLET	Z, D, V, Q, E, A	1200	600	26 / 20	A Holy-sebzést csökkenti 100%-kal	Mug (65AP), Add Status (20AP)
DEFENSE GLOVES	S, F	6000	3000	27 / 20 (Defense +1, Magic Defense +1)	A tűz/jég/ villámsebzést csökkenti 50%-kal	P+20% H (40AP)
DIAMOND GLOVES	S, F	2000	1000	21 / 15	A vízsebzést csökkenti 50%-kal	Ability Up (60AP), Jelly (35AP)
DRAGON WRIST	Z, D, V, Q, E, A	4800	2400	32 / 18 (Strength +7, Magic Defense +1)	A Shadow-sebzést csökkenti 50%-kal	Antibody (20AP)
EGOIST'S ARMLET	Z, D, V, Q, E, A	2000	1000	24 / 26	A Shadow-sebzést	Beast Killer

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
					csökkenti 100%-kal	(55AP), Level Up (50AP)
GAUNTLETS	S, F	8000	4000	38 / 9 (Speed +1)	A tűz/föld/víz /szélsebzést csökkenti 50%-kal	Cover (20AP)
GENJI GLOVES	S, F	—	-	29 / 19 (Magic +2)	—	High Tide (25AP)
GLASS ARMLET	Z, D, V, Q, E, A	250	125	11 / 13	A vízsebzést csökkenti 50%-kal	Steal Gil, Antibody (20AP)
JADE ARMLET	Z, D, V, Q, E, A	3400	1700	0 / 33 (Magic Defense +2)	Növeli a Holy Elem-Atk-t	Body Temp (20AP), High Tide (25AP)
LEATHER WRIST	Z, D, V, Q, E, A	200	100	11 / 11 (Speed +1)	—	Beast Killer (55AP), Blizzard (25AP)
MAGIC ARMLET	D, E, Q, V	1000	500	16 / 16 (Magic Defense +1, Silence Magic +2)	—	Clear Headed (25AP), (30AP)
MYTHRIL ARMLET	Z, D, V, Q, E, A	500	250	21 / 17 (Strength +1)	—	Bug Killer (50AP)
MYTHRIL GLOVES	S, F	980	490	15 / 9 (Spirit +1)	—	Man Eater (20AP), Bug Killer (50AP)
N-KAI ARMLET	Z, D, V, Q, E, A	3000	1500	31 / 0 (Spirit +2, Defense +2)	—	Bandit, Undead Killer (20AP)
PEsARL ARMLET	Mindenki	—	-	0 / 0	—	-
POWER WRIST	Z, D, V, Q, E, A	5100	2550	34 / 16 (Strength +2)	—	Accuracy+ (30AP)

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
SILVER GLOVES	S, F	720	360	12 / 7	A jégsebzést csökkenti 50%-kal	Undead Killer (20AP)
THIEF GLOVES	Z, A	50000	25000	30 / 19 (Speed +1)	—	Master Thief (50AP)
THUsNDER GLOVES	S, F	1200	600	18 / 12	A villámsebzést csökkenti 50%-kal, Növeli a Thunder Elem-Atk-t	Devil Killer (25AP), Add Status (20AP)
VENETIA SHIELD	S, F	2800	1400	19 / 28 (Strength +1, Magic +7, Magic Defense +1)	—	Auto-Fire (20AP) (20AP), Counter (70AP)
WRIST	Z, D, V, Q, E, A	130	65	9 / 9	—	Flee-Gil (30AP)

Kiegészítők

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
AMETHYST STONE	Mindenki	200	—	—	—	Atomos (30AP), Demi (30AP)
ANCIENT AROMA	Csak a nők	—	—	—	Növeli a Shadow Elem-Atk-t	Odin's Sword (50AP)
ANGEL EARRINGS	Csak a nők	8000	4000	—	Növeli a Holy Elem-Atk-t	Auto-Regen (35AP), MP+20% (30AP)
AQUAMARINE STONE	Mindenki	—	—	—	—	Leviathan, HP+ 10% (20AP)
BARETTE	Csak a nők	—	—	Spirit +1, Magic Def. +1, Magic +1, Strength +3	Növeli a Shadow Elem-Atk-t	Chemist (15AP), Gamble Defense (20AP), Cura (40AP)
BATTLE BOOTS	Mindenki	6500	3250	Strength +2, Defense +2, Magic Defense +1	—	MP Attack (50AP), Initiative, HP+ 20% (40AP)
BLACK BELT	Mindenki	4000	2000	Strength +2, Spirit +2, Defense +1	Növeli a Wind Elem-Atk-t	HP+20% (40AP), Beast Killer (55AP), Demi (30AP)
CACHUSHA	Csak a nők	—	—	Strength +2, Evade +4	Növeli a Shadow Elem-Atk-t	Odin's Sword (50AP)

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
CORAL RING	Mindenki	1200	600	Spirit +2, Magic Evade +2	Elnyeli a villám-támadásokat	Insomniac (30AP), Man-Eater (20AP)
DARK MATTER	Mindenki	—	—	Strength +3, Magic +3	—	Odin (20AP)
DESERT BOOTS	Mindenki	300	150	Magic +1, Spirit +1, Evade +2	A földsebzést csökkenti 50%-kal	Flee-Gil (30AP), Protect (20AP), Scan (25AP)
DIAMOND	Mindenki	—	—	—	—	Body Temp (20AP), Distract (30AP)
EMERALD STONE	Mindenki	—	—	—	—	Haste (30AP), MP+10% (50AP), White Draw (90AP)
EXTENSION	Csak a nők	3500	1750	Strength +1, Magic +2, Def. +1, Magic Def. +1	Növeli a Thunder Elem-Atk-t	Auto-Potion (30AP), MP+10% (50AP)
FAIRY EARRINGS	Mindeki	3200	1600	Spirit +2, Evade +4, Magic Evade +2	Növeli a Wind Elem-Atk-t	Level Up (50AP), Body Temp (20AP), Regen (25AP)
FEATHER BOOTS	Mindenki	4000	2000	Evade +3	Elnyeli a föld-támadásokat	Auto-Fire (20AP) (20AP), Fire (20AP), Mini (35AP)
GARNET STONE	Mindenki	350	—	—	—	Bahamut (80AP), Healer (30AP)
GERMINAS BOOTS	Mindenki	900	450	Strength +1, Evade +2	Növeli az Earth Elem-Atk-t	Alert (60AP), HP+10% (20AP), Flee (40AP)

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
GLASS BUCKLE	Mindenki	500	250	Strength +1, Magic +1, Spirit +2, Magic Evade +5	—	Antibody (20AP), Add Status (20AP), Thunder (50AP)
GOLD CHOKER	Mindenki	1300	650	Magic +2, Evade +2, Magic Defense +1	Növeli a Shadow Elem-Atk-t, A szélsebzést csökkenti 50%-kal	Auto-Potion (30AP), Flee-Gil (30AP), Shell (30AP)
LAPIS LAZULI	Mindenki	400	—	—	—	Ability Up (60AP), Accuracy+ (30AP)
MADAIN'S RING	Mindenki	3000	1500	Spirit +2, Magic Defense +2	Elnyeli a jég-támadásokat	Body Temp (20AP), Chemist (15AP)
MAGICIAN SHOES	Mindenki	1500	750	Magic +2, Magic Evade +6	—	MP+10% (50AP), Clear Headed (25AP)
MAIDEN PRAYER	Csak a nők	—	—	Magic +1, Magic Defense +1, Magic Evade +3	Növeli a Holy Elem-Atk-t	Auto-Regen (35AP)
MOONSTONE	Mindenki	—	—	—	—	Shell (30AP), Beast Killer (55AP)
OPAL STONE	Mindenki	100	—	—	—	Shiva (20AP), Blizzara (50AP)
PEARL ROUGE	Csak a nők	5000	2500	Magic +2, Spirit +4, Magic Evade +4	Növeli a Water Elem-Atk-t, A Holy-sebzést csökkenti 50%-kal	Level Up (50AP), Reflect-Null (45AP)

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
PERIDOT STONE	Mindenki	100	—	—	—	Ramuh (30AP), Thundara (50AP)
POWER BELT	Midnenki	2000	1000	Strength +3, Defense +2	—	MP Attack (50AP), Counter (70AP), Fira (50AP)
PROMIST RING	Mindenki	6000	3000	Strength +2, Evade +3	—	Restore HP (100AP), Absorb MP (80AP)
PROTECT RING	Mindenki	40000	20000	Spirit +1, Def. +2, Eva. +4, Magic Def. +3, Magic Eva. +6	Minden elementális sebzést csökkent 50%-kal	Long Reach (170AP), Magic Elem Null (115AP), Half MP (140AP)
PUMICE	Mindenki	50000	—	Speed +1, Magic +1, Defense +1, Magic Defense +2	—	Ark (100AP)
PUMICE PIECE	Mindenki	25000	—	Strength + 2, Magic + 2, Evade + 5, Magic Def + 1	Elnyeli a Holy- és a Shadow-támadásokat	Boost (190AP)
REBIRTH RING	Mindenki	7000	3500	Spirit +3, Magic Defense +2	Növeli a Holy Elem-Atk-t	Auto-Life (130AP), Life (30AP), Revive (55AP)
REFLECT RING	Mindenki	7000	3500	Strength +1, Spirit +1, Magic Defense +1	—	Auto-Reflect (35AP), Reflect (25AP), Distract (30AP)

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
RIBBON	Mindenki	—	—	Str, Spi, Def +1, Mag +3, Eva +5, MDef +1, MEva +4	Elnyeli a Szél- és a Víz-támadásokat, 50%-kal csökkenti a Tűz/jég/villám/Holy támadásokat	Madeen (54AP), Ability Up (60AP), Guardian Mog
ROSETTA RING	Mindenki	24000	12000	Magic +1, Defense +1, Evade +2, MDef +3, MEva +2	—	Level Up (50AP), Concentrate (80AP), Reflect x2 (110AP)
RUBY STONE	Mindenki	—	—	—	—	Carbuncle (55AP), Reflect (25AP)
RUNNING SHOES	Mindenki	12000	6000	Speed +2, Evade +4, Magic Evade +4	—	Auto-Haste (55AP), Auto-Potion (30AP)
SANDALS	Mindenki	—	—	—	—	—
SAPPHIRE STONE	Mindenki	200	—	—	—	Fenrir (55AP), High Tide (25AP)
TOPAZ STONE	Mindenki	100	—	—	—	Ifrit (35AP), Fira (50AP)
YELLOW SCARF	Mindenki	400	200	Strength +2, Magic Defense +1	—	Bird Killer (25AP), Shell (100AP)—Zidanee

Zidane

Mint a történet főhősének, természetesen Zidane-nak illik a játék egyik legjobb karakterének lennie. Tolvaj létére viszonylag jól megállja a helyét a csatában is (különösen Dyne támadásaival)

Tolvajképességek

Képesség	Hatás
Annoy	Határozottan “zavarba ejti” az ellenfelet...
Detect	Megnézhetjük, hogy milyen tárgy lopható egy ellenféltől.
Flee	A parti leléphet egy csatából.
Lucky Seven	A Luck tulajdonság növeli a fizikai sebzéseket.
Sacrifice	A parti HP és MP értékei feltöltődnek (egy tolvajtól elég érdekes).
Soul Blade	Tolvajfegyverek speciális képességeinek használata.
Thievery	Nagyon kemény fizikai támadás egy célpont ellen.
What's That!?	A parti gyakrabban támadja hátba az ellenfelet.

Dyne támadások (csak transzban)

Képesség	Hatás
Free Energy	Nagyon kemény fizikai támadás egy célpont ellen.
Grand Lethal	Nagyon kemény fizikai támadás az összes célpont ellen.
MeoTwister	Nagyon kemény fizikai támadás az összes célpont ellen.
Scoop Art	Nagyon kemény fizikai támadás egy célpont ellen.
Shift Break	Nagyon kemény fizikai támadás az összes célpont ellen.
Solution 9	Nagyon kemény fizikai támadás egy célpont ellen.
Stellar Circle 5	Nagyon kemény fizikai támadás egy célpont ellen.
Tidal Flame	Nagyon kemény fizikai támadás az összes célpont ellen.

Vivi

Minden idők legtoprongyosabb mágusa nemcsak a történetben játszott szerepe miatt okoz nekünk roppant kellemes perceket, hanem a csatákban nyújtott teljesítménye kapcsán is. Nemcsak nagyon ütős varázslatokra tehet szert, de ha Steinerrel egy csapatban van, akkor a Plútó-lovag támadásainál elbájolhatja a kardját, amely jóval nagyobb fizikai sebzést, valamint státusz támadást is fog okozni.

Black Magic

Varázslat	Hatás
Bio	A fizikai sebzés mellett még egy jó kis Poisont is kap a célpont.
Blizzaga	A legerősebb támadás Ice elementállal.
Blizzara	Második szintű támadás Ice elementállal.
Blizzard	Első szintű támadás Ice elementállal.
Break	Kővé változtatja a célpontot.

Comet	Fizikai támadás az összes ellenség ellen.
Death	A golyhó neve: Halál. A célpontnak a jussa is.
Demi	AZ FFVIII egyik legerősebb támadása, ami most is egy bizonyos százalékát veri le a célpont HP-jének.
Doomsday	Megvakítja az összes ellenfelet (Shadow).
Drain	HP elszívása a célponttól, vagyis a sebzéstől Vivi gyógyul.
Fira	Második szintű támadás Fire elementállal.
Firaga	A legerősebb támadás Fire elementállal.
Fire	Első szintű támadás Fire elementállal.
Flare	Vivi alágyújt a célpontnak.
Meteor	Comet V2.0.
Osmose	Az egyik legjobb varázslat: Vivi MP-t szív át magához a célponttól.
Poison	Vivi megmérgezi a célpontot.
Sleep	Vivi elaltatja a célpontot.
Slow	Vivi lelassítja a célpontot.
Stop	Vivi megdermeszti a célpontot.
Thundaga	A legerősebb támadás Thunder elementállal.
Thundara	Második szintű támadás Thunder elementállal.
Thunder	Első szintű támadás Thunder elementállal.
Water	Vivi vizet fakaszt az ellenfélre.

Steiner

Harcosként Steiner elsődleges ereje a fizikai támadásokban rejlik, de mágia terén sem áll rosszul, különösen ha Vivivel egy csapatban a kardmágiát használva a fekete mágus elbűvöli a kardját. (Ilyenkor azonban mindkettőjüknek MP-be kerül a dolog.)

Sword Arts

Képesség	**Hatás**
Armor Break	Csökkenti az ellenfél Defense értékét.
Charge!	Az összes 20%-nál kisebb HP-n levő csapattag támadást intéz az ellenség ellen.
Climhazzard	Fizikai támadás minden ellenfélen.
Darkside	Shadow státusszal támad egy ellenfelet, amihez Steiner HP-jából szívja az energiát.
Iai Strike	Kiüti a célt.
Magic Break	Csökkenti az ellenség mágikus támadásainak erejét.
Mental Break	Csökkenti az ellenség mágikus védekezésének erejét.
Minus Strike	Annyi fizikai és mágikus sebzést okoz egy ellenfélen, amennyi Steiner aktuális HP és MP pontszáma.
Power Strike	Csökkenti egy ellenfél támadásainak erejét.
Shock	Fizikai támadás egy célpont ellen.
Stock Break	Fizikai támadás az összes ellenfél ellen.
Thunder Slash	Thunder státusszal támad egy ellenfelet.

Sword Magic (ha Vivi is a partiban van Steinerrel)

Varázslat	Hatás
Bio	Az ellenfelet a fegyverén kívül Bio varázslattal is támadja.
Blizzaga	Az ellenfelet a fegyverén kívül Blizzaga varázslattal is támadja.
Blizzara	Az ellenfelet a fegyverén kívül Blizzara varázslattal is támadja.
Blizzard	Az ellenfelet a fegyverén kívül Blizzard varázslattal is támadja.
Doomsday	Az ellenfelet a fegyverén kívül Doomsday varázslattal is támadja.
Fira	Az ellenfelet a fegyverén kívül Fira varázslattal is támadja.
Firaga	Az ellenfelet a fegyverén kívül Firaga varázslattal is támadja.
Fire	Az ellenfelet a fegyverén kívül Fire varázslattal is támadja.
Flare	Az ellenfelet a fegyverén kívül Flare varázslattal is támadja.
Thundaga	Az ellenfelet a fegyverén kívül Thundaga varázslattal is támadja.
Thundara	Az ellenfelet a fegyverén kívül Thundara varázslattal is támadja.
Thunder	Az ellenfelet a fegyverén kívül Thunder varázslattal is támadja.
Water	Az ellenfelet a fegyverén kívül Water varázslattal is támadja.

Amarant

Ilyen típusú képességeit tekintve Amarant talán kicsit gyengébben muzsikál, mint a többi karakter, de hát ugyebár elsősorban harcos, így a testközeli csihi-puhiban kell megállnia a helyét

Amarant's Flair

Képesség	Leírás
Aura	Auto-Life és Regen státusz a parti egyik tagján.
Chakra	Maximumra tölti a parti egy tagjának HP és MP értékeit.
Countdown	Az ell enfél életének percei meg vannak számlálva...
Curse	Egy olyan elementállal támadja meg a célpontot, amire az különösen háklis.
Demi Shock	Leveri az ellenfél HP-jának bizonyos százalékát..
No Mercy	Inflicts non-elemental damage upon all enemies.
Revive	Recovers one party member from KO.
Spare Change	Uses gil to cause non-elemental damage to one enemy.

Garnet (Dagger)

Fehér mágusként Eikohoz hasonlóan kiváló gyógyító karakter, aki azért egyes támadásaival (az eidolonjairól már nem is beszélve) a parti többi tagjához hasonló mértékű sebződéseket is tud okozni a konkurens járókelőkön. Ha csak gyógyítóra van szükségünk, akkor talán Eiko jobb választás lesz.

Dagger eidolon idézései

Eidolon	Hatás
Ark	Shadow varázslattal támadó eidolon (összes ellenfél).
Atomos	Demi varázslattal támadó eidolon (összes ellenfél).
Bahamut	Fizikai csapással támadó eidolon (összes ellenfél).
Ifrit	Fire varázslattal támadó eidolon (összes ellenfél).
Leviathan	Water varázslattal támadó eidolon (összes ellenfél).
Odin	Kiüti az összes ellenfelet. Elég korrekt eidolon...
Ramuh	Thunder varázslattal támadó eidolon (összes ellenfél).
Shiva	Ice varázslattal támadó eidolon (összes ellenfél).

White Magic

Varázslat	Hatás
Berserk	Az egyik parti tag irányíthatatlanná válik, viszont megnövelt hatásfokkal csapkodja a véletlenszerűen kiválasztott ellenfeleket.
Blind	Megvakít egy ellenfelet.
Confuse	A célpont irányíthatatlanná válik, össze-vissza fog lépni a csatában.
Cura	Kb. 1500 HP gyógyítás egy célponton.
Curaga	Kb. 4000 HP gyógyítás egy célponton.
Cure	Kb. 300 HP gyógyítás egy célponton.
Float	Lebegteti a célpontot, akire így nem hat a föld elementálú támadás.
Life	Némi HP-vel újraéleszt egy kiütött karaktert.
Mini	Törpét varázsol egy ellenfélből, arányos mennyiségű fizikai és mágikus erővel.
Panacea	Megszünteti a Venom vagy Poison státuszt a parti egy tagján.
Protect	A parti egyik tagját bizonyos százalékban megvédi a fizikai támadásoktól.
Reflect	Egy karaktert ért mágikus támadások ezután visszaverődnek a támadóra.
Scan	Kijelzi a célpont statisztikáit.
Shell	A parti egyik tagját bizonyos százalékban megvédi a mágikus támadásoktól.
Silence	A célpont a továbbiakban képtelen lesz varázsolni.
Stona	Kővé változtatott (Petrify) státusz megszüntetése.

Eiko

Eiko minden kétséget kizáróan a legjobb gyógyító karakter a játékban, és az általa idézhető eidolonok is többnyire defenzív jellegű státuszváltozásokat idéznek elő (kettő közülük attól függően, hogy milyen tárggyal van felszerelve). Támadni viszont nem igazán érdemes vele, jobb ha a csatákat távoli páholyból szemléli.

Eiko idézhető eidolonjai

Eidolon	Tárgy	Varázslat	Hatás
Carbuncle	Diamond	Diamond Light	Láthatatlanná teszi a parti minden tagját.
	Emerald	Emerald Light	Felgyorsítja (Haste) a parti minden tagját.
	Moonstone	Pearl Light	Bevédi a fizikai támadások ellen a partit (Protect).
	None	Ruby Light	Visszaveri a parti összes tagját ért varázslatot.
Fenrir	Maiden Prayer	Millennial Decay	Wind elementállal támad minden ellenséget.
	None	Terrestrial Rage	Earth elementállal támad minden ellenséget.
Madeen	Holy támadás minden ellenfél ellen.		
Phoenix	Fire elementállal támad minden ellenséget és feléleszti a parti kiütött tagjait.		

Freya

Képességei tekintetében Freya ugyanúgy a középmezőnybe tartozik, mint mondjuk Amarant. Kizárólag egy védekező jellegű varázslata van, a Reis's Wind, ami annyiból hasznos, hogy a nagyobb szörnyek előszeretettel szokták letakarítani ezt az ilyen varázslattal áldott karaktereinkről (addig se támadnak).

Dragon Knight Skills

Képesség	Hatás
Cherry Blossom	Fizikai támadás az összes ellenfél ellen.
Dragon Breath	Fire támadás az összes ellenfél ellen.
Dragon Crest	Fizikai támadás az összes ellenfél ellen.
Lancer	Csökkenti a célpont HP és MP értékeit.
Luna	Berserk varázslat minden célponton.
Reis's Wind	Lassú gyógyulás (Regen) a parti minden tagján.
Six Dragons	KIcseréli a parti két tagjának HP és MP értékeit a másikéra.
White Draw	Visszaállítja a parti minden tagjának MP értékét.

Quina

Egy jól fejlett képzavarral élve: a rajongók körében a legnagyobb közutálatnak örvendő karakter. Semmilyen képessége nem túl jó, és gyakorlatilag abszolút nem is illik a történetbe. Néhány képességével ugyan erősíthetjük a parti többi tagját, de ugyanerre a célra nála sokkal jobb karaktereket is találhatunk. Blue Magic képességeihez az ellenfelektől jut, azzal a sajátos módszerrel, hogy szépen megeszi őket.

Blue Magic

Képesség	Hatás
1,000 Needles	1000 HP-t lever az ellenfélről.
Angel's Snack	Remedy varázslat (a legtöbb negatív státusz visszaáll) a partin.
Aqua Breath	Water varázslattal támadja az összes ellenfelet.
Auto-Life	A kiütött partitagokat automatikusan újraéleszti.
Bad Breath	Confuse, Darkness, Poison, Slow és Mini varázslat egy célon.
Doom	10 másodperc múlva kivégzi a célpontot.
Earth Shake	Támadás Earth elementállal minden célponton.
Frog Drop	Akkora mennyiségű HP-veszteséget okoz egy ellenfélnek, amennyi békát összegyűjtöttünk idáig.
Frost	Megfagyaszt egy célpontot.
Goblin Punch	Fizikai támadás egy célpont ellen.
Limit Glove	Ha Quina HP-je 1, akkor egy nagyobb fizikai támadás egy célponton.
Lv3 Def-less	Csökkenti egy ellenfél védekezését, ha annak szintje a három többszöröse.
Lv4 Holy	Holy varázslattal támad egy célpontot, ha annak szintje a négy többszöröse.
Lv5 Death	Kiüt egy ellenfelet, ha annak szintje az öt többszöröse.
Magic Hammer	Csökkenti a célpont MP-jét.
Matra Magic	Leveri egyre a célpont HP-jét.
Mighty Guard	Shell és Reflect varázslatok a parti minden tagján.
Mustard Bomb	Tűz elementállal támad egy célpontot.
Night	Elaltatja az összes célpontot.
Pumpkin Head	Annyi HP-t ver le egy ellenfélről, amennyi Quina max HP-je és MP-je között a különbség.
Roulette	Kiüt egy véletlenszerűen kiválasztott célpontot.
Twister	Wind elementállal támadja az összes ellenséget.
Vanish	A parti egyik tagját eltünteti.
White Wind	A parti minden tagjának HP-ját visszaállítja maxra.

Támogató képességek és azok hatásai:

Képesség	Hatás
Ability Up	A karakter gyorsabban tanulja a képességeket.
Absorb MP	Ugyanannyi MP-t szív el egy ellenféltől, mint amennyit az felhasznált a támadó bűvigére.
Accuracy+	Növeli a fizikai támadások pontosságát.
Add Status	Státusz támadás rendelhető egy fegyverhez.
Alert	A hátbatámadások megszűnnek a csapat ellen.
Antibody	Megelőzi a Poison és Venom státusz támadásokat.
Auto-Float	Automatikusan a levegőbe emeli a csatában a karaktert.
Auto-Haste	Automatikusan felgyorsítja a csatában a karaktert.

Auto-Life	Automatikus újraélesztés csatában (persze csak egyszer).
Auto-Potion	Nagyobb HP veszteségeknél a karakter automatikusan Potionnel gyógyítja magát.
Auto-Reflect	Automatikusan visszatükrözi a varázslatokat a csatában.
Auto-Regen	Automatikusan lassú gyógyítást varázsol a karakterre a csatában.
Bandit	Növeli a karakter lopási esélyeit.
Beast Killer	Nagyon nagy sebzés a szörny típusú ellenfeleken.
Bird Killer	Nagyon nagy sebzés a repülő ellenfeleken.
Body Temp	Megelőzi a fagyasztás és felgyújtás kísérleteket a karakteren.
Boost	Az eidolonok erejét növeli.
Bright Eyes	A vakító státusz támadások ellen véd.
Bug Killer	Nagyon nagy sebzés a rovar típusú ellenfeleken.
Chemist	Megduplázza a gyógyító hatású tárgyak potenciálját.
Clear Headed	A Confuse támadások ellen véd.
Concentrate	Növeli a varázslatok hatásfokát.
Counter	Azonnali ellentámadás, ha a karaktert fizikai támadás éri.
Cover	A karakter magára veszi a parti egy másik tagját ért támadást.
Devil Killer	Nagyon nagy sebzés a démon típusú ellenfeleken.
Distract	Csökkenti az ellenfél fizikai támadásainak pontosságát.
Dragon Killer	Nagyon nagy sebzés a sárkány típusú ellenfeleken..
Flee-Gil	A parti akkor is szerez pénzt, ha elmenekül egy csatából.
Gamble Defense	Véletlenszerűen növelt védelem.
Guardian Mog	Egy Mog siet Eiko segítségére.
Half MP	Csatában feleannyi MP-be kerül minden varázslat, mint rendesen.
Healer	A karaktert ért támadások annyival gyógyítják a karaktert, mint amennyivel sebezték volna..
High Jump	A karakter magasabbra ugrik és magasabb lesz az ugrásból támadás értéke is.
High Tide	A karakter gyorsabban esik transzba.
HP+10%	10 százalékkal növeli a karakter HP-jét.
HP+20%	20 százalékkal növeli a karakter HP-jét.
Initiative	Növeli a megelőző csapás lehetőségét csatában.
Insomniac	Altató státusz támadások ellen véd.
Jelly	Kővé változtató varázslatok (Petrify) ellen véd.
Level Up	A karakter gyorsabban lép a következő szintre.
Locomotion	A Stop státusz támadások ellen véd.
Long Reach	A parti hátsó sora ugyanakkora erővel támadhat, mintha az elsőben lenne.
Loudmouth	A Silence státusz támadások ellen véd.
Mag Elem Null	Eltünteti egy ellenfélről a Reflect varázslatot.
Man Eater	Nagyon nagy sebzés ember típusú ellenfelek ellen.
Master Thief	A karakter a nagyobb értékű tárgyat lophatja el.
Millionaire	Több Gil csata után.
MP Attack	A karakter az MP-jéből növeli egy fizikai támadás erejét.
MP+10%	10 százalékkal növeli az MP-t.
MP+20%	20 százalékkal növeli az MP-t.
Mug	Lopás közben sebzi is az ellenfelet.

Odin's Sword	A karakter Odinnal támad, aki azonnal kiüt mindenkit.
Power Throw	A hajítófegyverek sebzését növeli.
Power Up	A Chakra képességet növeli.
Protect Girls	A karakter gálánsan megvédelmezi a parti hölgytagjait, azaz átvállalja a sebződést.
Reflect x2	A Reflecttel visszavert varázslatok kétszeres hatásfokkal érkeznek vissza a feladóhoz.
Reflect-Null	Mágikus támadásnál figyelmen kívül marad az ellenfél Reflect védelme.
Restore HP	Nagyon alacsony HP-nél automatikusan a maximumra tölti az értéket.
Return Magic	Ha a karakter képes hasonlóra, akkor automatikusan visszatámad ugyanazzal a varázslattal, mint amivel őt érte támadás.
Steal Gil	A tárgyakkal együtt pénzt is lehet lopni a szörnyektől.
Stone Killer	Nagyon nagy sebzés Stone típusú szörnyeken.
Undead Killer	Nagyon nagy sebzés élőhalott típusú szörnyeken..

A boltok és a bennük kapható/ átalakíttatható tárgyak listája

Dali

Eve's Item Shop

Dagger	320
Mage Masher	500
Broadsword	330
Iron Sword	660
Rod	260
Mage Staff	320
Wrist	130
Leather Wrist	200
Bronze Gloves	480
Leather Hat	150
Feather Hat	200
Rubber Helm	250
Bronze Helm	330
Leather Shirt	270
Silk Shirt	400
Bronze Armor	650

Tavern Medicine Shop

Potion	50
Phoenix Down	150
Antidote	50
Eye Drops	50
Tent	800

Lindblum

Alice's Item Shop

Potion	50
Phoenix Down	150
Echo Screen	50
Soft	100
Antidote	50
Eye Drops	50
Tent	800

Dragoo's Armory

Dagger	320
Mage Masher	500
Mythril Dagger	950
Iron Sword	660
Javelin	880
Fork	1100
Leather Wrist	200
Glass Armlet	250
Bronze Gloves	480
Silver Gloves	720
Steepled Hat	260
Headgear	330
Iron Helm	450
Leather Plate	530
Linen Cuirass	800

Torre's Weapon Shop

Butterfly Sword	300	Dagger + Mage Masher
The Ogre	700	Mage Masher + Mage Masher
Cotton Robe	1000	Wrist + Steepled Hat
Desert Boots	300	Leather Hat + Leather Shirt
Yellow Scarf	400	Feather Hat + Steepled Hat
Glass Buckle	500	Glass Armlet + Leather Wrist

Burmecia

Atla's Mogshop

Needle Fork	3100
Glass Armlet	250
Mythril Gloves	980
Steepled Hat	260
Headgear	330
Magus Hat	400
Linen Cuirass	800
Barbut	600
Bronze Vest	670
Linen Cuirass	800
Potion	50
Phoenix Down	150
Echo Screen	50
Antidote	50
Eye Drops	50
Tent	800

Summit Station

Summit Station Shop

Air Racket	400
Mythril Rod	560
Glass Armlet	250
Silver Gloves	720
Mythril Gloves	980
Steepled Hat	260
Headgear	330
Magus Hat	400
Rubber Helm	250
Iron Helm	450
Barbut	600
Bronze Vest	670
Linen Cuirass	800
Potion	50
Phoenix Down	150
Echo Screen	50
Soft	100
Antidote	50
Eye Drops	50
Tent	800

Treno

Treno Weapons & Armor Shop

Dagger	320
Mage Masher	500
Mythril Dagger	950
Mythril Sword	1300
Mythril Spear	1100
Air Racket	400
Mythril Rod	560
Flame Staff	1100
Ice Staff	980
Lightning Staff	1200
Fork	1100
Needle Fork	3100
Leather Wrist	200
Glass Armlet	250
Bone Wrist	330
Mythril Gloves	980
Bandana	500

Barbut	600
Silk Shirt	400
Leather Plate	530
Bronze Vest	670
Chain Plate	810
Linen Cuirass	800
Chain Mail	1200

Treno Item Shop

Potion	50
Phoenix Down	150
Echo Screen	50
Soft	100
Antidote	50
Eye Drops	50
Tent	800

Treno Synthesis Shop

Butterfly Sword	300	Dagger + Mage Masher
The Ogre	700	Mage Masher + Mage Masher
Cotton Robe	3000	Wrist + Steepled Hat
Desert Boots	300	Leather Hat + Leather Shirt
Yellow Scarf	400	Feather Hat + Steepled Hat
Glass Buckle	500	Glass Armlet + Leather Wrist
Germinas Boots	900	Desert Boots + Fork
Cachusha	1000	Magus Hat + Rubber Helm
Coral Ring	1200	Lightning Staff + Rod
Gold Choker	1300	Linen Cuirass + Soft

Cleyra

Burmecian Soldier Dan's Weapon & Armor Shop

Partisan	1600
Air Racket	400
Mythril Rod	560
Flame Staff	1100
Ice Staff	980
Needle Fork	3100
Bone Wrist	330
Mythril Armlet	500
Mythril Gloves	980
Thunder Gloves	1200
Magus Hat	400

Bandana	500
Mage's Hat	600
Mythril Helm	1000
Chain Plate	810
Mythril Vest	1180
Chain Mail	1200
Mythril Armor	1830

Star Maiden Nina's Medicine Shop

Potion	50
Phoenix Down	150
Echo Screen	50
Soft	100
Antidote	50
Eye Drops	50
Annoynment	150
Tent	800

Lindblum II

Dragoo's Weapon Shop

Dagger	320
Mage Masher	500
Mythril Dagger	950
Ice Brand	3780
Partisan	1600
Multina Racket	750
Stardust Rod	760
Flame Staff	1100
Ice Staff	980
Lightning Staff	1200
Leather Wrist	200
Glass Armle	250
Bone Wrist	330
Mythril Armlet	500
Mythril Gloves	980
Thunder Gloves	1200
Headgear	330
Magus Hat	400
Bandana	500
Mage's Hat	600
Mythril Helm	1000
Silk Shirt	400
Leather Plate	530

Bronze Vest	670
Chain Plate	810
Linen Cuirass	800
Chain Mail	1200
Mythril Armor	1830

Alice's Medicine Shop

Potion	50
Phoenix Down	150
Echo Screen	50
Soft	100
Antidote	50
Eye Drops	50
Annoynment	150
Tent	800

Torres' Synthetic Shop

Butterfly Sword	300	Dagger + Mage Masher
The Ogre	700	Mage Masher + Mage Masher
Exploda	1000	Mage Masher + Mythril Dagger
Cotton Robe	1000	Wrist + Steepled Hat
Desert Boots	300	Leather Hat + Leather Shirt
Yellow Scarf	400	Feather Hat + Steepled Hat
Glass Buckle	500	Glass Armlet + Leather Wrist
Germinas Boots	900	Desert Boots + Fork
Cachusha	1000	Magus Hat + Rubber Helm
Coral Ring	1200	Lightning Staff + Rod
Gold Choker	1300	Linen Cuirass + Soft
Magician Shoes	1500	Germinas Boots + Bone Wrist
Barette	1800	Needle Fork + Barbut
Power Belt	2000	Glass Buckle + Chain Mail

Fossil Roo

Mogki's and Kuppo's Mogshops

Potion	50
Phoenix Down	150
Echo Screen	50
Soft	100
Antidote	50
Eye Drops	50
Annoynment	150
Tent	800

Treasure Hunter's Inventory

Ice Brand	3780
Partisan	1600
Multina Racket	750
Stardust Rod	760
Mythril Armlet	500
Mythril Gloves	980
Thunder Gloves	1200
Bandana	500
Mage's Hat	600
Mythril Helm	1000
Chain Plate	810
Mythril Vest	1180
Adaman Vest	1600
Mythril Armor	1830
Potion	50
Phoenix Down	150
Echo Screen	50
Soft	100
Antidote	50
Eye Drops	50
Annoynment	150
Tent	800

Conde Petie

Grocery Store Medicines

Potion	50
Phoenix Down	150
Echo Screen	50
Soft	100
Antidote	50
Eye Drops	50
Annoynment	150
Tent	800

Goldpiler's Weapon Shop

Poison Knuckles	5000
Multina Racket	750
Stardust Rod	760
Flame Staff	1100
Ice Staff	980
Lightning Staff	1200
Oak Staff	2400

Mythril Fork	4700
Mythril Armlet	500
Lamia's Tiara	800
Ritual Hat	1000
Adaman Vest	1600
Magician Cloak	1850

Black Mage Village

No. 163's Medicine Shop

Potion	50
Hi-Potion	200
Phoenix Down	150
Echo Screen	50
Soft	100
Antidote	50
Eye Drops	50
Remedy	300
Annoynment	150
Tent	800

No. 239's Medicine Shop

Mage Masher	500
Mythril Dagger	950
Gladius	2300
Stardust Rod	760
Mage Staff	320
Flame Staff	1100
Ice Staff	980
Lightning Staff	1200
Oak Staff	2400
Mythril Fork	4700
Leather Wrist	200
Glass Armlet	250
Bone Wrist	330
Mythril Armlet	500
Magic Armlet	1000
Leather Hat	150
Feather Hat	200
Steepled Hat	260
Headgear	330
Magus Hat	400
Bandana	500
Mage's Hat	600

Lamia's Tiara	800
Ritual Hat	1000
Silk Shirt	400
Leather Plate	530
Bronze Vest	670
Chain Plate	810
Mythril Vest	1180
Adaman Vest	1600
Magician Cloak	1850
Survival Vest	2900

Black Cat Synthesis Shop

Butterfly Sword	300	Dagger + Mage Masher
The Ogre	700	Mage Masher + Mage Masher
Exploda	1000	Mage Masher + Mythril Dagger
Rune Tooth	2000	Mythril Dagger + Mythril Dagger
Cotton Robe	1000	Wrist + Steepled Hat
Silk Robe	2000	Silk Shirt + Bandana
Desert Boots	300	Leather Hat + Leather Shirt
Yellow Scarf	400	Feather Hat + Steepled Hat
Glass Buckle	500	Glass Armlet + Leather Wrist
Germinas Boots	900	Desert Boots + Fork
Cachusha	1000	Magus Hat + Rubber Helm
Coral Ring	1200	Lightning Staff + Rod
Gold Choker	1300	Linen Cuirass + Soft
Magician Shoes	1500	Germinas Boots + Bone Wrist
Barette	1800	Needle Fork + Barbut
Power Belt	2000	Glass Buckle + Chain Mail
Mandain's Ring	3000	Bone Wrist + Stardust Rod
Fairy Earrings	3200	Magic Armlet + Soft
Extension	3500	Lamia's Tiara + Multina Racket
Reflect Ring	7000	Anklet + Mandain's Ring

Madain Sari

Morrison's Mogshop

Dagger	320
Mage Masher	500
Mythril Dagger	950
Gladius	2300
Poison Knuckles	5000
Multina Racket	750
Golem's Flute	2700
Pinwheel	200

Magic Armlet	1000
Lamia's Tiara	800
Ritual Hat	1000
Adaman Vest	1600
Survival Vest	2900
Potion	50
Phoenix Down	150
Echo Screen	50
Soft	100
Antidote	50
Eye Drops	50
Magic Tag	150
Annoynment	150
Tent	800

Alexandria

Doug's Item Shop

Potion	50
Hi-Potion	200
Phoenix Down	150
Echo Screen	50
Soft	100
Antidote	50
Eye Drops	50
Remedy	300
Annoynment	150
Tent	800

Alexandria Weapon Supply

Mythril Dagger	950
Gladius	2300
Ice Brand	3780
Partisan	1600
Ice Lance	2430
Cat's Claws	4000
Poison Knuckles	5000
Stardust Rod	760
Healing Rod	1770
Lamia's Flute	3800
Flame Staff	1100
Ice Staff	980
Lightning Staff	1200
Oak Staff	240

Pinwheel	2000
Glass Armlet	250
Bone Wrist	330
Mythril Armlet	500
Magic Armlet	1000
Mythril Gloves	980
Thunder Gloves	1200
Lamia's Tiara	800
Ritual Hat	100
Twist Headband	1200
Barbut	600
Mythril Helm	1000
Gold Helm	1800
Magician Cloak	1850
Survival Vest	2900
Brigandine	4399
Mythril Armo	1830
Plate Mail	2320

Alchemist's Synthesis Shop

The Ogre	700	Mage Masher + Mage Masher
Exploda	1000	Mage Masher + Mythril Dagger
Rune Tooth	2000	Mythril Dagger + Mythril Dagger
Angel Bless	9000	Mythril Dagger + Gladius
Cotton Robe	1000	Wrist + Steepled Hat
Silk Robe	2000	Silk Shirt + Bandana
Magician Robe	3000	Mage Staff + Magician Cloak
Glass Buckle	500	Glass Armlet + Leather Wrist
Germinas Boots	900	Desert Boots + Fork
Cachusha	1000	Magus Hat + Rubber Helm
Coral Ring	1200	Lightning Staff + Rod
Gold Choker	1300	Linen Cuirass + Soft
Magician Shoes	1500	Germinas Boots + Bone Wrist
Barette	1800	Needle Fork + Barbut
Fairy Earrings	3200	Magic Armlet + Soft
Extension	3500	Lamia's Tiara + Multina Racket
Reflect Ring	7000	Anklet + Mandain's Ring
Anklet	4000	Gold Choker + Peridot
Feather Boots	4000	Magician Shoes + Phoenix Pinion
Black Belt	4000	Twist Headband + Survival Vest
Pearl Rouge	5000	Moonstone + Elixer

Treno II

Treno Slums Medicine Shop

Potion	50
Hi-Potion	200
Phoenix Down	150
Echo Screen	50
Soft	100
Antidote	50
Eye Drops	50
Remedy	300
Annoynment	150
Tent	800

Knight's Residence Armory Shop

Dagger	320
Mage Masher	500
Mythril Dagger	950
Gladius	2300
Ice Brand	3780
Coral Sword	4000
Partisan	1600
Ice Lance	2430
Cat's Claws	5000
Poison Knuckles	5000
Multina Racket	750
Stardust Rod	760
Healing Rod	1770
Lamia's Flute	3800
Oak Staff	240
Magic Armlet	1000
Mythril Gloves	980
Thunder Gloves	1200
Lamia's Tiara 800	
Ritual Hat	100
Twist Headband	1200
Mythril Helm	1000
Gold Helm	1800
Magician Cloak	1850
Survival Vest	2900
Brigandine	4399
Linen Cuirass	800
Mythril Armor	1830
Plate Mail	2320

Alchemist's Synthesis Shop

The Ogre	700	Mage Masher + Mage Masher
Exploda	1000	Mage Masher + Mythril Dagger
Rune Tooth	2000	Mythril Dagger + Mythril Dagger
Angel Bless	9000	Mythril Dagger + Gladius
Cotton Robe	1000	Wrist + Steepled Hat
Silk Robe	2000	Silk Shirt + Bandana
Magician Robe	3000	Mage Staff + Magician Cloak
Desert Boots	300	Leather Hat + Leather Shirt
Yellow Scarf	400	Feather Hat + Steepled Hat
Glass Buckle	500	Glass Armlet + Leather Wrist
Germinas Boots	900	Desert Boots +Fork
Cachusha	1000	Magus Hat + Rubber Helm
Coral Ring	1200	Lightning Staff + Rod
Gold Choker	1300	Linen Cuirass + Soft
Magician Shoes	1500	Germinas Boots + Bone Wrist
Barette	1800	Needle Fork + Barbut
Power Belt	2000	Glass Buckle + Chain Mail
Mandain's Ring	3000	Bone Wrist + Stardust Rod
Fairy Earrings	3200	Magic Armlet + Soft
Extension	3500	Lamia's Tiara + Multina Racket
Reflect Ring	7000	Anklet + Mandain's Ring
Anklet	4000	Gold Choker + Peridot
Feather Boots	4000	Magician Shoes + Phoenix Pinion
Black Belt	4000	Twist Headband + Survival Vest
Pearl Rouge	5000	Moonstone + Elixer

Lindblum III

Dragoo's Weapon/Medicine Shop

Coral Sword	4000
Partisan	1600
Ice Lance	2430
Poison Knuckles	5000
Magic Racket	1350
Healing Rod	1770
Lamia's Flute	3800
Cypress Pile	3200
Mythril Fork	4700
Pinwheel	200
Chimera Armlet	1200
Thunder Gloves	1200
Twist Headband	1200
Mantra Band	1500
Dark Hat	1800

Gold Helm	1800
Magician Cloak	1850
Survival Vest	2900
Brigandine	4399
Mythril Armor	1830
Plate Mail	2320
Potion	50
Hi-Potion	200
Phoenix Down	150
Echo Screen	50
Soft	100
Antidote	50
Eye Drops	50
Magic Tag	100
Remedy	300
Annoynment	150
Tent	800

Wayne's Synthesis Shop

The Ogre	700	Mage Masher + Mage Masher
Exploda	1000	Mage Masher + Mythril Dagger
Rune Tooth	2000	Mythril Dagger + Mythril Dagger
Angel Bless	9000	Mythril Dagger + Gladius
Cotton Robe	1000	Wrist + Steepled Hat
Silk Robe	2000	Silk Shirt + Bandana
Magician Robe	3000	Mage Staff + Magician Cloak
Desert Boots	300	Leather Hat + Leather Shirt
Yellow Scarf	400	Feather Hat + Steepled Hat
Glass Buckle	500	Glass Armlet + Leather Wrist
Germinas Boots	900	Desert Boots + Fork
Cachusha	1000	Magus Hat + Rubber Helm
Coral Ring	1200	Lightning Staff + Rod
Gold Choker	1300	Linen Cuirass + Soft
Magician Shoes	1500	Germinas Boots + Bone Wrist
Barette	1800	Needle Fork + Barbut
Power Belt	2000	Glass Buckle + Chain Mail
Mandain's Ring	3000	Bone Wrist + Stardust Rod
Fairy Earrings	3200	Magic Armlet + Soft
Extension	3500	Lamia's Tiara + Multina Racket
Reflect Ring	7000	Anklet + Mandain's Ring
Anklet	4000	Gold Choker + Peridot
Feather Boots	4000	Magician Shoes + Phoenix Pinion
Black Belt	4000	Twist Headband + Survival Vest
Pearl Rouge	5000	Moonstone + Elixer

Oeilvert

Mimoza's Mogshop

Diamond Sword	4700
Trident	3580
Mythril Claws	6500
Magic Racket	1350
Healing Rod	1770
Fairy Flute	4500
Cypress Pile	3200
Silver Fork	7400
Pinwheel	200
Chimera Armlet	1200
Egoist's Armlet	2000
Thunder Gloves	1200
Diamond Gloves	2000
Mantra Band	1500
Dark Hat	1800
Green Beret	2180
Gold Helm	1800
Cross Helm	2200
Brigandine	4300
Judo Uniform	5000
Plate Mail	2320
Gold Armor	2950
Potion	50
Hi-Potion	200
Phoenix Down	150
Echo Screen	50
Soft	100
Antidote	50
Eye Drops	50
Magic Tag	100
Remedy	300
Annoynment	150
Tent	800

Desert Palace

Mojito's Mogshop

Diamond Sword	4700
Trident	3580
Mythril Claws	6500
Magic Racket	1350
Healing Rod	1770

Fairy Flute	4500
Cypress Pile	3200
Silver Fork	7400
Rising Sun	500
Chimera Armlet	1200
Egoist's Armlet	2000
Thunder Gloves	1200
Diamond Gloves	2000
Mantra Band	1500
Dark Hat	1800
Green Beret	2180
Cross Helm	2200
Brigandine	4300
Judo Uniform	5000
Gold Armor	2950
Potion	50
Hi-Potion	200
Phoenix Down	150
Echo Screen	50
Soft	100
Antidote	50
Eye Drops	50
Magic Tag	100
Remedy	300
Annoynment	150
Tent	800

Esto Gaza

Esto Gaza Equipment SHop

Gladius	2300
Zorlin Shape	6000
Diamond Sword	4700
Flame Saber	5190
Heavy Lance	4700
Scissor Fangs	8000
Magic Racket	1350
Asura's Rod	3180
Hamelin	5700
Cypress Pile	3200
Octagon Rod	4500
Silver Fork	7400
Rising Sun	500
Egoist's Armlet	2000
N-Kai Armlet	3000

Jade Armlet	3400
Diamond Gloves	2000
Venetia Shield	2800
Black Hood	2550
Red Cap	3000
Cross Helm	2200
Judo Uniform	5000
Power Vest	7200
Gold Armor	2950
Shield Armor	4300
Hi-Potion	200
Phoenix Down	150
Magic Tag	100
Vaccine	100
Remedy	300
Annoyntment	150
Tent	800

Mount Gulug

Mogtaka's Mogshop

Potion	50
Hi-Potion	200
Phoenix Down	150
Echo Screen	50
Soft	100
Antidote	50
Eye Drops	50
Magic Tag	100
Remedy	300
Annoynment	150
Tent	800

Alexandria II

Shopkeeper Outside the Inn

Mythril Dagger	950
Gladius	2300
Ice Brand	3780
Partisan	1600
Ice Lance	2430
Cat's Claws	4000
Poison Knuckles	5000

Stardust Rod	760
Healing Rod	1770
Lamia's Flute	3800
Flame Staff	1100
Ice Staff	980
Lightning Staff	1200
Oak Staff	240
Pinwheel	2000
Glass Armlet	250
Bone Wrist	330
Mythril Armlet	500
Magic Armlet	1000
Mythril Gloves	980
Thunder Gloves	1200
Lamia's Tiara	800
Ritual Hat	100
Twist Headband	1200
Barbut	600
Mythril Helm	1000
Gold Helm	1800
Magician Cloak	1850
Survival Vest	2900
Brigandine	4399
Mythril Armor	1830
Plate Mail	2320

Synthesist Wandering the Alley

The Ogre	700	Mage Masher + Mage Masher
Exploda	1000	Mage Masher + Mythril Dagger
Rune Tooth	2000	Mythril Dagger + Mythril Dagger
Angel Bless	9000	Mythril Dagger + Gladius
Cotton Robe	1000	Wrist + Steepled Hat
Silk Robe	2000	Silk Shirt + Bandana
Magician Robe	3000	Mage Staff + Magician Cloak
Desert Boots	300	Leather Hat + Leather Shirt
Yellow Scarf	400	Feather Hat + Steepled Hat
Glass Buckle	500	Glass Armlet + Leather Wrist
Germinas Boots	900	Desert Boots + Fork
Cachusha	1000	Magus Hat + Rubber Helm
Coral Ring	1200	Lightning Staff + Rod
Gold Choker	1300	Linen Cuirass + Soft
Magician Shoes	1500	Germinas Boots + Bone Wrist
Barette	1800	Needle Fork + Barbut
Power Belt	2000	Glass Buckle + Chain Mail
Mandain's Ring	3000	Bone Wrist + Stardust Rod
Fairy Earrings	3200	Magic Armlet + Soft

Extension	3500	Lamia's Tiara + Multina Racket
Reflect Ring	7000	Anklet + Mandain's Ring
Anklet	4000	Gold Choker + Peridot
Feather Boots	4000	Magician Shoes + Phoenix Pinion
Black Belt	4000	Twist Headband + Survival Vest
Pearl Rouge	5000	Moonstone + Elixer

Daguerreo

Sale's Clerks Medicine Shop

Potion	50
Hi-Potion	200
Phoenix Down	150
Echo Screen	50
Soft	100
Antidote	50
Eye Drops	50
Magic Tag	100
Remedy	300
Annoynment	150
Tent	800

Weaponsmith's Shop

Mage Masher	500
Mythril Dagger	950
Gladius	2300
Zorlin Shape	6000
Rune Blade	8900
Obelisk	6000
Tiger Fangs	13500
Mythril Racket	2250
Asura's Rod	3180
Hamelin	5700
Octagon Rod	4500
Rising Sun	500
Bone Wrist	220
Mythril Armlet	500
Magic Armlet	1000
Chimera Armlet	1200
Egoist's Armlet	2000
N-Kai Armlet	3000
Jade Armlet	3400
Venetia Shield	2800
Defense Gloves	6000
Lamia's Tiara	800

Twist Headband	1200
Golden Hairpin	3700
Coronet	4400
Diamond Helm	3000
Gaia Gear	8700
Demon's Vest	10250
Demon's Mail	5900
Diamond Armor	8800

Synthesis Expert's Shop

Angel Bless	9000	Mythril Dagger + Gladius
Sargatanas	12000	Gladius + Zorlin Shape
Cotton Robe	1000	Wrist + Steepled Hat
Silk Robe	2000	Silk Shirt + Bandana
Magician Robe	3000	Mage Staff + Magician Cloak
Glutton's Robe	6000	Mythril Fork + Cotton Robe
White Robe	8000	Gaia Gear + Jade Armlet
Black Robe	8000	Gaia Gear + N-Kai Armlet
Cachusha	1000	Magus Hat + Rubber Helm
Coral Ring	1200	Lightning Staff + Rod
Gold Choker	1300	Linen Cuirass + Soft
Magician Shoes	1500	Germinas Boots + Bone Wrist
Barette	1800	Needle Fork + Barbut
Power Belt	2000	Glass Buckle + Chain Mail
Mandain's Ring	3000	Bone Wrist + Stardust Rod
Fairy Earrings	3200	Magic Armlet + Soft
Extension	3500	Lamia's Tiara + Multina Racket
Reflect Ring	7000	Anklet + Mandain's Ring
Anklet	4000	Gold Choker + Peridot
Feather Boots	4000	Magician Shoes + Phoenix Pinion
Black Belt	4000	Twist Headband + Survival Vest
Pearl Rouge	5000	Moonstone + Elixer
Promist Ring	6000	Chimera Armlet + Ruby
Battle Boots	6500	Feather Boots + Wing Edge
Rebirth Ring	7000	Diamond + Anklet
Angel Earrings	8000	Fairy Earrings + Barette
Garnet	350	Ore + Remedy
Amethyst	200	Ore + Annoyntment
Peridot	100	Ore + Soft
Sapphire	200	Ore + Antidote
Opal	100	Ore + Potion
Topaz	100	Ore + Eye Drops
Thief Gloves	50000	Mythril Armlet + Sargatanas

Ipsen's Castle

Kumool's Mogshop

Mage Masher	500
Iron Sword	660
Mythril Spear	1100
Poison Knuckles	5000
Multina Racket	750
Mythril Rod	560
Lamia's Flute	3800
Oak Staff	2400
Needle Fork	3100
Rising Sun	500
N-Kai Armlet	3000
Jade Armlet	3400
Venetia Shield	2800
Red Hat	3000
Golden Hairpin	3700
Cross Helm	2200
Diamond Helm	3000
Power Vest	7200
Gaia Gear	8700
Shield Armor	4300
Demon's Mail	5900
Potion	50
Hi-Potion	200
Phoenix Down	150
Echo Screen	50
Soft	100
Antidote	50
Eye Drops	50
Magic Tag	100
Vaccine	100
Annoynment	150
Tent	800

Bran Bal

Moorock's Mogshop

Dagger	320
Mage Masher	500
Mythril Dagger	950
Gladius	2300
Zorlin Shape	6000
Orichalcon	17000

Defender	9240
Holy Lance	11000
Avenger	16000
Mythril Racket	2250
Bistro Fork	10300
Rising Sun	500
Dragon Wrist	4800
Defense Gloves	6000
Coronet	4400
Flash Hat	5200
Adaman Hat	6100
Platinum Helm	4600
Demon's Vest	10250
Minerva's Plate	12200
Platina Armor	10500
Hi-Potion	200
Phoenix Down	150
Echo Screen	50
Soft	100
Antidote	50
Eye Drops	50
Magic Tag	100
Vaccine	100
Remedy	300
Annoynment	150
Tent	800

Black Mage Village II

No. 163'S Medicine Shop

Potion	50
Hi-Potion	200
Phoenix Down	150
Echo Screen	50
Soft	100
Antidote	50
Eye Drops	50
Magic Tag	100
Vaccine	100
Remedy	300
Annoynment	150
Tent	800

No. 239'S Equipment Shop

Wizard Rod	3990
Siren's Flute	7000
High Mage Staff	6000
Thief Hat	7100
Holy Miter	8300
Dark Gear	16300

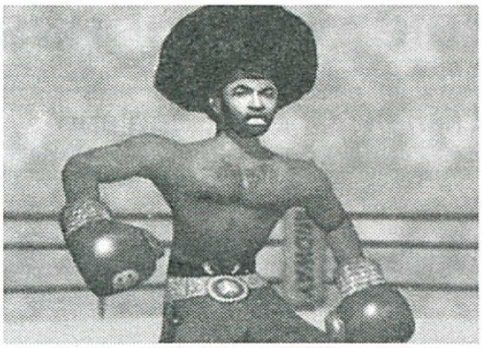
Black Cat's Synthesis Shop

Butterfly Sword	300	Dagger + Mage Masher
The Ogre	700	Mage Masher + Mage Masher
Exploda	1000	Mage Masher + Mythril Dagger
Rune Tooth	2000	Mythril Dagger + Mythril Dagger
Angel Bless	9000	Mythril Dagger + Gladius
Sargatanas	12000	Gladius + Zorlin Shape
Masamune	16000	Zorlin Shape + Orichalcon
Duel Claws	16000	Dragon's Claws + Tiger Fangs
Priest's Racket	11000	Air Racket + Cachusha
Bracer	24000	Battle Boots + Venetia Shield
Gauntlets	8000	Mythril Gloves + Dragon Wrist
Golden Skullcap	15000	Gold Helm + Golden Hairpin
Circlet	20000	Coronet + Rosetta Ring
Grand Helm	20000	Cross Helm + Power Belt
Rubber Suit	20000	Minerva's Plate + Egoist's Armlet
Brave Suit	26000	Mythril Vest + Mythril Rod
Light Robe	20000	Magician Robe + Glass Armlet
Grand Armlet	45000	Mythril Sword + Mythril Armlet
Desert Boots	300	Leather Hat + Leather Shirt
Yellow Scarf	400	Feather Hat + Steepled Hat
Glass Buckle	500	Glass Armlet + Leather Wrist
Germinas Boots	900	Desert Boots + Fork
Gold Choker	1300	Linen Cuirass + Soft
Running Shoes	12000	Battle Boots + Emerald
Rosetta Ring	24000	Madain's Ring + Holy Lance
Garnet	350	Ore + Remedy
Amethyst	200	Ore + Annoyntment
Peridot	100	Ore + Soft
Sapphire	200	Ore + Antidote
Opal	100	Ore + Potion
Topaz	100	Ore + Eye Drops
Lapis Lazuli	400	Ore + Dead Pepper

Ready 2 Rumble: Round 2

Jelmagyarázat: E = Előre, H = Hátra, L = Le, F = Fel, B = Bal kéz, J = Jobb kéz, M = Magas ütés, A = Alacsony ütés

AFRO THUNDER

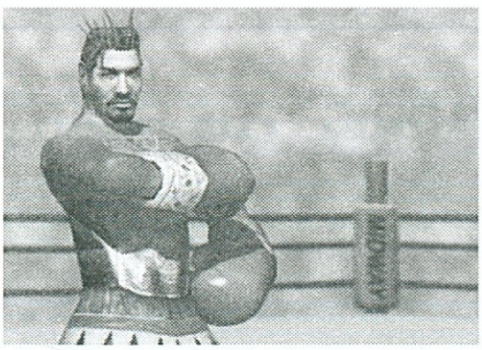


Lakhely: New York City, New York
Magasság: 5-7
Súly: 121
Ütőtáv: 70"
Kor: 24
Ősellensége: G. C. Thunder

Afro Thunder egy ideig Hollywoodba ment, de most visszatért. Három évig hanyagolta a bokszolást a filmes karrierje miatt, s most azért tért vissza, hogy háttérbe szorítsa unokatestvérét, G.C. Thundert, aki azért lépett a bokszringbe, hogy pótolja Afro hiányát. A filmiparnak sikerült egy kicsit megrendíteni Afro erőnlétét, ugyanakkor sajátos megjelenése és utánozhatatlan stílusa még mindig a régi. A családon belüli rivalizálás új motivációt adott Afronak, aki megígérte: a visszatérése megint az újságok címoldalán szerepel majd.

Speciális mozgások	**Kombók**
H, E + JM	LE + JM, BM, JA
H, H, JM, JM	BM, BM, JM, JM, JM
H, H, JM	F/L + BA, JM

ANGEL "RAGING" RIVERA

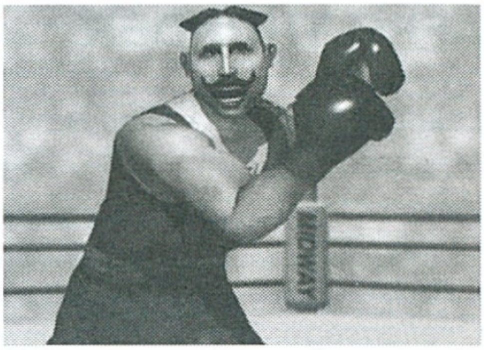


Lakhely: Monterrey, Mexico
Magasság: 5-9
Súly: 153
Ütőtáv: 71"
Kor: 26
Ősellensége: Rocket Samchay

Jóllehet Angel "Raging" Rivera neve előtt sokszor szerepel a "ripacs" jelző, ez nem jelenti azt, hogy csak egy showman, valódi értékek nélkül. Végül is szerzett egy bajnoki címet, amikor legyőzte Rocket Samchayt egy igencsak fárasztó, bár vitatható tizenkét menetes küzdelemben. Rivera elhivatott, régi vágású bokszolóként kezdte a pályáját, mellőzve a "villogást" a közönségnek, de miután ortodox stílusa csődöt mondott egy nem hagyományos ellenféllel szemben, megváltoztatta a hozzáállását. A változás mostanra tökéletesen végbement: Rivera bebizonyította, hogy a stílus is pontokat érhet.

Speciális mozgások	Kombók
H, E + JM	E + BM, BM, BA
E, H + JA	F/L + BA, JA, BM
E, H + JA, JM	F/L + JM, BM
E, H + JA, JA, BA, JA	

"BIG" WILLY JOHNSON

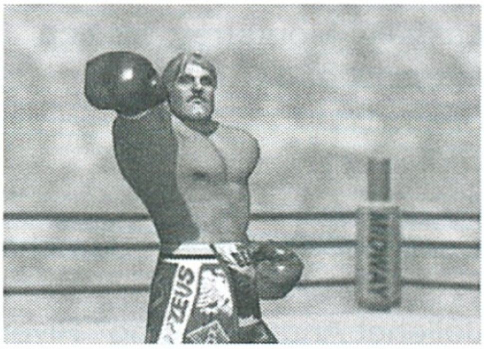


Lakhely: Chester, England
Magasság: 5-9
Súly: 175
Ütőtáv: 72"
Kor: 111
Ősellensége: Robox RESE-4

"Big" Willy Johnson egy időgörbületbe került, de ez határozottan jót tett neki. Karakán, tradicionális bokszolóként Johnson puszta ököllel, kesztyű nélkül szeret bunyózni, de engedve a modernkor követelményeinek elsajátított néhány jelenleg használt technikát is. A hagyományos öklözés és a modern technikai elemek kombinációja egy kiforrott, teljes bokszolóvá varázsolta őt, aki gyakran megzavarja egy-dimenzióban gondolkodó ellenfeleit. Valakinek azonban figyelmeztetni kéne már, hogy a fizimiskája csak annyira modern, mint egy ökrösszekér az autópályán.

Speciális mozgások	Kombók
E, E + JM	BM, BM, JM, JM
E, E, H + BM	E, E, H + BM, BA, JA, BA
F, L + BM vagy L, F + BM	(F, L + BM vagy L, F + BM) majd BM, BM, BM, BM

BORIS "THE BEAR" KNOKIMOV



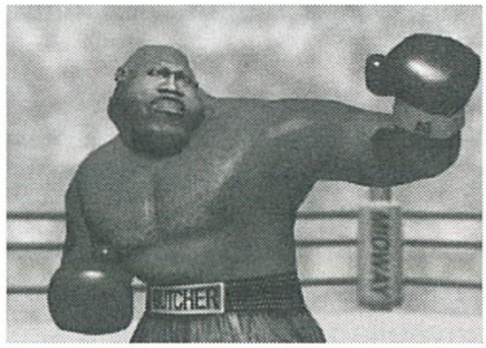
Lakhely: Zágráb, Horvátország
Magasság: 6-3
Súly: 218
Ütőtáv: 73"
Kor: 33
Ősellensége: Butcher Brown

Amikor jellemezni kell Boris "The Bear" Knokimovot, az ellenfelei a "végkiárusító" titulussal szokták illetni, viszont Knokimov maga jobban szereti az "opportunista" terminust. Kiváló boksztehetségének tudatában Knokimov az utóbbi három évet a reklámkampányának szentelte, önmagát és a nevével fémjelzett termékeket hirdetve a különböző médiákban, amivel aztán – különösen a hazájában – nagy népszerűségre tett szert. Ráébredve arra, hogy a ringbe való visszatérése talán jót tesz a hírnevének, nem is beszélve a kapitalista

törekvéseiről, Knokimov újult erővel tért vissza – természetesen a logoival és a szponzoraival együtt.

Speciális mozgások	**Kombók**
E, H + JM	BM, BM, JM
E, H + JM, BA	E + BA, JM, BM
H, E + JA	H, E + JA, BM, BM, JM
F, L + BA vagy L, F + BA	

BUTCHER BROWN

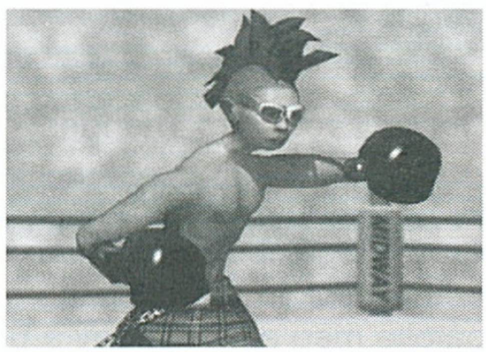


Lakhely: District of Columbia
Magasság: 5-9
Súly: 235
Ütőtáv: 82"
Kor: 26
Ősellenség: Boris Knokimov

Kétéves eltiltása után, amit a misztikus és halálos ütésének, a "pusztítónak" köszönhetett – és amibe ellenfele, "The Bruiser" Bruce Blade bele is halt –, Butcher Brown ismét ringbe száll – napbarnítottan, kipihenten. Van azonban egy kis probléma: korábbi mentora, aki sokáig azon volt, hogy egy kis értelmet is erőltessen Brown kőkemény kobakjába, azóta nyugdíjba vonult. Noha fizikailag Brown teljesen felkészült a harcra, használnia kell a fejét is, ha ismét meg akarja szerezni a bajnoki címet.

Speciális mozgások	**Kombók**
H, E + JM	LE + JM, JM, JM
H + BM	JM, BM, BM
H + BM, JA, BA	H + JM, BM
H, E + JM, BM, JA, BA	

FREAK E. DEKE



Lakhely: Toronto, Kanada
Magasság: 5-11
Súly: 128
Ütőtáv: 74"
Kor: 19
Ősellensége: Freedom Brock

A bajnoki tornán új induló a rejtélyes punk rocker, Freak E. Deke, aki védőszemüveget és látványos kakastaréjt visel. Különböző punk-rockkoncertek küzdőterén gyűjtötte bokszolói tapasztalatait, illetve fejlesztette ki nem mindennapi fájdalomtűrő-képességét. Sokan hajlamosak alulbecsülni a képességeit ennek a szívós és őrjöngő bokszolónak, akinek a végcélja: a Rumble bajnokságot anarchiává változtatni!

Special Moves	Kombók
E, E + JM	BM, JM, JM, JM
H, E + JM	H + JM, BM, JM

FREEDOM BROCK



Lakhely: Santa Cruz, California
Magasság: 5-11
Súly: 129
Ütőtáv: 76"
Kor: 38
Ősellensége: Freak E. Deke

Ha valaki a legjobb teljesítményt akarja Freedom Brocktól, egyszerűen csak annyit kell neki mondani, hogy az ellenfelét egy gyilkos hullámért kell levernie. Brock élete ugyanis a szörfözésből áll, s a boksz csak egy mellékes epizód. Jóllehet egy olyan epizód, amiből anyagilag fedezni tudja a szörfös kirándulásait, úgyhogy bár laza stílusú fickó, Brock igen keményen küzd, amikor a ringbe lép. A kritikusok megkérdőjelezhetik az elkötelezettségét, de Ausztráliától Mexikóig a világ valamennyi tengerpartján törött csontok árulkodnak arról, ha netán szembe mert szegülni Brockkal, és az ő sajátos küzdőstílusával.

Speciális mozgások	Kombók
E, E + BA	BM, BM
E, E + JM	F/L + BM, BA, JM
H, H + JM	JM, JA, JA

G. C. THUNDER

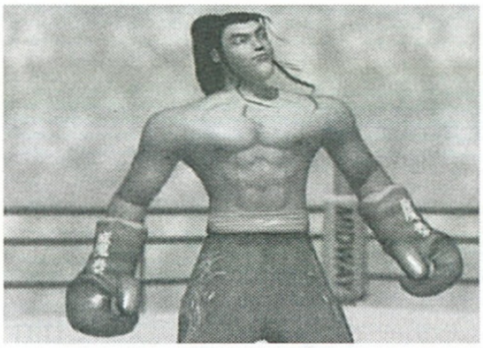


Lakhely: Miami, Florida
Magasság: 5-7
Súly: 118
Ütőtáv: 70"
Kor: 20
Ősellensége: Afro Thunder

G. C. Thunder taknyos kölyöknek tűnik, de cseppet sem pehelysúlyúnak, amikor bokszról vagy a legújabb divatról van szó. Unokatestvére és legnagyobb riválisa Afro Thundernek. A kritikusok jó része inkább mutatványosnak tartja őt, semmint bokszolónak, de ez nem gátolta meg abban, hogy a bokszban elért sikereit használja fel fodrászszalon-hálózatának a kiépítéséhez, illetve ígéretet tegyen, hogy övé lesz a következő világbajnoki cím.

Speciális mozgások	Kombók
E, H + JM	BM, BM, JM, JA
E + BA + JA	E + BA + JA, BM, JM
H, E + BM	BM, BA, JA, JA

JET "IRON" CHIN

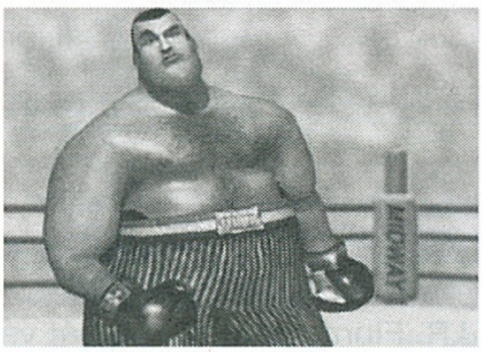


Lakhely: Taipei, Taiwan
Magasság: 5-8
Súly: 148
Ütőtáv: 78"
Kor: 23
Ősellensége: Johnny "Bad" Blood

Jet "Iron" Chin nagy népszerűségnek örvend a szülőhazájában, ahol a Rumble ökölvívó torna segítségével egy prosperáló boksz-iskolát alakított ki. Letisztult kínai harci technikába ötvözte a saját, sokat bizonyított stílusát. Chin a világ legnagyobb bokszolóit képezte ki, köztük Afro Thundert és Rocket Samchayt. Természetesen még nem készült fel a nyugdíjas éveire, úgyhogy Chin hisz abban, hogy bokszolóként szerzett tapasztalatai kombinálva az edzősködéssel még tökéletesebb harcossá teszik őt. A "Keleti Fenevad" támadásra kész!

Speciális mozgások	Kombók
E, H + JM	F/L BM, JM, BA, JM
H, E + BM	E + BM, BM, BM
H + BM	LE + BM, BA, JM
H + BM, BA, JA, JM	

JOEY T.



Lakhely: Milánó, Olaszország
Magasság: 6-4
Súly: 287
Ütőtáv: 79"
Kor: 38
Ősellensége: Lulu Valentine

Joey T. a boksztudományát a napi gyakorlatban – mint könyörtelen pénzbehajtó – szerezte be, ezért hatalmas égés volt számára, amikor egy meccsen egy lány tángálta el: név szerint Lulu Valentine. A szégyenteljes vereség után Joey T. megfogadta: soha többé nem fogják őt kiütni, és továbbfejlesztette az akkoriban még igencsak csiszolatlan boksztudományát. Az edzőpartnere Mama Tua volt, akitől Joey T. új pofonarzenált lesett el, s kiegészítette velük a maga csonttörő ökölcsapásait. Joey T. következő célja: kordában tartani legendás temperamentumát.

Speciális mozgások	Kombók
E, E + JA	JM, BM, BM
H, H, E + BA	F/L + JA, BA, JM, JM
H + BM + JM	LE + BM, JM

JOHNNY "BAD" BLOOD

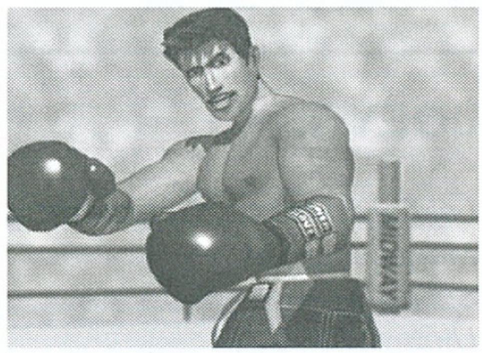


Lakhely: Papatoetoe, Új-Zéland
Magasság: 6-2
Súly: 231
Ütőtáv: 87"
Kor: 21
Ősellensége: Jet "Iron" Chin

Johnny "Bad" Blood, az előző Ready 2 Rumble játékban megismert Jimmy Blood testévre. Annak ellenére, hogy élete nagy részét birkapásztorként töltötte, nem unatkozott, ugyanis kedvenc hobbija a különböző kocsmai és sikátori verekedésekben való részvétel volt. Ahhoz képest, hogy a vad Maori harci stílust preferálja, Blood igen nyugodt harcosnak számít, és igen szorgalmasan edz, hogy felnőjön testvéréhez.

Speciális mozgások	**Kombók**
H, H, E + BM	F/L + JA, BM, JA
E + BM + JM	LE + JM, BM
H, H, E + JM	BM, JM

J. R. FLURRY



Lakhely: Los Angeles, California
Magasság: 5-11
Súly: 150
Ütőtáv: 75"
Kor: 24
Ősellensége: Wild "Stubby" Corley

J.R. Flurry különös módját választotta annak, hogy elkezdje bokszpályafutását, kihívta ugyanis egy meccsre edzőjét Gino Stilettót, aki annak rendje és módja szerint jól elagyabugyálta a kezdő ökölvívót. Azóta persze benőtt a feje lágya, félredobta arrogáns modorát, és minden erejét arra használja fel, hogy boksztudását minél tökéletesebbre csiszolja. Flurry éppen ezért igen nagy kihívást jelent minden ellenfelének.

Speciális mozgások	**Kombók**
H, E + JM	E + BM, BA, BA, BM
E, H + BM	F/L + BM, JM, BA
H + BM	JM, JM

LULU VALENTINE

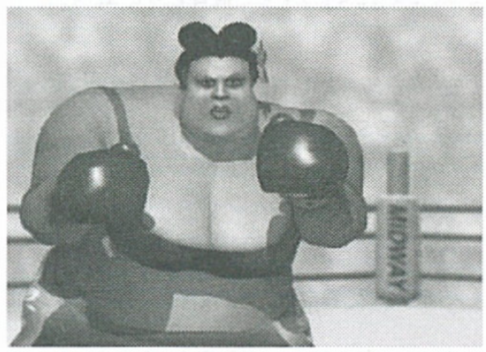


Lakhely: Seattle, Washington
Magasság: 5-2
Súly: 108
Ütőtáv: 64"
Kor: 27
Ősellensége: Joey T.

Lulu Valentine nem éppen egydimenziós hölgy. A képeken jól látható a két dimenzió, vagyis a divatos öltözködés és a boksz, melyek igencsak összeegyeztethetetlen fogalmak. De Lulu Valentine tudhat valamit, hiszen övé a leggyorsabb ütés az egész bajnokságban. A kritikusok felteszik a kérdést: vajon nem azért jött-e vissza bokszolni, hogy a saját neve által fémjelzett sportszer-márkát népszerűsítse? Ez akár igaz, akár nem, az biztos, hogy Lulu elnyeri azok megbecsülését akik a bokszért rajonganak, de azokét is, akik a divatbemutatókat kedvelik.

Speciális mozgások	**Kombók**
H, H, E + JM	BM, JM, JA, JA
E + BM + JM	LE + BM, JM
E + BA + JA	E + BA + JA, JA, JM, JM, BM

MAMA TUA

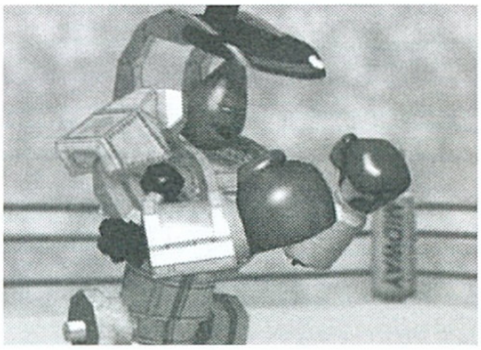


Lakóhely: Kalopei, Oahu
Magasság: 6-0
Súly: 400
Ütőtáv: 77"
Kor: 55
Ősellensége: Selene Strike

Mama Tua véletlenül került be a bajnokságba, de hamar kiderült, hogy nem szabad félvállról venni. Mama a bokszolást csak azért kezdte el, hogy minél jobban lefogyjon, de kis idő múlva rájött, hogy van mit keresnie a nehézsúlyúak között. Ezt valószínűleg kissé deviáns gyermeke – Salua, aki azóta pankrátornak állt – nevelésének köszönheti. Kicsit kevés rutinnal rendelkezik, de ezt a lelkesedésével (és súlyával) pótolja.

Speciális mozgások	**Kombók**
E, E + JM	BM, BM
H, E + BA	F/L BM, JA
H, H + JM	
H, H, E + JM	

ROBOX RESE-4

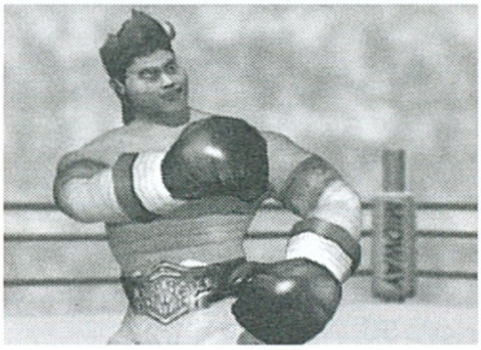


Lakhely: Chicago, Illinois
Magasság 5-11
Súly: 150
Ütőtáv: 80"
Életkor: 1
Ősellensége: "Big" Willy Johnson

ROBOX RESE-4 korábban csak reklámcélokat szolgált, de ezt ne mondjuk az arcába (mármint ha van neki). Arra tervezték, hogy a ROBOX-ot, azaz egy boksz-zsákkal egybeépített, aerobik-fitnessz gépezetet reklámozzon. A ROBOX RESE-4 ennek a gépnek egy fejlesztett változata, ami nemcsak kapni képes a pofonokat, hanem vissza is tudja adni őket. Vége a szobabiciklik korának!

Speciális mozgások	Kombók
H, E + JM	BM, JM, JM
E, H + JM	F/L + BA, JA, JM
E, H + BM	

ROCKET SAMCHAY

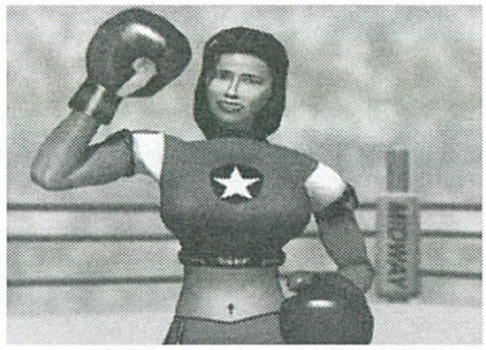


Lakhely: Bangkok, Thaiföld
Magasság: 6-2
Súly: 165
Ütőtáv: 78"
Kor: 26
Ősellensége: Angel "Raging" Rivera

Rocket Samchay rajta tartja szemeit a bajnokságon. Illetve csak a szemét, hiszen ennek az ökölvívónak csak egy megmaradt látószerve van, "köszönhetően" Angel "Raging" Rivera hüvelykujjának. Rocketnek a szülőföldjére való visszatérés segített feldolgozni a súlyos balesetet, bár ebben lehet, hogy nagyobb szerepe volt az ottani Thai-Box bajnokságon tanult néhány új, halálos ütésnek. A régió legnagyobb ázsiai mesterei között nevelkedett, úgyhogy nyugodt Samchaynak nagy esélye van akár a végső győzelem elérésére is a Ready 2 Rumble bajnokságon.

Speciális mozgások	Kombók
H, E + BM	F/L + BM, JM
E, H + BM	BM, BM, JM, BM
H, E + JM	E, H + JA, JM, BM
E, H + JA	

SELENE STRIKE



Lakhely: Brasilia, Brazília
Magasság: 6-2
Súly: 130
Ütőtáv: 80"
Kor: 27
Ősellensége: Mama Tua

A helyes Selene Strike megpróbálja magát visszaküzdeni az élvonalba, ahonnan a Mama Tuától elszenvedett – igen váratlan – vereség miatt pottyant ki. Egy darabig elsősorban önbizalomhiánnyal küszködött, de amióta Lulu Valentine-nal edz, kezd helyrebillenni az egyensúlya. Új technikákat tanult, valamint jócskán meg is erősödött az edzésektől. Az új bajnokságot így hát magabiztosan és új ütésekkel felvértezve kezdi meg.

Speciális mozgások	**Kombók**
E, E + JM	BM, JA, BA
H, H + JM	E, E + JM, JA, BM
H, E + JA	H, H + JM, JM, JM

WILD "STUBBY" CORLEY



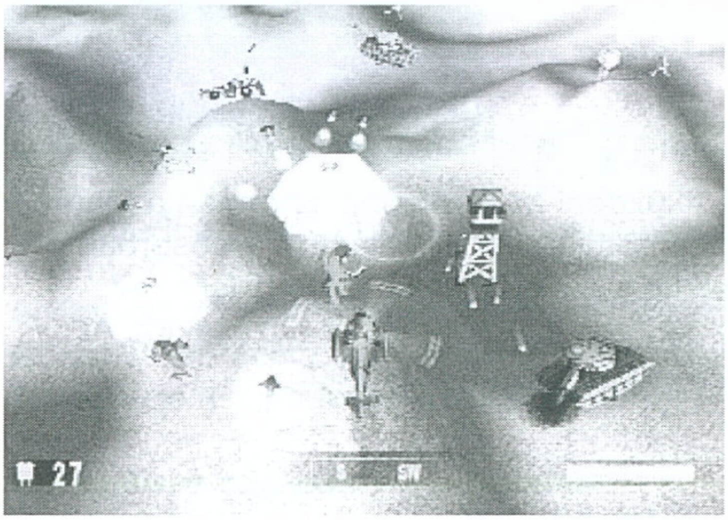
Lakóhely: Corsicana, Texas
Magasság: 6-2
Súly: 145
Ütőtáv: 77"
Kor: 21
Ősellensége: J.R. Flurry

Wild "Stubby" Corley szomorú története még a kőszívűeket is megkönnyezteti. Miután egy csúnya rodeó-balesetben elvesztette bal kezét, az orvosok egy mesterséges karral pótolták a végtag hiányát. Felépülés közben Corley felismerte tehetségét, abbahagyta a rodeózást és beállt bokszolónak. Azóta csak úgy hívják, hogy a "nyugat leggyorsabb Pofonja". Corley azt szeretné bizonyítani a világnak, hogy egy kézzel is elbánik a többiekkel (egy valódi kézzel legalábbis).

Speciális mozgások	**Kombók**
E, E + JM	L/F JA, BM, JM, BA
E, E + JA	BM, JM, JM
H, E + JM	E, E + JA, BM, JM

Playstation cheatek

Army Men: Air Attack 2



Pályakódok
3 - Háromszög, Kör, Le, Bal, Négyzet, Négyzet, Fel, Fel
4 - X, Jobb, Bal, X, Kör, Négyzet, Négyzet, Háromszög
5 - Le, Le, Kör, Négyzet, Kör, Négyzet, Jobb, X
6 - Háromszög, X, Fel, Bal, Jobb, Bal, Kör, Háromszög
7 - Jobb, Négyzet, Jobb, Le, Kör, X, X, Jobb
8 - Háromszög, Jobb, Négyzet, Négyzet, Kör, Le, Le, X
9 - Fel, X, Négyzet, Bal, Jobb, Kör, Bal, Bal
10 - Háromszög, Fel, Kör, X, Négyzet, Le, Le, Le
11 - Kör, Kör, Fel, Bal, Jobb, X, Háromszög, Négyzet
12 - Jobb, Fel, X, Jobb, Kör, Négyzet, Háromszög, Kör
13 - Bal, Bal, Háromszög, Kör, X, X, Le, Jobb
14 - Négyzet, Jobb, Kör, Fel, Le, Négyzet, Le, X
15 - Bal, Jobb, Kör, X, Négyzet, Le, Le, Kör
16 - Háromszög, Kör, X, Jobb, Jobb, Kör, Négyzet, Le
17 - Négyzet, Fel, Fel, Jobb, Bal, Négyzet, Le, X
18 - Kör, X, Jobb, Háromszög, Négyzet, Fel, X, X
19 - Le, Jobb, X, Négyzet, Jobb, Fel, Kör, Kör
20 - Fel, X, Kör, Fel, Bal, Négyzet, Kör, X
21 - Bal, Kör, Háromszög, Le, X, X, X, Kör
22 - Háromszög, X, Le, Bal, Jobb, X, Kör, Négyzet

Driver 2



A különböző csalások és trükkök aktiválásához a kocsikázás (Take a Ride) üzemmódban induljunk el!
Megjegyzés: a bonusz-autók és -játékok akkor is aktiválódnak, ha végigvisszük az Undercover küldetéseket.

Sérthetetlenség cheat - Rio
Rögtön indulás után csináljunk egy hátraarcot, majd a negyedik keresztutcánál jobbra kanyarodjunk, mire a nagy tóhoz kell kilyukadnunk. A tó utáni kereszteződésnél balra forduljunk, s így hamarost egy épületet fedezhetünk fel, melynek a tetején szögesdrót látható. (Az egyjátékos módból már ismerős lehet a helyszín: ez az épület az, ahonnan rendőrjárgányt csórhatunk.) Hanem most nem is ez az egyszintes kis garázs fontos, hanem a jobbra közvetlen mellette lévő magas ház. Ha ugyanis a ház nyugati oldalán megpróbálunk benyitni a

saroknál lévő ajtón, aktiváljuk a cheatet. (A gép ki is írja.) Miután pedig ezt megtettük, a főmenübe visszalépve az Options/Gameplay/Secret menüben ott vár ránk a sérthetetlenség csalás.

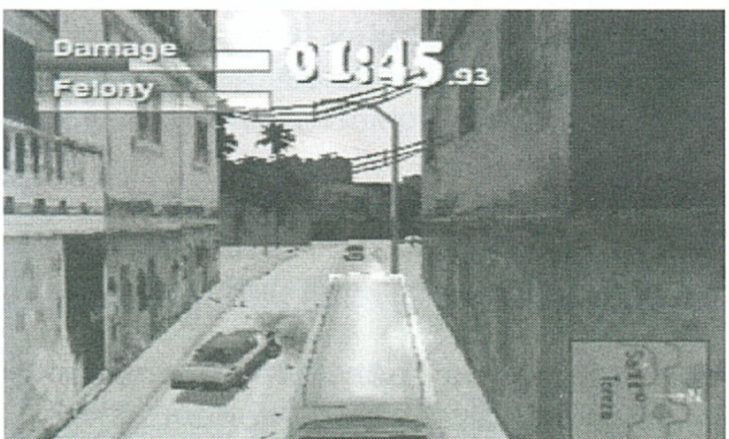
Bonusz-kocsik

- *Chicago*

Hajtsunk a város legészakibb pontjához, a Wrigleyville kerületbe, és keressük fel a Wrigley Field stadiont. Menjünk a stadion észak-nyugati sarkához, szálljunk ki a kocsinkból, és fáradjunk a pénztárhoz. A Tickets feliratú ablaknál nyomjunk egy Háromszöget, mire nyílik a stadion bejárata az átellenes oldalon. Menjünk be, lépcsőzzünk fel a lelátóra, s ott kövessük az utat a mélygarázsba: ott van leparkolva a bonusz-autó.

- *Havanna*

Menjünk a város nyugati feléhez, az alagúthoz, ám ne hajtsunk be, hanem még előtte forduljunk le balra a keskeny kis útra. Kövessük az utat, míg nem egy kapuba ütközünk. Ha elfordulunk jobbra, s a kerítés mellett haladunk, hamarosan néhány fa társaságában egy parkolóóraszerű kapcsolóra figyelhetünk fel: ez nyitja a kaput. Haladjunk akkor tovább az úton, majd le a mélygarázsba. Hagyjuk figyelmen kívül a balra nyíló járatokat, s mindig csat ott forduljunk, ahol muszáj. Így végül elérkezünk a garázs legalsó szintjére, egy kazánféleséghez. Ha leestünk legalulra, kapaszkodjunk fel a felhajtón az eggyel feljebbi szintre (vissza),





forduljunk a kazán felé, majd mellette be a járatba. Lám még lejjebb is vezet egy út, s egy terembe érkezünk, benne egy emelvényen a bonusz Mini Morrisszal. A platform mellett, a falon láthatjuk a kapcsolót, amivel leereszthetjük a kocsit.

- *Las Vegas*

Ahogy felhajtunk a főútra, forduljunk jobbra, és jó darabig haladjunk mindig csak egyenesen a menetiránnyal. Majd csak a Tropicana városrészhez vezető útnál térjünk le, utána pedig a második utcánál jobbra forduljunk, és be balra a repülőtérhez kivezető kacskaringós útra. Az S-kanyar után álljunk meg a gyalogátkelőhelynél, és nézzünk körül: balra egy épületet láthatunk, néhány bójával, illetve egy kocsibejáróval. Utóbbin ha behajtunk, egy kerítéshez érkezünk, s a kerítés mellett egy kapcsoló leledzik. Ez a kapcsoló az épület túloldalán nyitja a kaput, s ott a raktárak között parkol egy újfajta teherjárgány.

- *Rio*

Keressük fel a város legészakibb csücskét, vagyis azt a rövid útszakaszt, ami csak pár méter erejéig halad északabbra, mint a tengerparttal párhuzamos autóút. Ott az út mindkét oldalán egy-egy raktárépület foglal helyet, melyek közül a tengerpart felöli tövében egy kapcsolót fedezhetünk fel. A kapcsoló egy kaput nyit az épület mellett, s az így elérhető partszakaszon egy nyerges

vontató árválkodik - illetve csak arra vár, hogy eltulajdonítsuk.

Bonusz-játékok

Race Track - Rio

Kezdés után mindjárt forduljunk meg, s haladjunk egyenest, ameddig csak tudunk. Az utca végén jobbra forduljunk, majd ismét a legvégsőkig menjünk egyenest, és megint jobbra kanyarodjunk. Ekkor az út jobb oldalán elhelyezkedő háztömb után egy kerítéses részt figyelhetünk meg, aminek hajtsunk egészen a végéig. A kerítés legvégénél szálljunk ki a kocsiból, és menjünk át az út túloldalára: egy kapcsolót kell ott találnunk. Ezzel nyithatjuk nagykaput, ami az imént látott kerítés mögé enged be minket., s a lóversenypályára behajtva egy titkos játékot aktiválhatunk. (A Secret menüből érhető el.)

Mountain Pass - Rio

Haladjunk túl a lóversenypályán (vagyis odáig kövessük a Race Track-nél ismertetett útvonalat), majd a harmadik balra nyíló útra forduljunk rá. Hajtsunk jó darabig az autópályán, s csak a második lehajtónál kanyarodjunk le. Amint leértünk, forduljunk meg, majd a le- és felhajtó sáv közötti úton menjünk el a pálya alatt. Hagyjuk figyelmen kívül a jobbra vezető elágazást, és ott fékezzünk le, ahol elkezdődik a kerítés a szerpentinhez. Az út jobb oldalán, a kerítés mellett találjuk a kapcsolót, amivel a bonusz-játékot aktiválhatjuk.



Titkos terület Las Vegasban

Miután megszereztük a bonusz-autót, kanyarodjunk vissza az útra balra, majd az utca végén jobbra, a repülőtér felé. Haladjunk tovább a következő kereszteződésig, ahol aztán balra vegyük az irányt. Ekkor a jobb oldalon egy kerítésre figyelhetünk fel, a következő épület előtt pedig egy alig észrevehető leágazásra. A keskeny út ugyan le van zárva, de áttörhetünk, majd az útba eső rámpán keresztül egy építési területre ugrathatunk be.

Kiugrás menet közben

Lehet, hogy csak egy bug, ami a programban maradt, mindenesetre tény, hogy ki lehet szállni menet közben is a kocsiból: csak az kell hozzá, hogy a jármű közben a levegőben legyen - ergo ugrasson. (Sajnos ha rendőrök vannak a nyomunkban, nem lehet megcsinálni a mutatványt.)

Looney Tunes Racing



ACME Factory pálya

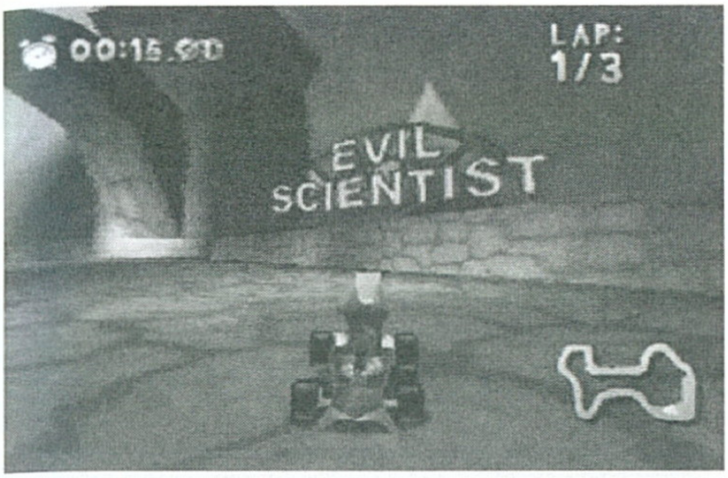
A főmenüben üssük be: L2, R1, R2, Háromszög, Kör, Select.

Duck Dodgers Speedway pálya

A főmenüben üssük be: Kör, Bal, Négyzet, Négyzet, R2, Select.

Forest Speedway pálya

A főmenüben üssük be: Háromszög, R2, Bal, Háromszög, L1, Select.



Garden Speedway pálya
A főmenüben üssük be: R1, Jobb, Bal, L1, Négyzet, Select.

Planet X Speedway pálya
A főmenüben üssük be: R1, Négyzet, Kör, L2, Háromszög, Select.

Planet Y pálya
A főmenüben üssük be: Jobb, Bal, Háromszög, L2, L1, Select.

Wackyland pálya
A főmenüben üssük be: L1, Kör, Négyzet, R2, Háromszög, Select.

Duck Dodgers választása
A főmenüben üssük be: L2, Négyzet, Négyzet, Háromszög, Kör, Select.

Evil Scientist választása
A főmenüben üssük be: Négyzet, Kör, L2, R2, Háromszög, Select.

Foghorn Leghorn választása
A főmenüben üssük be: Jobb, Jobb, L2, Négyzet, Négyzet, Select.

Genie választása
A főmenüben üssük be: Négyzet, L1, R1, Háromszög, Kör, Select.

Gossamer választása
A főmenüben üssük be: Háromszög, Kör, R2, R1, Négyzet, Select.

Granny választása
A főmenüben üssük be: Kör, Háromszög, Háromszög, L1, R1, Select.

Hector választása
A főmenüben üssük be: Háromszög, L2, L1, Háromszög, Négyzet, Select.

Pepe Le Pew választása
A főmenüben üssük be: Bal, Jobb, R1, Kör, Négyzet, Select.

Rocky választása
A főmenüben üssük be: Háromszög, Bal, R2, Kör, Kör, Select.

Sylvester választása
A főmenüben üssük be: Bal, Bal, L1, Háromszög, Kör, Select.

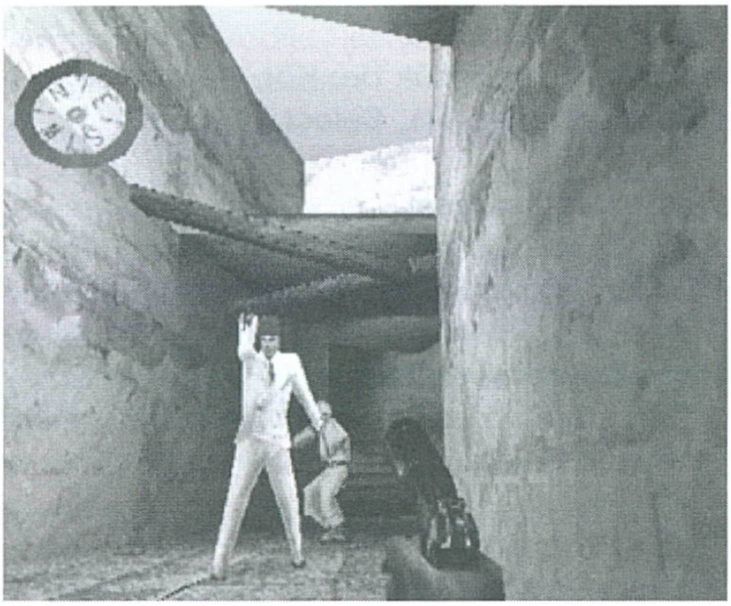
Yosemite Sam választása
A főmenüben üssük be: Bal, Jobb, R2, Négyzet, Kör, Select.

Medal Of Honor: Underground



Kódnak írhatjuk be az alábbi csalásokat. Ha jól visszük be őket, mindig egy zöld villanás jelzi a kód aktiválását. A csalások sajnos csak azokon a szinteken működik, amelyeket már korábban teljesítettünk.

Sérthetetlenség - PUISSANCE



Négyszeres tüzelési gyorsaság - BALLESVITE

Lepattanó golyók - RICOCHET

Podoski mód - LATIREUSE

Ezzel egy lövéssel végezhetünk minden ellenféllel, beleértve azt az esetet is, ha stukkerrel lövünk egy tankra. Vigyázat: az ellenség szintén élvezi a kód előnyeit, tehát egy lövéssel elintéznek minket. Kivéve persze azt az esetet, ha előtte már a sérthetetlenség kódot is aktiváltuk.

Wacky taxi mód - AUTODINGUO
Ebben a módban 60 másodpercet kapunk az ellenségek megöléséhez.

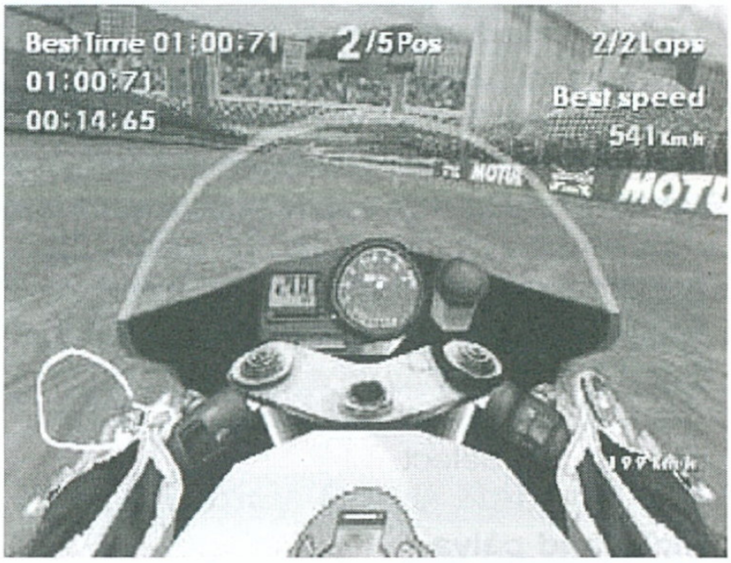
Megaman X5

X Buster Super Nova páncélja
A karakterválasztásnál álljunk rá X Busterre, és üssük be: Fel, Fel, 9xLe. Ha jól csináltuk, egy hangot kell hallanunk. Ekkor nyomjuk le a kört, mire a Super Nova páncéllal kezdünk a Megaman X4-ből.

Zero fekete páncélja
A karakterválasztásnál álljunk rá Zerora, és üssük be: Le, Le, 9xFel. Ha jól csináltuk, egy hangot kell hallanunk. Ekkor nyomjuk le a kört, mire megkapjuk Zero fekete páncélját, ami valamennyivel jobban elnyeli a sérüléseket, mint a vörös.

Zero szuper vágása
Olyan gyorsan nyomogassuk az Előre+Négyzet kombinációt, amennyire csak tudjuk - a főnökök ellen remekül beválik.

Moto Racer: World Tour

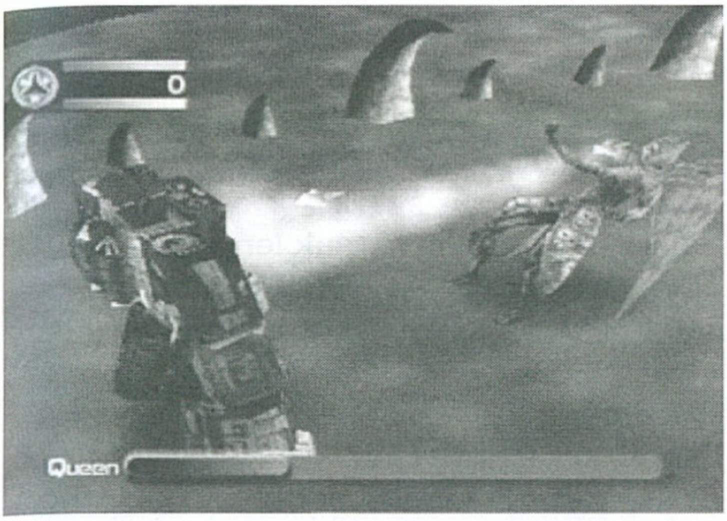


Cheat mód
A főmenünél üssük be: Négyzet, Háromszög, Kör, Kör, Fel, Fel, Bal. Ha nem hibáztuk el, egy hangot hallunk, s ezzel az összes pálya, motoros, és üzemmód aktiválódik.

Lassabb ellenfelek
A főmenünél üssük be: Le, Fel, Fel, Jobb, Háromszög, Négyzet, R2. Ha nem hibáztuk el, egy hangot hallunk.

Power Rangers: Lightspeed Rescue

Titanium Ranger
Teljesítsük a játékot, de úgy, hogy mindenképpen megmentjük a Titanium Rangert, majd a játék legvégén - miután lement a stáblista is - ne felejtsünk el állást menteni. Ez után választható lesz Titanium Ranger is.

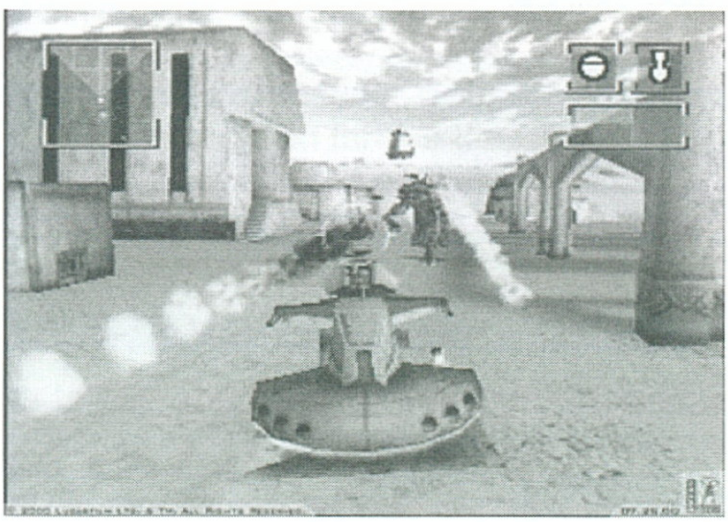


Pályaléptetés
Anélkül is továbbmehetünk a pályákon, hogy akár egyetlen ellenfelet is hidegre tennénk. Menjünk a főmenübe, ott válasszuk a Codes opciót, és írjuk be: "OMEGA". Ha jól csináltuk, megjelenik a "New code activated" felirat, s az Activate Codes opciónál a Jobb és Bal irányokkal válogathatunk a pályák közül.

Star Wars: Demolition

Sérthetetlenség
Válasszuk ki a "Preferences" opciót, majd nyomjuk le az L1+R1-et, s a Jedi Mind Trick képernyőn üssük be: "RAISE_THEM".

Az összes karakter
Válasszuk ki a "Preferences" opciót, majd nyomjuk le az L1+R1-et, s a Jedi Mind



Trick képernyőn üssük be: "WATTO_SHOP".

Alacsony gravitáció
Válasszuk ki a "Preferences" opciót, majd nyomjuk le az L1+R1-et, s a Jedi Mind Trick képernyőn üssük be: "LO_GRAV_ON".

Lassított mód
Válasszuk ki a "Preferences" opciót, majd nyomjuk le az L1+R1-et, s a Jedi Mind Trick képernyőn üssük be: "LOW_MO_ON".

Sydney 2000

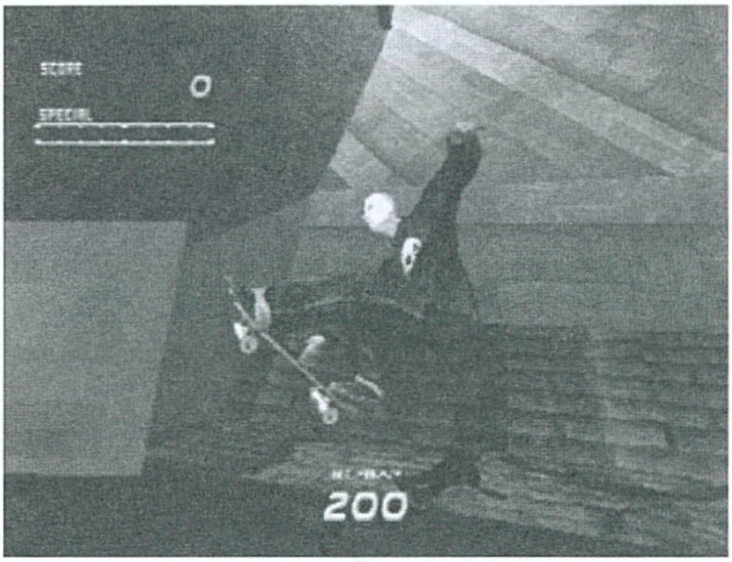
Teljes statisztika az Olympic módban
A főmenüben gyorsan üssük be: Bal, Bal, Jobb, Jobb, Fel, Le, Bal, Jobb, Bal. Ha jól csináltuk, egy hangot kell hallanunk.

Tomb Raider Chronicles

Special Features opció
Hozzuk elő a tárgylistánkat, ott menjünk rá a Timex órára, és tartsuk lenyomva az L1+L2+R1+R2+Le+Kör kombinációt, majd nyomjunk egy Háromszöget. Ezután lépjünk ki először a listából, majd magából a játékból is, mire a főmenüben megtaláljuk a Special Features opciót, amit amúgy csak a titkos helyek felkutatásáért kapnánk meg.



Tony Hawk's Pro Skater 2



Cheat mód
Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: 3xX, Négyzet, Háromszög, Fel, Le, Bal, Fel, Négyzet, Háromszög, X, Háromszög, Kör, X, Háromszög, Kör. Ha nem hibáztuk el, a képernyő megrázkódik, s az "End Run" opciót választva az összes cheat, szint, FMV bejátszás megnyílik, valamint választhatóvá válik McSqueeb, Officer Dick, és Spider-Man.

Az összes szint
Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: Fel, Háromszög, Jobb, Fel, Négyzet, Háromszög, Jobb, Fel, Bal, Négyzet, Négyzet, Fel, Kör, Kör, Fel, Jobb.

Az összes rejtett karakter
Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: Négyzet, Kör, Jobb, Háromszög, Kör, Jobb, Kör, Háromszög, Jobb, Négyzet, Jobb, Fel, Fel, Bal, Fel, Négyzet.

Az összes nagy ugrás és Private Carrera
Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: Le, Fel, Bal, Bal, Kör, Bal, Fel, Háromszög, Háromszög, Fel, Jobb, Négyzet, Négyzet, Fel, X.

A statisztikákat 13-ra növelni
Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: X, Háromszög, Kör, 3xX, Négyzet, Háromszög, Fel, Le.

Extra pontok
Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: Négyzet, Kör, Jobb, Négyzet, Kör, Jobb, Négyzet, Kör, Jobb.

Extra pénz
Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: X, Le, Bal, Jobb, Le, Bal, Jobb.

A játék teljesítése
Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: Kör, Bal, Fel, Jobb, Kör, Bal, Fel, Jobb, X, Kör, Bal, Fel, Jobb, Kör, Bal, Fel, Jobb.

Véletlenszerű kiindulópontok
Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: Négyzet, Háromszög, Jobb, Fel, Le, Fel, Bal, Négyzet, Háromszög, Jobb Fel, Le, Fel, Bal, Kör, Fel, Bal, Háromszög.

Tökéletes egyensúly
Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: Jobb, Fel, Bal, Négyzet, Jobb, Fel, Négyzet, Háromszög.

Gyerek mód
Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: Jobb, Négyzet, Háromszög, Fel, Le.



Nagy fej mód
Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: Négyzet, Kör, Fel, Bal, Bal, Négyzet, Jobb, Fel, Bal.

Drótváz mód
Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: Le, Kör, Jobb, Fel, Négyzet, Háromszög.

Lassított mód
Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: Kör, Fel, Háromszög, Négyzet, X, Háromszög, Kör.

Sima mód
Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: Le, Le, Fel, Négyzet, Háromszög, Fel, Jobb.

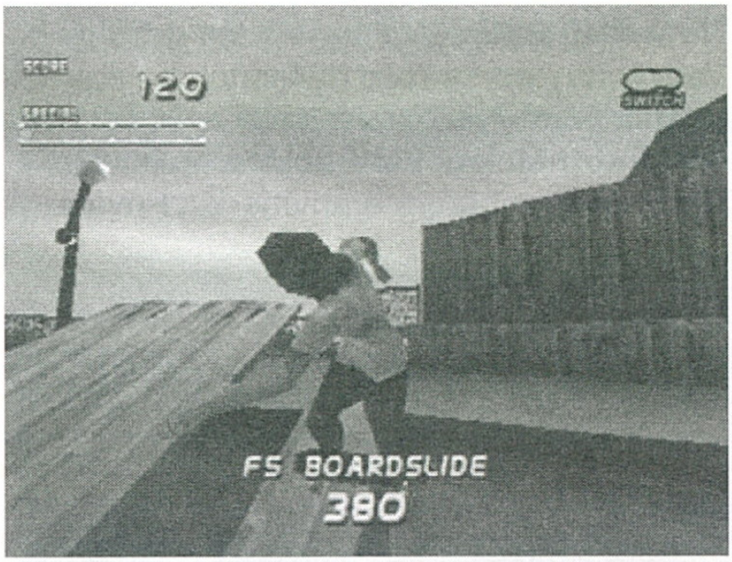
Disco mód
Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: Le, Fel, Négyzet, Kör, Fel, Bal, Fel, X.

Hold-effektus
Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: X, Négyzet, Bal, Fel, Le, Fel, Négyzet, Háromszög.

DFella Hold-effektus
Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: Bal, Fel, Bal, Fel, Le, Fel, Négyzet, Háromszög, Bal, Fel, Bal, Fel, Le, Fel, Négyzet, Háromszög.

A szint megfordítása
Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: Fel, Le, Bal, Jobb, Háromszög, X, Négyzet, Kör, Fel, Le, Bal, Jobb, Háromszög, X, Négyzet, Kör.

Repülő mód
Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: 4xFel, X, Négyzet, 4xFel, X, Négyzet, 4xFel.



Ezek után a következő gombokat használhatjuk:
Felemelkedés: X nyomva tartva
Gyorsítás: Háromszög a levegőben
Sodródás balra/jobbra: L1/R1
Forgás balra/jobbra: L2/R2

Spider-Man előhívása
Teljesítsük a küldetéseket a Career módban egy kreált karakterrel.

Officer Dick előhívása
Teljesítsük a küldetéseket a Career módban.
Private Carrera előhívása
Végezzük el az összes nagy ugrást (gap) valamennyi normál szinten.

McSqueeb előhívása
Teljesítsük a küldetéseket a Career módban Tony Hawkkal, s így megnyitjuk a '80-as évekbeli alteregóját.

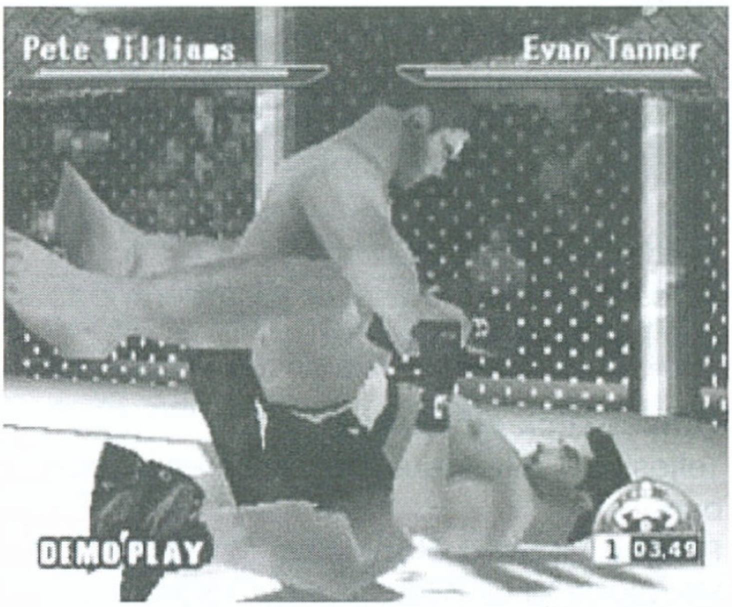
Chopper Drop: Hawaii szint
Gyűjtsünk össze három aranyérmet valamennyi karakterrel.

Skate Heaven szint
Teljesítsük a küldetéseket a Career módban valamennyi eredeti karakterrel, Officer dickkel, Spiderman-nel, és egy kreált karakterrel.

Neversoft Bails FMV bejátszás
Valamennyi versenyen gyűjtsünk be egy medált bármelyik karakterrel.
Neversoft Makes FMV bejátszás
Gyűjtsünk be három aranymedált Private Carrerával.

A játékos FMV bejátszása
Érjünk el aranyérmet mindhárom versenyen egy-egy karakterrel. További bejátszások nyílnak meg, ha mindezt Spiderman-nel, vagy McSqueebbel teszük.

Ultimate Fighting Championship



Új karakterek
John McCarthey (a bíró)
Írjuk be névnek (first name) a career módban, hogy "Big John". Megjegyzés: ügyeljünk a kis és nagy betűkre! Amikor a program rákérdez, hogy mentsünk-e, válaszoljunk No-val. Egy másik megoldás: nyerjük meg a Championship Road módot egy kreált versenyzővel.

A táblahordó cicababa
Írjuk be névnek (first name) a career módban, hogy " Smile". Amikor a program rákérdez, hogy mentsünk-e, válaszoljunk No-val. Egy másik megoldás: nyerjük meg az UFC módot mind a 22 versenyzővel.



Karate harcos
Írjuk be névnek (first name) a career módban, hogy " Chop". Amikor a program rákérdez, hogy mentsünk-e, válaszoljunk No-val.
Ninja harcos
Írjuk be névnek (first name) a career módban, hogy " Sasuke". Amikor a program rákérdez, hogy mentsünk-e, válaszoljunk No-val.

Profi birkózó
Írjuk be névnek (first name) a career módban, hogy " Mask". Amikor a program rákérdez, hogy mentsünk-e, válaszoljunk No-val.

Kung-fu harcos
Írjuk be névnek (first name) a career módban, hogy " Kung-Fu". Amikor a program rákérdez, hogy mentsünk-e, válaszoljunk No-val.

Kick bokszoló
Írjuk be névnek (first name) a career módban, hogy " Punch". Amikor a program rákérdez, hogy mentsünk-e, válaszoljunk No-val.

Ulti-man
Írjuk be szülővárosnak (hometown) a career módban, hogy "OCTAGON". Amikor a program rákérdez, hogy mentsünk-e, válaszoljunk No-val. Egy másik megoldás: nyerjük meg a Championship Road módot bármelyik versenyzővel hard nehézségi fokozaton, amivel mellesleg az "Octagon" helyszínt is megnyitjuk.

Sumo birkózó
Írjuk be szülővárosnak (hometown) a career módban, hogy "CIRCLE". Amikor a program rákérdez, hogy mentsünk-e, válaszoljunk No-val.
Utcai harcos
Írjuk be szülővárosnak (hometown) a career módban, hogy "STREET". Amikor a program rákérdez, hogy mentsünk-e, válaszoljunk No-val.

Amatőr bírkózó
Írjuk be szülővárosnak (hometown) a career módban, hogy "MAT". Amikor a program rákérdez, hogy mentsünk-e, válaszoljunk No-val.

Szuper harcos
A career módban a képességek képernyőjén a következő értékeket adjuk meg:
Life: 23
Power: 51
Speed: 3
Endurance: 9
Stamina: 27
Octagon Control: 77
Ground Skill: 34

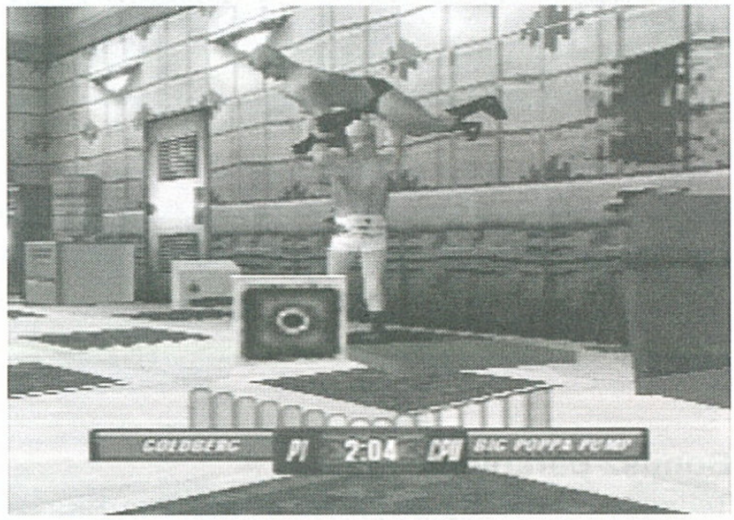
Bruce Buffer előhívása
Nyerjük meg az UFC módot egy kreált versenyzővel.

"Táska" helyszín
Nyerjük meg a Championship Road módot mind a 22 versenyzővel, s ezzel az új helyszOnnel együtt Ulti-Mant is megkapjuk.



Még több testfelépítés és küzdőstílus
Nyerjük meg az UFC módot bármelyik versenyzővel, s ezzel aktiváljuk a testüket és a küzdőstílusukat a career módban.

WCW Backstage Assault



Örök energia
A főmenünél üssük be: R1, R1, Háromszög, R1, R1, Háromszög.

Strapabíró fegyverek
A főmenünél üssük be: L1, R1, L1, R1, Négyzet, Négyzet.

Nagy női pankrátorok
A főmenünél üssük be: R1, R1, Háromszög, Háromszög, L1, L1.

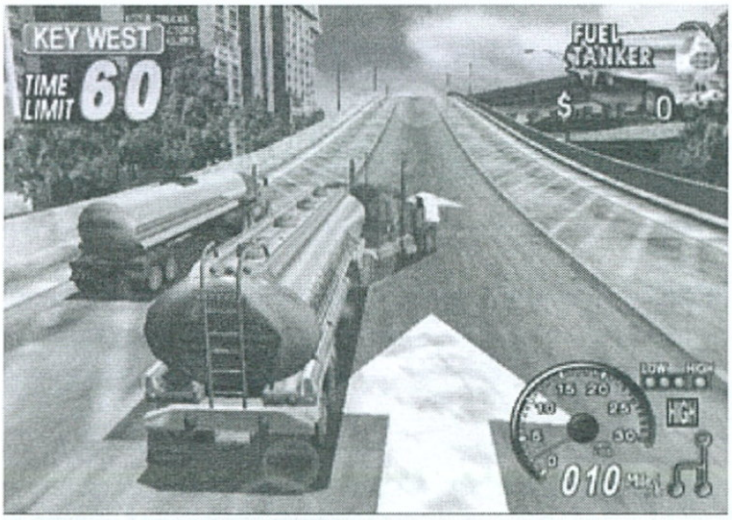
Kicsi pankrátorok
A főmenünél üssük be: R1, R1, L1, L1, Négyzet, Négyzet.

Durvább hangok
A főmenünél üssük be: R1, L1, R1, L1, Háromszög, Háromszög.

Alacsony gravitáció
A főmenünél üssük be: R1, L1, L1, L1, Négyzet, Háromszög.

Dreamcast cheatek

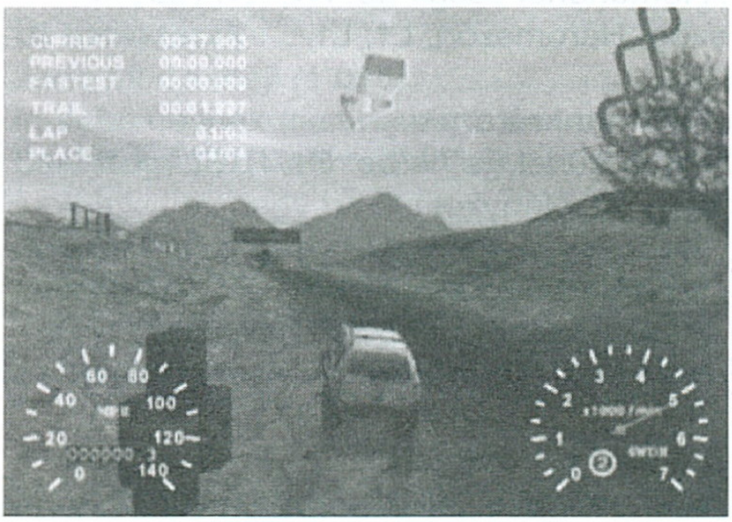
18 Wheeler



Bonusz parkoló-szintek
Teljesítsük a négy parkoló-szintet, mire kapunk egy újat. Ha pedig azt is teljesítjük, még egy hatodik is előjön.

Nihonmaru kiválasztása
Miután mind a négy karakterrel teljesítjük az Arcade módot, egy új sofőr is választható lesz.

4x4 Evolution



Elrejtett pénz
- A *Farm Road pályán* menjünk be a vasúti híd alá a tó közepén, s találunk ott 1500$-t.

- A *Restricted Area pályán,* amikor elhagytuk az ötös kaput, haladjunk tovább egyenesen. Így egy idő után egy hangárhoz érkezünk, benne egy repülőgéppel, s a hangár sarkában egy láda pénzt találunk.

- A *Laguna Del Ray pályán* jobbra van egy kis sziget a part mentén, a sziget tetején pedig egy újabb láda pénz.

- A *Black Gold pálya* hatos és hetes kapuja között találhatunk egy lekerítésezett részt, benne egy láda pénzzel - a közelében egy tartálykocsival.

- Indulásnál a *Treasure Bay pályán* menjünk a megfeneklett tankhajóhoz, s kerüljünk a tenger felöli oldalához, s ott a hajótestnél találhatunk 666$-t.

- A *Truck Stop 101 pályán* menjünk a "rejtett" autópályához, és hajtsunk az út jobb oldalán: így bukkanhatunk egy láda pénzre.

Army Men: Sarge's Heroes



Kódszónak írhatjuk be az alábbiakat:

Az összes fegyver - NSRLS

Maximum lőszer - MMLVSRM

General Plastro kiválasztása - PLSTRLVSVG

Vikki kiválasztása - GRNGRLRX

Ólomkatona kiválasztása - TNSLDRS

Teszt információ - THDTST

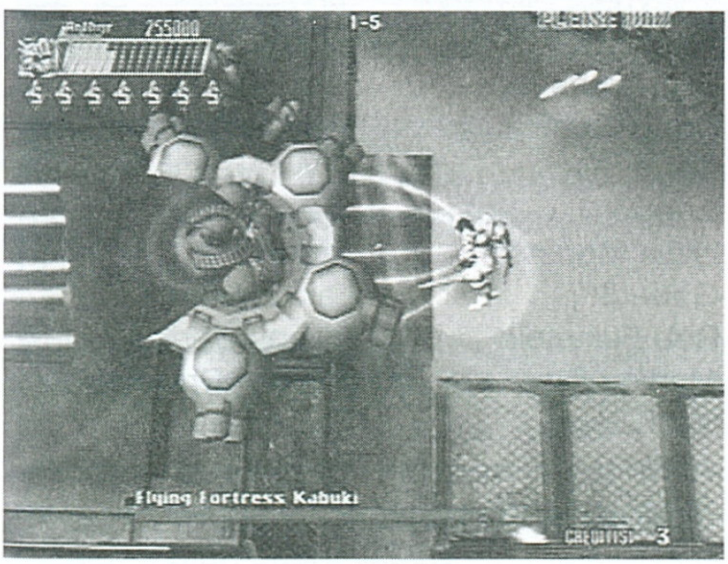
Mini mód - DRVLLVSMM

Pályakódok

Attack	LNLGRMM
Spy Blue	TRGHTR
Bathroom	TDBWL
Riff Mission	MSTRMN
Forest	TLLTRS
Hoover Mission	SCRDCT
Thick Mission	STPDMN
Snow Mission	BLZZRD
Shrap Mission	SRFPNK
Fort Plastro	GNRLMN
Scorch Mission	HTTTRT
Showdown	ZBTSRL
Sandbox	HTKTTN
Kitchen	PTSPNS
Living Room	HXMSTR
The Way Home	VRCLN

(Az utolsó kód egyben megnyitja az összes karaktert a multiplayer szintekhez.)

Cannon Spike

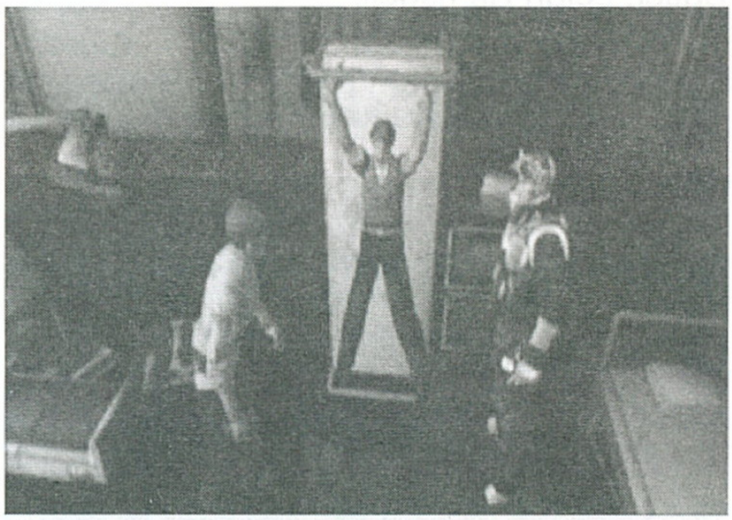


Mega Man és B.B. Hood választása
Teljesítsük a játékot bármelyik nehézségi szinten bármelyik karakterrel. Ez után új játék indításakor, illetve a karakterünk megválasztásakor nyomogassuk a Bal vagy a Jobb irányt a kívánt figura megjelenéséig.

Extra grafikák
Teljesítsük a játékot, s ezzel minden grafikát megnyithatunk a "galériában".

Cammy különböző ruhái
A karakterválasztásnál Cammyre állva nyomjunk Le vagy Fel irányt.

Carrier



Örök T-7 bomba
A legtöbb T-7 bombát rejtő láda újratermelődik, miután felvettük őket, és újra ugyanott próbálkozunk. Egyszerűen nyissuk ki a ládát, gyűjtsük be a bombát, zárjuk le a ládát, és mindezt ismételjük meg. Megjegyzés: egyszerre csak húsz bomba lehet nálunk.

Dave Mirra Freestyle BMX

Slim Jimként játszani
A pro quest módban a biciklis megválasztásánál üssük be: Le, Le, Bal, Jobb, Fel, Fel,

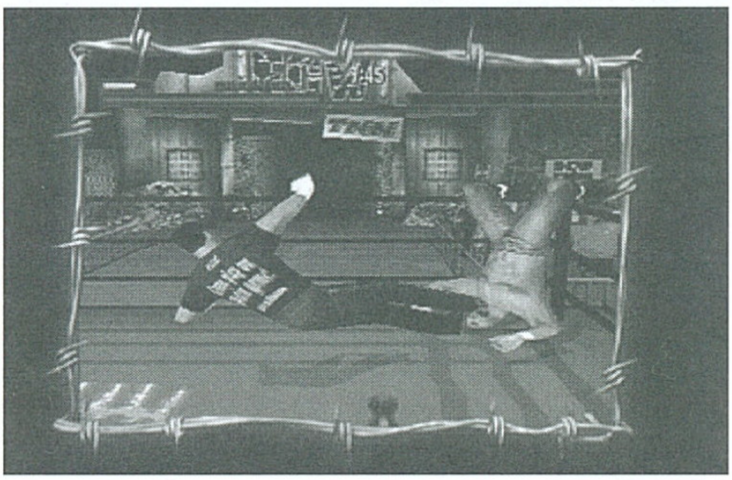
Y. Avagy teljesítsük a játékot bármelyik karakterrel, s úgy is megnyerhetjük Slim Jimet plusz egy biciklit.

Az összes bringa
A pro quest módban a bicikliválasztásnál üssük be: Fel, Bal, Fel, Le, Fel, Jobb, Bal, Jobb, Y.

Az összes stílus
A pro quest módban a bicikliválasztásnál üssük be: Bal, Fel, Jobb, Le, Bal, Le, Jobb, Fel, Bal, Y.

Amish Boy választása
Teljesítsük a játékot a következő karakterekkel: Dave Mirra, Ryan Nyquist, Joey Garcia, Troy McMurray, Mike Laird, Chad Kagy, Tim Mirra, Kenan Harkin, Shaun Butler, Leigh Ramsdell.

ECW: Anarchy Rulz



Bonuszok
Különböző cuccokat nyerhetünk az alábbiak teljesítésével: *Mit* - Miért

Heavyweight Belt Tour üzemmód
Nyerjük meg a nehézsúlyú bajnoki címet

TV Belt Tour üzemmód
Nyerjük meg a TV-s bajnoki címet

Team Belt Tour üzemmód
Nyerjük meg a Tag Team bajnoki címet

Toughman Belt Tour üzemmód
Nyerjük meg a kétjátékos career módot

Nagy sérülés mód
Nyerjük meg a Toughman bajnokságot hard szinten a blokkolás kikapcsolásával

Új egyéni beállítások
Nyerjük meg az egyjátékos career módot hard szinten egy kreált karakterrel

Új csapatlehetőségek
Nyerjük meg a stable career módot hard szinten bármelyik kreált karakterrel

Új karakterek
A bonusz-versenyzők előhozásához meg kell nyernünk a Heavyweight Belt Tournament módot hard fokozaton az alábbi karakterekkel.

Új karakter	Akivel megnyerhetjük
Joey Styles	The Sandman
Joel Gertner	Mikey Whipwreck
Lou E. Dangerously	"Beautiful" Billy Wiles
Paul Heyman	Dusty Rhodes
Cyrus The Virus	Rhino
Jim Molineax	Rhino
John Finegan	Angel
Bill Alfonso	Tony Devito
Judge Jeff Jones	Jack Victory
William F.	Balls Mahoney
Valkyrie	Jazz
Shaman	Chris Chetti
Esophicus	Yoshiro Tajiri
Doug Gentry	Masato Tanaka
Candy Girl	C.W. Anderson
Booger	The Prodigy
Helia Monster	Jason
Gabe S.	Lance Storm
Rob Feinstein	Danny Doring
Martian Boy	Tommy Dreamer
Mad Goat	Electra
Jester	Francine
Jan E. Regan	Little Guido
Kid	Steve Corino

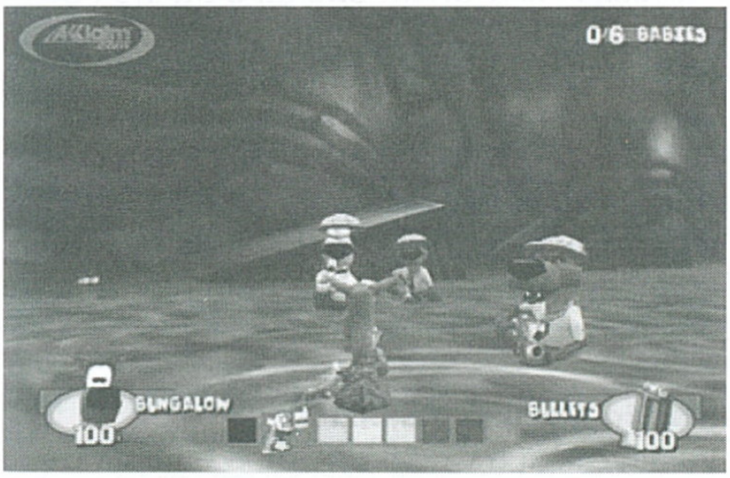
The D I	Justin Credible
Sally M.	Dawn Marie
Lance Storm	Trainer

Új üzemmódok

Az új üzemmódok előhozásához meg kell nyernünk a Heavyweight Belt Tournament módot hard fokozaton az alábbi karakterekkel.

Új üzemmód	Akivel megnyerhetjük
Véletlenszerű fej	Nova
Nagy fej mód	Simon Daimond
Kis fej mód	Amish Roadkill
Fejetlen mód	New Jack
Nagy kéz mód	Super Crazy
Nagy láb mód	"Little" Spike Dudley
Dagadt mód	"Big" Sal E. Graziano
Hóhér mód	Kid Kash
Ego mód	Jerry Lynn

Fur Fighters



Sovány mód

Teljesítsük a labirintust a Temple ofd Gloom pályán, s ezzel lesoványíthatjuk a karaktereket.

Rekordok elérése

Gyűjtsünk össze 100 tokent bármelyik szintet, utána lépjünk be újra, vegyük fel a stopperórát, majd igyekezzünk a pálya végéig. Ha elég gyorsak vagyunk feliratkozhatunk a high score listára.

Rejtett grafikák

Ha a játék lemezét egy PC-be helyezzük, egy omake nevű könyvtárat találhatunk, benne néhány grafikával.

Mini-játékok

Győzzük le az egyes főgonoszokat, mire az alábbi mini-játékokat kapjuk értük:

Claude	Balloon Lift
Esmerelda	Bear Attack
Gwynth	Block Puzzle
Juanita	Snake Classic
Viggo	Bomber Bear
Winnie és Mai	Super Snake

Főellenség-bonuszok

Győzzük le másodszor is az egyes főgonoszokat, s az alábbi dolgokat kapjuk értük:

Claude	Extra lőszer
Esmerelda	3D mód
Gwynth	Automata célzás
Juanita	Erőnlét 100%-ra
Viggo	Sérthetetlenség
Winnie és Mai	Kétszeres ellenálló képesség

Mini-játék bonuszok

Teljesítsük az alábbi mini-játékokat a meghatározott eredményekkel, s úgy újabb bonuszok nyílnak meg:

Balloon Lift 10.000 pont
Kis karakter



Bear Attack 10.000 pont
Megváltozott hangok

Block Puzzle kevesebb mint 60 másodperc alatt
A kamera forgatása (Y-nal a "B" irányítón)

Bomber Bear 30.000 pont
Nagy fej mód

Snake Classic 5.000 pont
Rakéta kamera

Super Snake 10.000 pont
Halszem optika

Jet Grind Radio (Jet Set Radio)

DJ. K választása
Válasszuk ki Piranhát, és miközben táncol, üssük be: A, Y, X, X, B, Y.

A Love Shockers gang aktiválása
Teljesítsük az összes Shibuya-cho szintet "Jet" rangsorolással.

A Noise Tank gang aktiválása
Teljesítsük az összes Benten-cho szintet "Jet" rangsorolással.

A Poison Jam gang aktiválása
Teljesítsük az összes Kogane-cho szintet "Jet" rangsorolással.



A Goji Rokkaku gang aktiválása
Aktiváljuk a Love Shockers, Noise Tank, és Poison Jam bandákat, majd teljesítsük az összes Grind City szintet "Jet" rangsorolással.

Pots (a kutya) kiválasztása
Először is nyissuk meg az összes bonuszkaraktert (Love Shockers, Noise Tank, Poison Jam, és Goji Rokkaku). Miután teljesítettük a játékot, játsszunk a Monster of Kogane szinttel a "Benten Boogie" pálya előtt. Ha így teszünk, a második fejezet után egy Noise Tank fog kihívni minket, s ha legyőzzük, miénk Pots!

Hátrafelé korcsolyázás
Korcsolyázás közben, nyomjunk egy Le, Felt.

Looney Tunes: Space Race

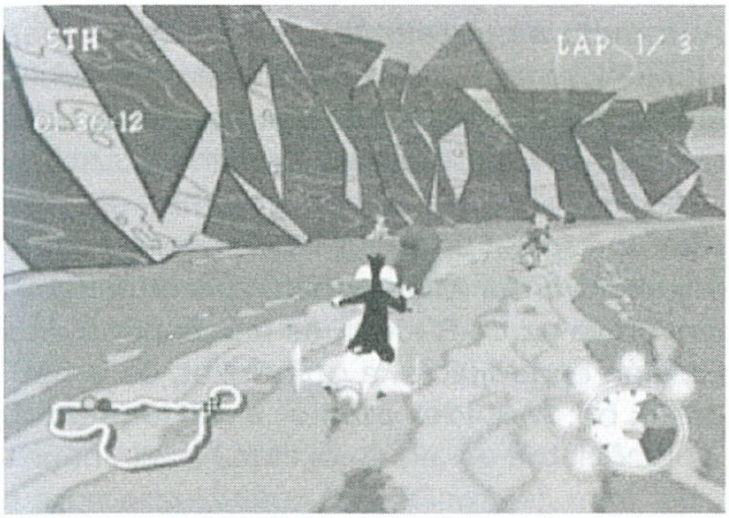
Cheat mód
Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "CHEESFISH". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk, s valamennyi versenyző, pálya, és cheat aktiválva lesz.

Porky Pig választása
Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "YAVARMINT". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

Marvin Martian választása
Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "REDWAGON". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

Az összes karakter
Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "CHAR". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

ACME 2 pálya
Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "MAROON". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.



Galactorama 1 pálya
Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "YOIKS". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

Galactorama 2 pálya
Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "DODGPARRY". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

Mars 2 pálya
Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "SCWEWBALL". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

Nebula pálya
Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "MRFUZZY". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

Off World 1 pálya
Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "DURNIDGIT". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

Off World 2 pálya
Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "PALOOKA". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

Wild West 1 pálya
Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "HOGGRAVY". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

Wild West 2 pálya
Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "MACKEREL". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

Az összes pálya
Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "TRACK". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

Tükrözött pályák
Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "SAMRALPH". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

Az összes ACME verseny
Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "3LILBOPS". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

Az összes challenge párbaj
Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "MOIDALIZE". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

Az összes cucc a galériába
Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "MICHIGANJ". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

Örök turbó
Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "DUCKAMUCK". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

Nincsenek gegek (poénos cuccok)
Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "SUCCOTASH". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

Resident Evil 2

Örök muníció
A tárgylistánknál üssük be: Fel, Fel, Le, Le, Bal, Jobb, Bal, Jobb, R.

Extreme Battle mód
Teljesítsük mindkét karakter mindkét kalandját, majd menjünk a "Special" opcióhoz: ekkor ott találjuk az új "Extreme Battle Mode" opciót.

San Francisco Rush 2049

Cheat menü
A főmenüben menjünk rá az Optionsra, és nyomjuk le az L+R+X+Y kombinációt: így megjelenik a képernyő alján a Cheats menüpont. Használva ezt a menüpontot tudjuk bevinni az alábbi csalásokat. (Az előző számainkban már leközöltünk néhány csalást.)

Az összes pálya
Menjünk rá az All Tracks opcióra, tartsuk lenyomva az A+X-et, és nyomjunk egy R-t. Ezután engedjük fel a gombokat, majd tartsuk lenyomva az X+Y-t, és nyomjunk egy L-t. Engedjük fel megint a gombokat, és üssük be: A, A, Y, Y. Végül tartsuk lenyomva az L+R-t, és nyomjunk egy X-et.

Az összes alkatrész
Menjünk rá az All Partsra, és üssük be: X, Y, A, L, R. Majd tartsuk lenyomva az Y+A-t, azt elengedve pedig nyomjuk le az X-et kétszer.

Ugyanott újratermelődni
Menjünk rá a Resurrect in Place opcióra, és üssük be: R, R, L, L, A, X, Y.



Automata megszakítás
Menjünk rá az Auto Abort opcióra, és üssük be: A, L, X, R, Y. Ez után tartsuk lenyomva az L+R-t, és üssük be: A, X.

Aknák
Álljunk rá a Car Mines opcióra, s ott tartsuk lenyomva az L+R+X-et, és üssük be: A, Y. Ez után engedjük fel a gombokat, és ismét üssük be: A, Y.

Sega Xtreme Sports

Rejtett pálya
A Himalája pályán könnyű fokozaton induljunk el, majd a "csontvázas" alagútban forduljunk el balra, és ezen a másik útvonalon gyűjtsük be a medált - ezzel egy ATV pálya nyílik meg.

Shenmue

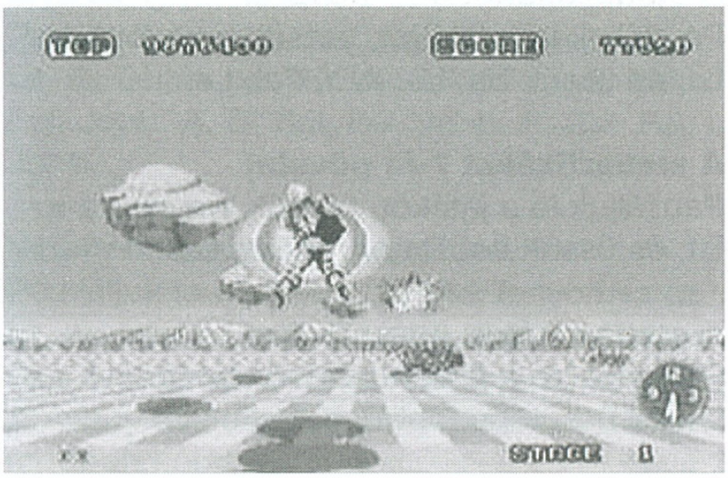


Megfordítani a Space Harrier irányítását
Ha a játékteremben a Space Harrier pont ellenkező irányba mozdul a le/fel gombokkal, mint szeretnénk, tartsuk lenyomva az A, X, vagy Y-t. Ekkor az "Up input is down" feliratnak kell megjelennie, és a játékot indítva az irányítás felcserélődik.

Extra lóvé
A dolgos hétköznapokat könnyen elnyújthatjuk, ha a harmadik munkanap végén (amennyiben a kezdést is ide számítjuk)

nem megyünk el a 17-es raktárhoz, hanem inkább szórakozunk - például dartsozunk a pihenőhelyen - egész délután. Másnap így ugyanazt a munkát végezhetjük még egyszer, de - amennyiben teljesítettük a kvótát - már megemelt bérért. Ezt a napot így annyiszor ismételhetjük meg, amennyiszer kedvünk tartja.

Jobb esélyek a félkarú rablónál
Térjünk be a Lapis jósdába, és érdeklődjünk a szerencsejátékok felől (Gamble), mire a jósnő megmondja a napi szerencseszámunkat. Ezután menjünk a nyerőgépekhez, és keressük meg azt a sorszámú automatát, s valóban szerencsésebbek leszünk. Jóllehet így is eljátszhatjuk az összes pénzünket, de kb. 70%-kal megnőnek az esélyeink.



Végtelen pénz (japán verzió)
A játékban minden egyes reggelen 500 Yent találunk a cipőszekrény tetején: ezt vegyük fel, menjünk ki a házból, majd nyomban térjünk vissza a szobánkba. Távozzunk ismét, s lám a boríték megint ott vár ránk! Ezt annyiszor elismételhetjük, amennyiszer csak kívánjuk.

Sonic Shuffle

Bonusz-karakterek
Először is teljesítsük a story módot, s ezzel új karaktereket nyithatunk meg.

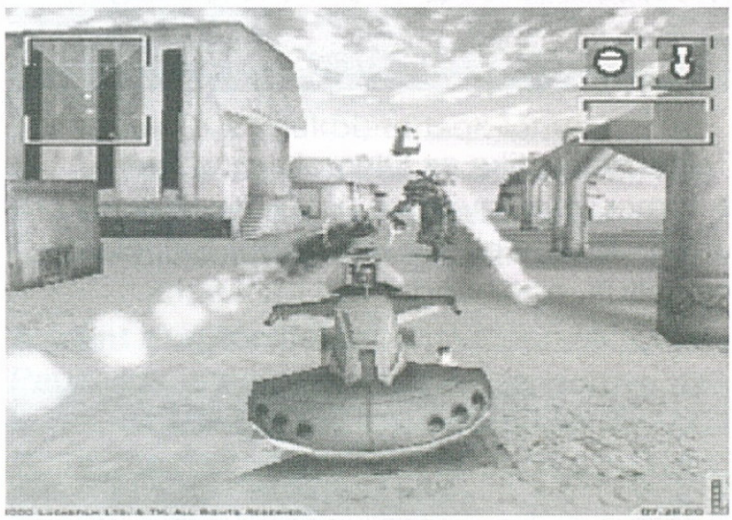
Big The Cat választása
Sonic szobájában vásároljuk meg valamennyi képet Tailsről, s ezzel választhatóvá válik Big The Cat a versus módban.

Chao választása
Sonic szobájában vásároljuk meg valamennyi képet Knucklesről, s ezzel választhatóvá válik Chao a versus módban.

E-102 Gamma választása
Sonic szobájában vásároljuk meg valamennyi képet Amyről, s ezzel választhatóvá válik E-102 Gamma a versus módban.

Super Sonic választása
Sonic szobájában vásároljuk meg valamennyi képet Sonicról, s ezzel választhatóvá válik Super Sonic a versus módban.

Star Wars: Demolition



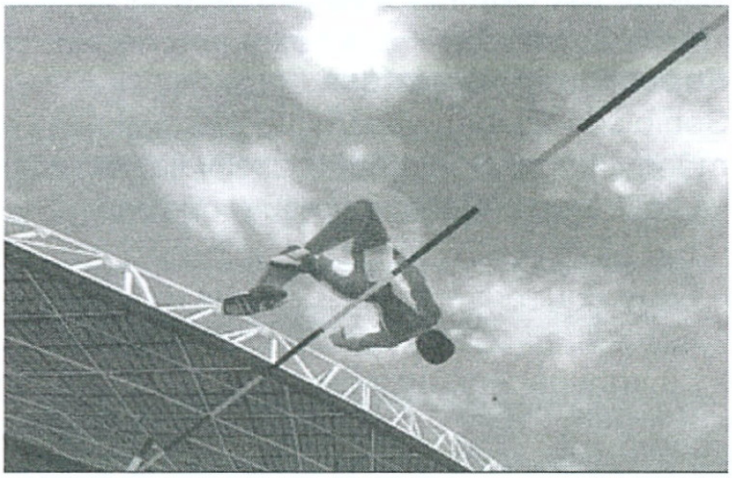
Sérthetetlenség
Válasszuk ki a "Preferences" opciót, majd nyomjuk le az L + R-t. Ekkor a Jedi Mind Trick képernyőn üssük be: "RAISE_THEM".

Az összes karakter
Válasszuk ki a "Preferences" opciót, majd nyomjuk le az L + R-t. Ekkor a Jedi Mind Trick képernyőn üssük be: "WATTO_SHOP".

Alacsony gravitáció
Válasszuk ki a "Preferences" opciót, majd nyomjuk le az L + R-t. Ekkor a Jedi Mind Trick képernyőn üssük be: "LO_GRAV_ON".

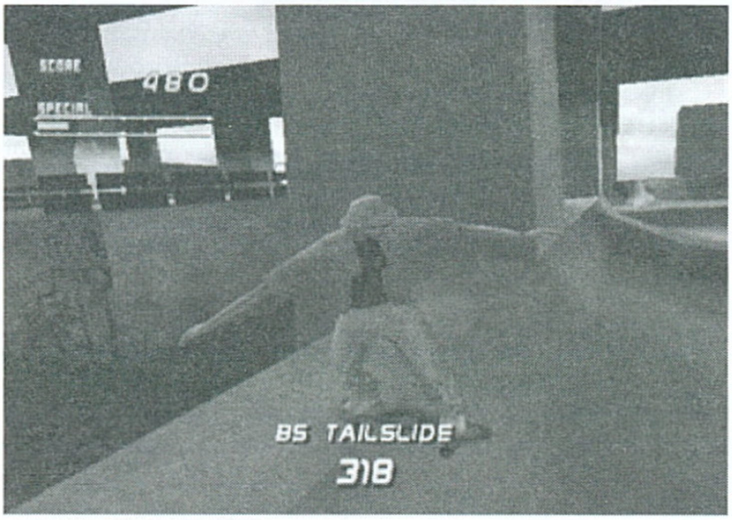
Lassított mód
Válasszuk ki a "Preferences" opciót, majd nyomjuk le az L + R-t. Ekkor a Jedi Mind Trick képernyőn üssük be: "LOW_MO_ON".

Sydney 2000



Teljes statisztika az Olympic módban
A főmenüben gyorsan üssük be: Bal, Bal, Jobb, Jobb, Fel, Le, Bal, Jobb, Bal. Ha jól csináltuk, egy hangot kell hallanunk.

Tony Hawk's Pro Skater 2



Az összes szint
Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: Fel, Y, Jobb, Fel, X, Y, Jobb, Fel, Bal, X, X, Fel, B, B, Fel, Jobb.

Az összes rejtett karakter
Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: X, B, Jobb, Y, B, Jobb, B, Y, Jobb, X, Jobb, Fel, Fel, Bal, Fel, X.

Az összes ugrás-bonusz és Trixie
Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: Le, Fel, Bal, Bal, B, Bal, Fel, Y, Y, Fel, Jobb, X, X, Fel.

A statisztikákat 5-re növelni
Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: Fel, X, Y, Fel, Le.

A statisztikákat 6-re növelni
Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: Le, X, Y, Fel, Le.

A statisztikákat 7-re növelni
Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: Bal, X, Y, Fel, Le.

A statisztikákat 8-ra növelni
Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: Jobb, X, Y, Fel, Le.

A statisztikákat 9-re növelni
Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: B, X, Y, Fel, Le.



A statisztikákat 10-re növelni
Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: A, Y, B, X, Y, Fel, Le.

A statisztikákat 13-ra növelni
Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: A, Y, B, A, A, A, X, Y, Fel, Le. Avagy teljesítsük a küldetéseket a Career módban hatszor.

Extra pontok
Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: X, B, Jobb, X, B, Jobb, X, B, Jobb.

Extra pénz
Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: A, Le, Bal, Jobb, Le, Bal, Jobb.

A játék teljesítése
Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: B, Bal, Fel, Jobb, B, Bal, Fel, Jobb, A, B, Bal, Fel, Jobb, B, Bal, Fel, Jobb.

Véletlenszerű kiindulópontok
Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: X, Y, Jobb, Fel, Le, Fel, Bal, X, Y, Jobb, Fel, Le, Fel, Bal, B, Fel, Bal, Y. Avagy teljesítsük a küldetéseket a Career módban kétszer.

Gyerek mód
Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: Jobb, X, Y, Fel, Le. Avagy teljesítsük a küldetéseket a Career módban háromszor.

Tökéletes egyensúly
Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: Jobb, Fel, Bal, X, Jobb, Fel, X, Y. Avagy teljesítsük a küldetéseket a Career módban négyszer.

Drótváz mód
Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: Le, B, Jobb, Fel, X, Y. Avagy teljesítsük a küldetéseket a Career módban nyolcszor.

"Slow-Nic" (lassított) mód
Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: B, Fel, Y, X, A, Y, B. Avagy teljesítsük a küldetéseket a Career módban kilencszer.

Sima mód (nincsenek textúrák)
Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: Le, Le, Fel, X, Y, Fel, Jobb. Avagy teljesítsük a küldetéseket a Career módban tizenkétszer.

Hold-effektus (alacsony gravitáció)
Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: A, X, Bal, Fel, Le, Fel, X, Y. Avagy teljesítsük a küldetéseket a Career módban tizenháromszor.

Dupla hold-effektus
Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: Bal, Fel, Bal, Fel, Le, Fel, X, Y, Bal, Fel, Bal, Fel, Le, Fel, X, Y.

Disco mód
Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: Le, Fel, X, B, Fel, Bal, Fel, A. Avagy teljesítsük a küldetéseket a Career módban tizennégyszer.

A szint megfordítása
Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: Fel, Le, Bal, Jobb, Y, A, X, B, Fel, Le, Bal, Jobb, Y, A, X, B. Avagy teljesítsük a küldetéseket a Career módban tizenötször.

Repülő mód
Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: 4xFel, A, X, 4xFel, A, X, 4xFel. Ha jól csináltuk a képernyő villan egyet, s új játék indításával a következő gombokat használhatjuk:
Felemelkedés: A
Gyorsítás: Y a levegőben
Fordulás: L/R

Nintendo 64 cheatek

Mickey's Speedway USA

Dewey választása
Nyerjük meg valamennyi pályát amatőr fokozaton.

Gyors start
Nyomjuk le az A-t, amint a harmadik lámpa kigyullad a rajt előtti visszaszámlálásnál.

Mortal Kombat 4



Rejtett opciók
A címképernyőről válasszuk ki az Options menüpontot, majd álljunk rá a Continues pontra, és tartsuk lenyomva a Futás és a Blokkolás gombját, míg nem előtűnik a speciális menü. Ebből a menüből az Exittel távozhatunk, s a következőket állíthatjuk be:

Endings
Az arcade mód végének ki/bekapcsolása

Fatalities 1
A kivégzések felének ki/bekapcsolása

Fatalities 2
A kivégzések felének ki/bekapcsolása

Level Fatalities
A hely-specifikus kivégzések ki/bekapcsolása

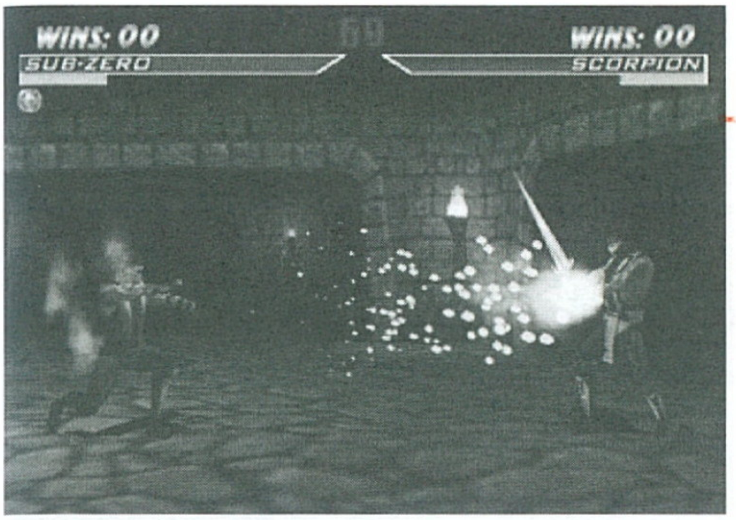
Rejtett karakterek
Az extra szereplők előcsalásához a Hidden pontot kell kiválasztanunk a karakterválasztásnál, valamint az alábbiakat kell tennünk:

Noob Saibot
Mindenek előtt végig kell játszani a játékot Reikoval, avagy alternatív - és könnyebb - módszerként aktiválni kell a cheat menüt. (lásd: feljebb) Ez után jöhet a karakterválasztásos procedúra:
Fel, Fel, Bal (a kurzor ekkor Reikon áll), majd nyomjuk le a Futás és a Blokkolás gombját egyszerre.

Goro
Végig kell játszani a játékot Shinnokkal, avagy alternatív - és könnyebb - módszerként aktiválni kell a cheat menüt. (lásd: feljebb), s utána jöhet a karakterválasztásos procedúra:
Fel, Fel, Fel, Bal (a kurzor ekkor Shinokon áll), majd nyomjuk le a Futás és a Blokkolás gombját egyszerre.

Meat
Meat kiválasztásához a Group módban kell indulnunk, s valamennyi karaktert igénybe vennünk, s valamennyiükkel győznünk kell. Ezek után ha új játékot kezdünk, automatikusan Meattel leszünk, aki az éppen kiválasztott karakter összes mozdulatát tudja.





Új ruhák és fegyverek
A karakterválasztó képernyőn álljunk rá a nekünk szimpatikus karakterre, majd tartsuk lenyomva a Blokkolást, és üssük le bármelyik gombot kétszer. Ekkor az adott karakter "átpördül", s egy másik ruhában jelenik meg, illetve újabb próbálkozásnál egy harmadikban - kivéve Sonyát és Tanyát. A harmadik ruhákkal egyben új fegyvereket is kapunk.

Örök continue
Amikor rosszul áll a szénánk, s a CPU harcos megkapja a "Finish Him!" felszólítást, nyomjunk egy startot a kettes irányítón, mire a játék átvált kétjátékos módba, s egy karaktert választhatunk. Verjük szét ezt a hirtelenjében előhívott karaktert, s ott folytathatjuk - teljes energiával - a tornát, ahol abbahagytuk.

Versus kódok
A Versus képernyőn aktiválhatjuk az alábbi csalásokat:

Küzdelem egy ütésig	123 123
Vérvörös eső (az esős pályán)	020 020
Noob Saibot mód	012 012
Robbanós mód	050 050
Elejthetetlen fegyverek	002 002
Az átdobások letiltása	100 100
Maximális sérülés letiltva	010 010
Az előző két cucc együtt	110 110
Véletlenszerű fegyver a küzdőtéren	111 111
Véletlenszerű fegyver indulásnál	222 222
Fegyverrel a kézben startolni	444 444
Sok fegyver	555 555
Csendes küzdelem	666 666
Nagy fejek	321 321
Goro's Lair pálya	011 011
The Well pálya	022 022
Elder God's pálya	033 033
Tomb pálya	044 044
Rain pálya	055 055
Snake pálya	066 066
Shaolin Temple pálya	101 101
Living Forest pálya	202 202
Prison pálya	303 303
Ice Pit pálya	313 313

Kivégzések
Megjegyzés: amikor Fel irány is van a kivégzésben, a Blokkolással akadályozhatjuk meg, hogy a harcosunk közben felugorjon.

Johnny Cage:
Kettétépés: Előre, Előre, Hátra, Le, Le+Nagy rúgás (közelről)
Lefejezés: Le, Le, Előre, Le+Blokk (közelről)
A börtön ventilátoránál: Le, Előre, Előre+Nagy rúgás (közelről)
Goro barlangjának tüskéinél: Hátra, Előre, Előre+Kis rúgás (közelről)

Fujin:
Lenyílazás: Futás+Blokk hétszer (közepes távolságról)
Megnyúzás: Le, Előre, Előre, Fel+Blokk (közepes távolságról)
A börtön ventilátoránál: Le, Le, Le+Nagy rúgás (közelről)
Goro barlangjának tüskéinél: Hátra, Előre, Hátra+Nagy ütés (közelről)

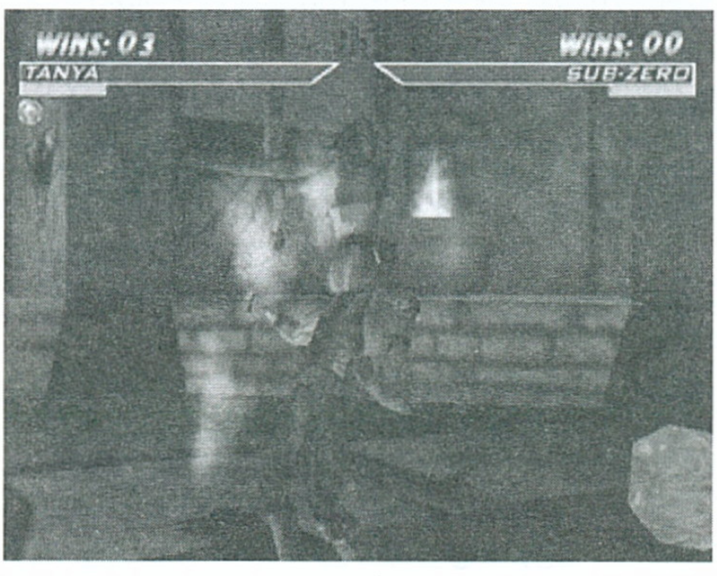
Jarek:
Szívkitépés: Előre, Hátra, Előre, Előre+Kis rúgás (közelről)
Lézeres szemek: Fel, Fel, Előre, Előre+Blokk (közepes távolságról)
A börtön ventilátoránál: Előre, Le, Előre+Nagy rúgás (közelről)

Goro barlangjának tüskéinél: Hátra, Előre, Előre+Kis ütés (közelről)

Jax:
Karletépés: Kis rúgás lenyomva, Előre, Előre, Le, Előre, és elengedni a rúgást (közelről)
Fejpréselés: Hátra, Előre, Előre, Le+Blokk (közelről)
A börtön ventilátoránál: Előre, Előre, Hátra+Kis rúgás (közelről)
Goro barlangjának tüskéinél: Előre, Előre, Hátra+Nagy ütés (közelről)

Kai:
Kettétépés: Fel, Előre, Fel, Hátra+Nagy rúgás+Blokk (közelről)
Fejlövés: Fel, Fel, Fel, Le+Blokk (közepes távolságról)
A börtön ventilátoránál: Előre, Előre, Le+Blokk (közelről)
Goro barlangjának tüskéinél: Hátra, Előre, Le+Nagy rúgás (közelről)

Liu Kang:
Marcangoló sárkány: Előre, Előre, Előre, Le+Blokk+Kis rúgás+Nagy rúgás (közepes távolságról)
Agyaggalamb-lövészet: Előre, Le, Le, Fel+Nagy ütés (közelről)
A börtön ventilátoránál: Előre, Előre, Hátra+Kis ütés (közelről)
Goro barlangjának tüskéinél: Előre, Előre, Hátra+Nagy rúgás (közelről)



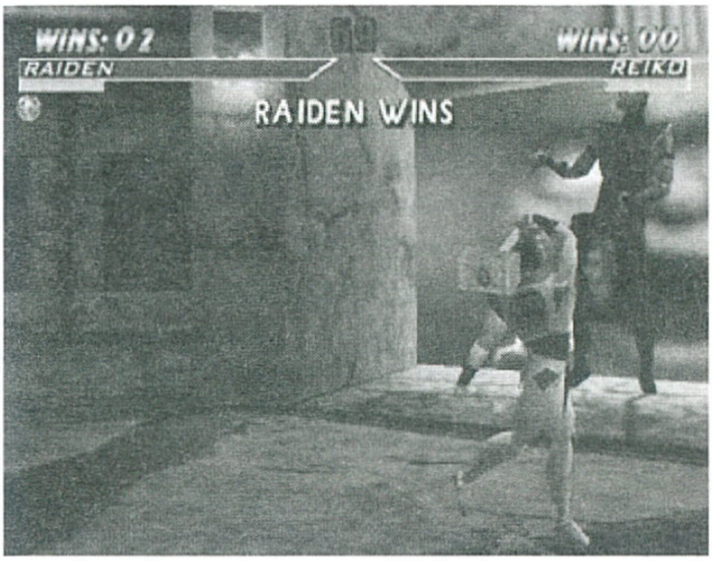
Quan Chi:
Lábkitépés: Kis rúgás lenyomva, Le, Előre, Le, Előre, és elengedni a rúgást (közelről)
Lemásolás (Quan Chi az ellenfeléhez tartozó 2-es kivégzést hajtja végre): Fel, Fel, Le, Le+Kis ütés (Fél lépésnyire)
A börtön ventilátoránál: Előre, Előre, Le+Nagy ütés (közelről)
Goro barlangjának tüskéinél: Előre, Előre, Hátra+Kis rúgás (közelről)

Raiden:
Áramütés: Előre, Hátra, Fel, Fel+Nagy rúgás (közelről)
Elektromos bot: Le, Fel, Fel, Fel+Nagy ütés (közelről)
A börtön ventilátoránál: Le, Előre, Hátra+Blokk (közelről)
Goro barlangjának tüskéinél: Előre, Előre, Le+Kis ütés (közelről)

Reiko:
Torzó-rúgás: Előre, Le, Előre+Blokk+Kis ütés+Kis rúgás+Nagy rúgás (közelről)
A halál csillagai: Hátra, Hátra, Le, Le+Nagy rúgás (közepes távolságról)
A börtön ventilátoránál: Le, Le, Hátra+Kis ütés (közelről)
Goro barlangjának tüskéinél: Előre, Előre, Le+Kis rúgás (közelről)

Reptile:
Arclerágás: Kis ütés+Nagy ütés+Kis rúgás+Nagy rúgás lenyomva, majd Fel (közelről)
Savas köpet: Fel, Le, Le, Le+Nagy ütés (közepes távolságról)
A börtön ventilátoránál: Le, Előre, Előre+Kis ütés (közelről)
Goro barlangjának tüskéinél: Le, Le, Előre+Nagy rúgás (közelről)

Scorpion:
Tüzes lehelet: Hátra, Előre, Előre, Hátra+Blokk (közepes távolságról)
Skorpiócsípés: Hátra, Előre, Le, Fel+Nagy ütés (közelről)



A börtön ventilátoránál: Előre, Le, Le+Kis rúgás (közelről)
Goro barlangjának tüskéinél: Hátra, Előre, Előre+Kis rúgás (közelről)

Shinnok:
Eltapsolás: Le, Fel, Fel, Le+Blokk (közelről)
A pokol keze: Le, Hátra, Előre, Le+Futás (közelről)
A börtön ventilátoránál: Le, Le, Előre+Nagy rúgás (Közelről)
Goro barlangjának tüskéinél: Le, Előre, Hátra+Nagy ütés (közelről)

Sonya:
Robbanó csók: Le, Le, Le, Fel+Futás (közepes távolságról)
Kettétörés: Fel, Le, Le, Fel+Nagy rúgás (közepes távolságról)
A börtön ventilátoránál: Le, Hátra, Hátra+Nagy rúgás (közelről)
Goro barlangjának tüskéinél: Előre, Le, Előre+Nagy ütés (közelről)

Sub-zero:
Gerinc kitépés: Előre, Hátra, Előre, Le+Nagy ütés+Blokk+Futás (közelről)
Fagyhalál: Hátra, Hátra, Le, Hátra+Nagy ütés (közepes távolságról)
A börtön ventilátoránál: Fel, Fel, Fel+Nagy rúgás (közelről)
Goro barlangjának tüskéinél: Le, Le, Le+Kis rúgás (közelről)

Tanya:
Halálos csók: Le, Le, Fel, Le+Nagy ütés+Blokk (közelről)
Nyaktörés: Le, Előre, Le, Előre+Nagy rúgás (közelről)
A börtön ventilátoránál: Hátra, előre, Le+Nagy ütés (közelről)
Goro barlangjának tüskéinél: Előre, Előre, Előre+Kis ütés (közelről)

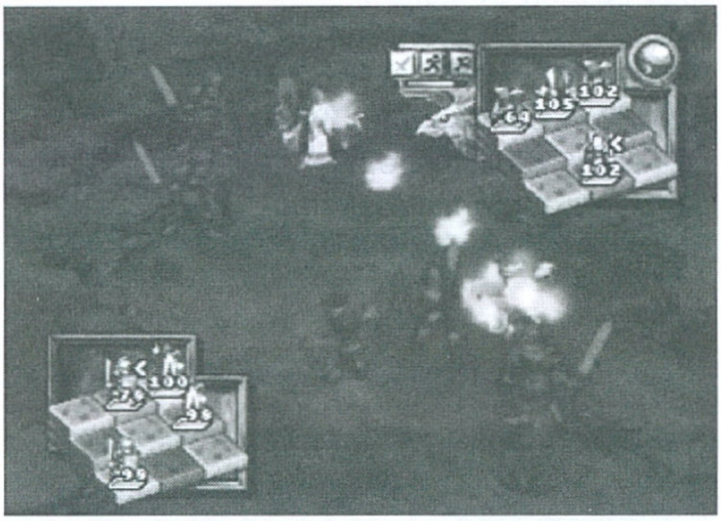
Nuclear Strike 64



Kódoknak kell beírnunk az alábbi csalásokat:

Pályaléptetés - GZXCV
Örök próbálkozási lehetőség - KPLYO
Sérthetetlenség - CPPLM
Örök muníció - FCQWH
Örök géppuska - ZWDRM
Örök rakéta - JLWLD
Örök célkövetős rakéta - MGMWS
Örök csörlő - RFRBC
A páncélzat 50%-os erősítése - PCPNL
Négyszeres tűzerő - BDGFK
Feleannyi üzemanyag-fogyasztás - LLMMN
Örök üzemanyag - DRWCV
Teljes térkép - BNBMP
Lopakodó mód - JYMNT
Debug menü - HLNRU
Gyorsaság - GLCND
Felülnézet - BGRZP

Ogre Battle 64: Person Of Lordly Caliber



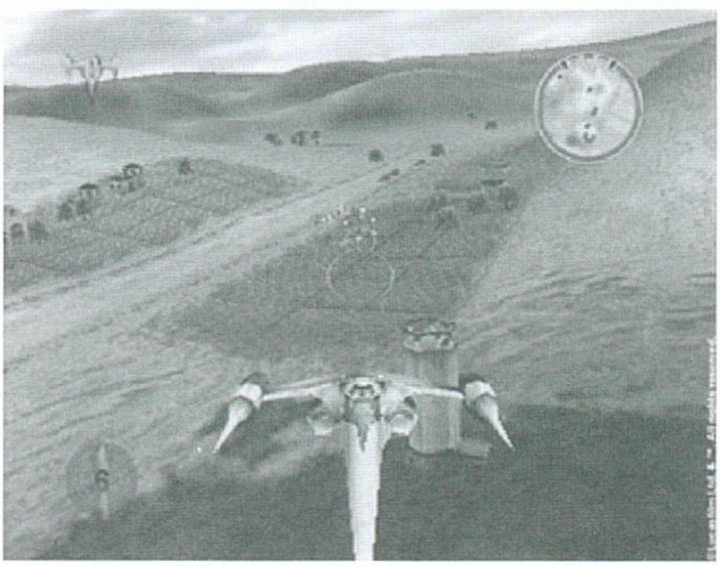
Zenepróba
Indítsunk új játékot, és nagybetűkkel írjuk be: "MUSIC_ON".

Mentett állások törlése
Indítsunk új játékot, és nagybetűkkel írjuk be: "DEL_DATA".

Star Wars: Episode 1 Battle For Naboo

Expert (profi) mód
Írjuk be kódnak: NASTYMDE

Rózsaszín hajó
Írjuk be kódnak: RUAGIRL?



Stunt Racer 64

Snowboardos versenyző
Nevünknek írjuk be: "BUCKYB"

Tejes kocsi
Nevünknek írjuk be: " MOOOOO"

Örök pénz
Játék közbe a kettes irányítón üssük be: B, Z, Z, B, Fel, Alsó-C, Z, Start.

Felülnézet
Játék közbe a kettes irányítón üssük be: 3xFel, A, Bal, 3xA.

Elmosott nézet
Játék közbe a kettes irányítón üssük be: B, Bal, Fel, 3xJobb, A, Start, Start, Z, Jobb, A, Fel, Z, Alsó-C, Start.

The World Is Not Enough

Fegyver-üzemmód váltása
Tartsuk lenyomva a B-t, majd nyomjunk egy Z-t, s ezzel más-más módokon használhatjuk a különböző fegyvereket. Például a Wolfram P2K esetében felszerelhetünk egy hangtompítót.

Eszközök használata
Tartsuk lenyomva a B-t, majd nyomjunk egy A-t az eszközeink - mint például az éjjellátó szemüveg - használatához.

Új pályák és skinek
Ha egyjátékos módban kiemelkedő eredménnyel teljesítjük a pályákat, új multiplayer szinteket és választható fazonokat nyerhetünk. Íme a lista, hogy mit miért:

Air Raid scenario
Teljesítsük a Masquarade szintet Agent fokozaton kevesebb, mint 3:15-ös idővel.

Capture the Briefcase scenario

Teljesítsük a Turncoat szintet Secret Agent fokozaton kevesebb, mint 3:20-as idővel.

Castle scenario
Teljesítsük a Subway szintet Agent fokozaton kevesebb, mint 2:15-ös idővel.

Forest scenario
Teljesítsük a Night Watch szintet 00 Agent fokozaton kevesebb, mint 2:20-as idővel.

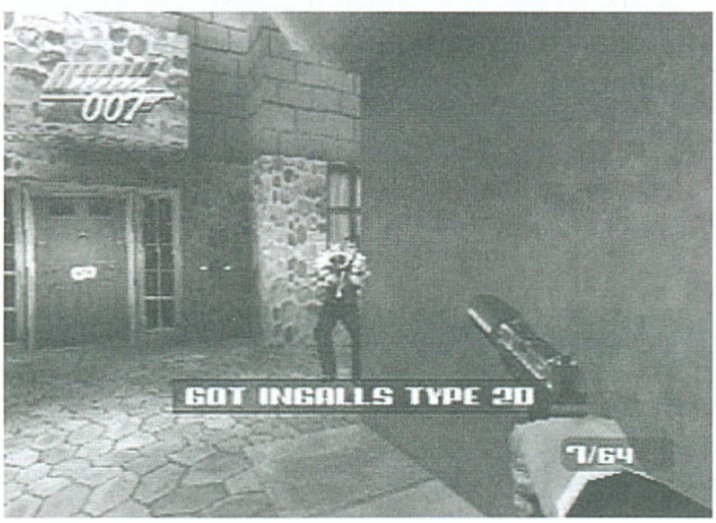
Golden Gun scenario
Teljesítsük a játékot 00 Agent fokozaton. Ennél a scenarionál az aranyfegyver három darabjának a felkutatása a cél, majd összerakni azokat. és kiirtani vele mindenkit.

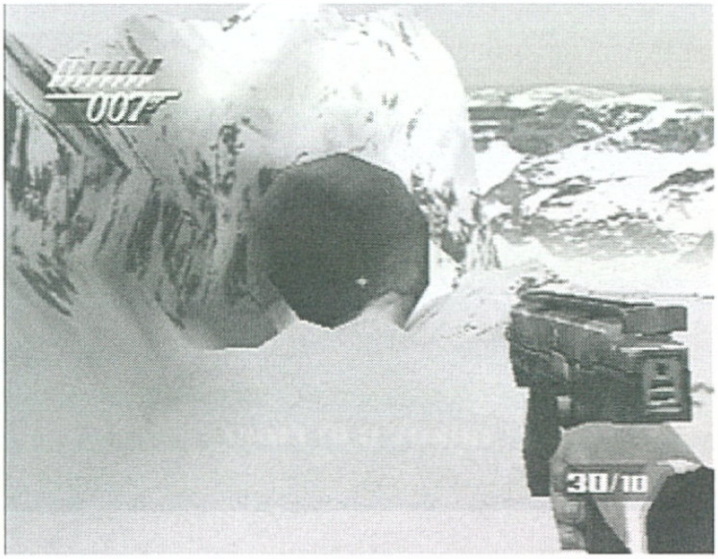
Sky Rail scenario
Teljesítsük a Cold Reception szintet Secret Agent fokozaton kevesebb, mint 3:15-ös idővel.

Team King Of The Hill scenario
Teljesítsük a King's Ransom szintet Agent fokozaton kevesebb, mint 2:20-as idővel.

Civil skinek
Teljesítsük a City Of Walkways 1 szintet Agent fokozaton kevesebb, mint 3:35-ös idővel.

Klasszikus skinek
Teljesítsük a játékot Secret Agent fokozaton, s ezzel választhatóvá válik néhány régebbi James Bond hős, úgymint Tuxedo Bond, Baron Samedi, Oddjob, és Jaws.





Mostani skinek
Teljesítsük a játékot Agent fokozaton, s ezzel választhatóvá válik néhány mostani James Bond hős, úgymint Alec Trevlyan (006), Wai Lin, Max Zorin, May Day, és Christmas Jones.

Rejtett skinek
Teljesítsük a City Of Walkways 1 szintet Secret Agent fokozaton kevesebb, mint 3:45-ös idővel.

Egzotikus skinek
Teljesítsük a Cold Reception szintet 00 Agent fokozaton kevesebb, mint 3:25-ös idővel.

Tengerész skinek
Teljesítsük a Sinking Feeling szintet 00 Agent fokozaton kevesebb, mint 2:55-ös idővel.

Biztonsági skinek
Teljesítsük a King's Ransom szintet Secret Agent fokozaton kevesebb, mint 3:45-ös idővel.

Tudós skinek
Teljesítsük a Masquerade szintet 00 Agent fokozaton kevesebb, mint 4:20-as idővel.



Katona skinek
Teljesítsük a Midnight Departure szintet Agent fokozaton kevesebb, mint 3:05-ös idővel.

Öltönyös skinek
Teljesítsük a Curiour szintet Secret Agent fokozaton kevesebb, mint 2:00-ás idővel.

Exotic Weapons üzemmód
Teljesítsük a Thames Chase szintet 00 Agent fokozaton kevesebb, mint 4:25-ös idővel.

Gadget War üzemmód
Teljesítsük a Fallen Angel szintet Secret Agent fokozaton kevesebb, mint 2:45-ös idővel.

Wildfire üzemmód
Teljesítsük a City Of Walkways 2 szintet Agent fokozaton kevesebb, mint 3:40-es idővel.

WCW Backstage Assault

Örök energia
A főmenünél üssük be: R, R, B, R, R, B.

Strapabíró fegyverek
A főmenünél üssük be: L, R, L, R, Bal-C, Bal-C.

Nagy női pankrátorok
A főmenünél üssük be R, R, B, B, L, L.

Kicsi pankrátorok
A főmenünél üssük be: R, R, L, L, Bal-C, Jobb-C.

Durvább hangok
A főmenünél üssük be: R, L, R, L, B, B.

WWF: No Mercy



Örök folytatási lehetőség
Mindig mentünk a meccsek előtt, majd amikor már csak egy continue-nk van, szálljunk ki a játékból, illetve kapcsoljuk ki, és töltsük vissza a kimentett állást. Így folyamatosan megtarthatjuk a maximális számú continue-t.

Ez a könyv a Playtime! című havonta megjelenő szórakoztató magazin ajándék melléklete. Önálló kereskedelmi forgalomba nem kerül.

Kiadja a Vogel Publishing Kft, Budapest